



男子生徒 A

バランス型



数々の剣豪を育て上げてきた伝説の道場出身の名もなき学生。
クールに振る舞うが、心には熱いものを持っている。

女子生徒 A

スピード型



剣道一家に生まれた天真爛漫な少女。
自分より強い相手に勝負を仕掛ける交戦的な一面もある。

パンク野郎

テクニク型



尖っているのはファッションだけ。
お互いが楽しめる試合をすることがモットー。
近所の子供達に剣道を教えている。

体育教師

パワー型



毎朝校門前で生徒指導をする教師。
剣道部の顧問をしている。

生徒会長

ディフェンス型



学校の平和を守る生真面目な生徒会長。
元伝説の暴走族だった噂が流れているが…。

チャラ男

バランス型



男子生徒 A の幼馴染で、彼を師匠と呼び尊敬している。
お人好しな性格のせいでよくトラブルに巻き込まれる。



一瞬のターン制バトルゲーム

ゲーム説明(リライト版)

5人の剣士(先鋒・次鋒・中堅・副将・大将)でチームを編成し、
相手チームと読み合いのターン制バトルを繰り広げよう。

1人のキャラクターには、30秒の猶予時間と100のHPが与えられ、
時間がHPのどちらかが先になくなるか、
または**二本先取した方**がその試合の勝者となります。

バトルはターン制で進行。

- ・仕掛け技を選ぶときは持ち時間が、5秒減少
- ・応じ技(カウンター)を選ぶときは、10秒減少

それぞれの時間内に技を選択しなければなりません。
もし間に合わなかった場合でも、一度だけ“守り”で時間を消費せずに防衛できます。

また、**早く技を決めた方が技の成功率が高くなり、一本につながりやすい仕組みです。
キャラクターごとに使える技は異なるため、
相手の得意技や行動パターンを読み、「間」と「刻」を制する戦略が勝利の鍵となります。



ジャンル ロールプレイングゲーム
プレイ人数 1~2人
ターゲット 格闘マニア向け
対応機種 Switch、Switch 2

