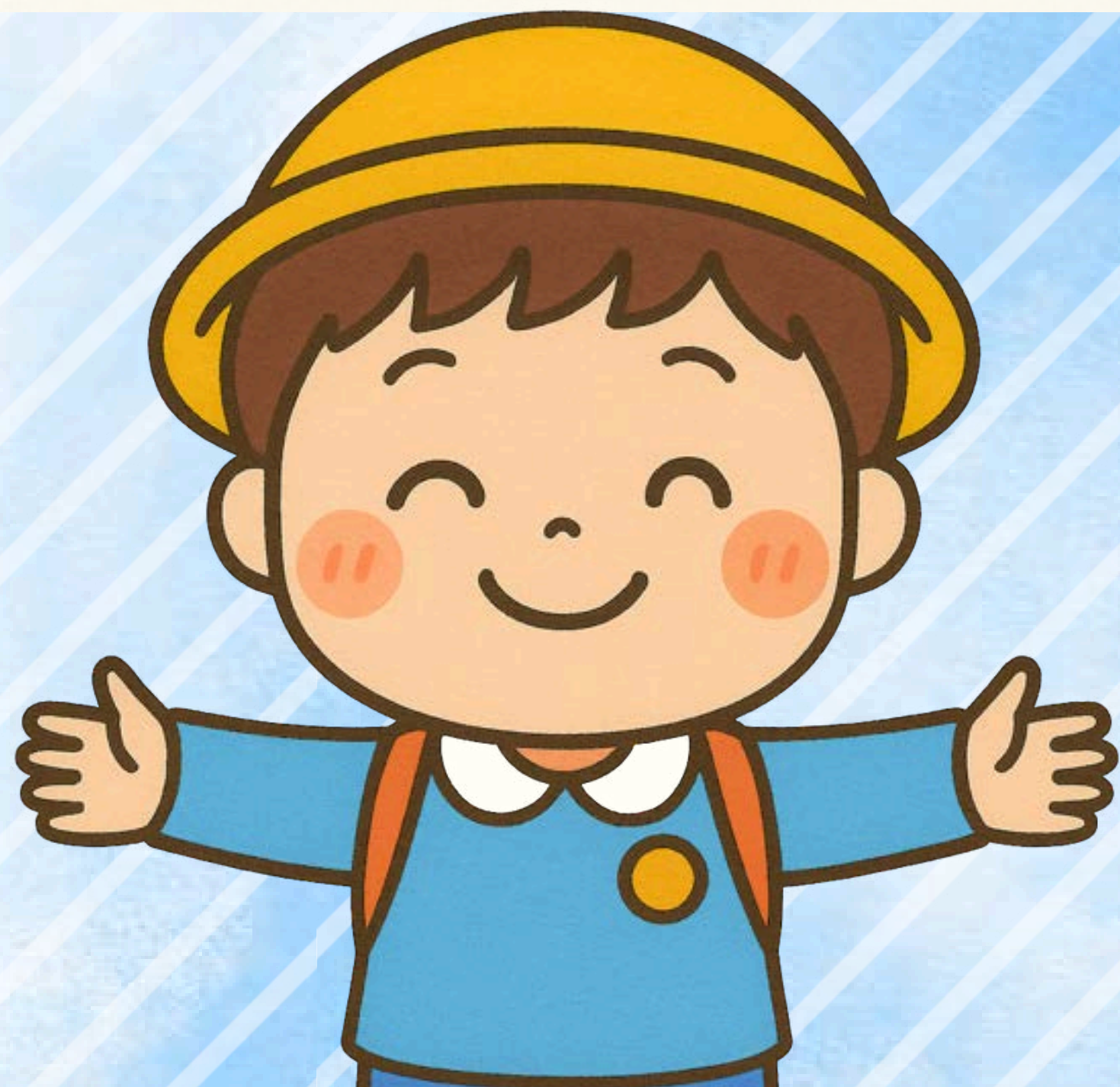
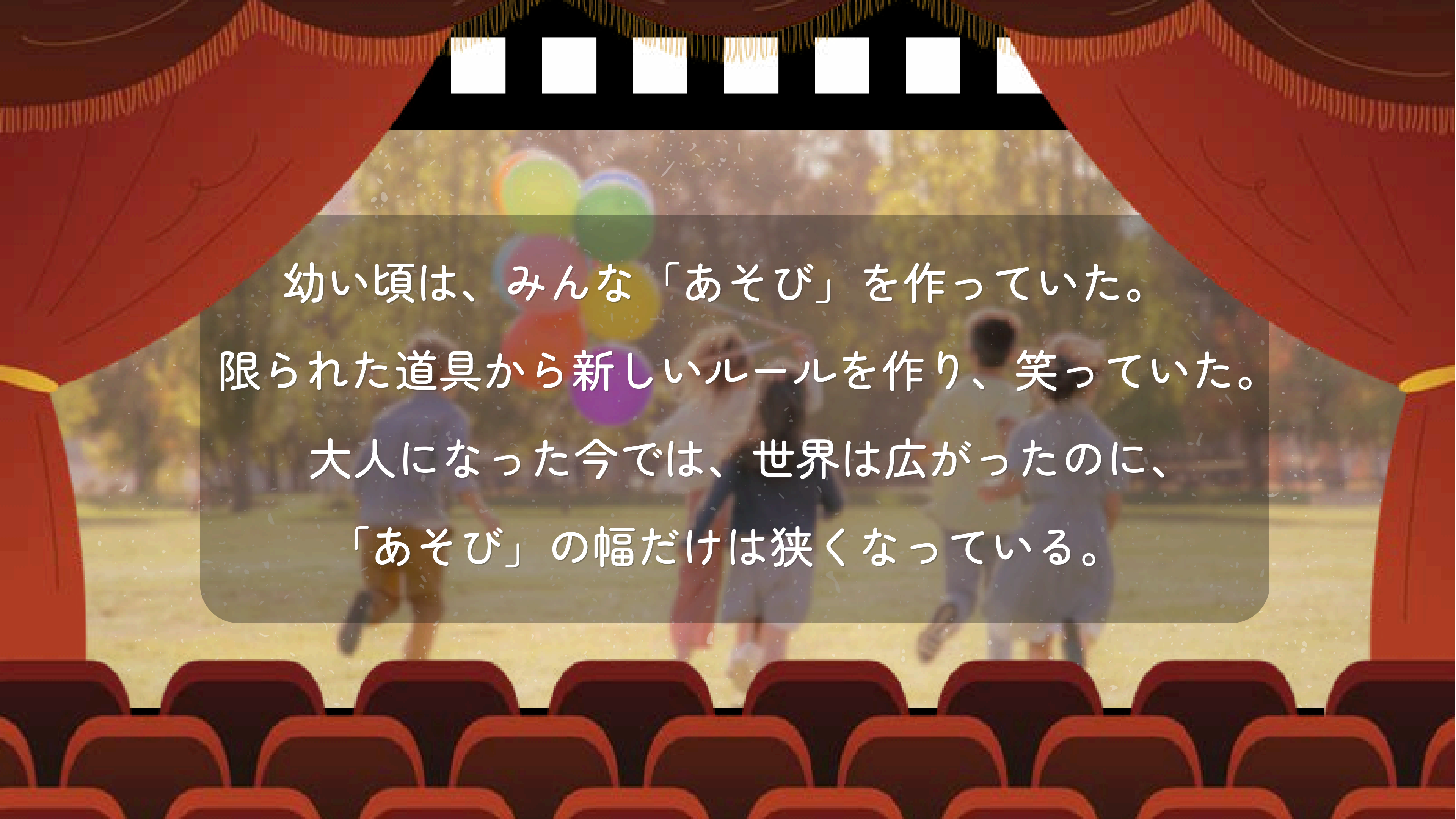




あそびの天才。

みんなが笑顔になる「あそび」を作ろう

ターゲット：20代前半の女性・創作経験者
ジャンル：あそびシミュレーション
プレイ人数：1人
対応機種：Switch・スマートフォン



幼い頃は、みんな「あそび」を作っていた。
限られた道具から新しいルールを作り、笑っていた。
大人になった今では、世界は広がったのに、
「あそび」の幅だけは狭くなっている。

コンセプト

みんなが笑顔になる「あそび」を作るゲーム

ストーリー

幼稚園で、みんなの笑顔を生む「あそび」を発明し
園児たちのあこがれである「あそびの天才」を目指す



ゲーム進行

1 園児のリクエスト

5人の園児の要望や好みに合わせ
全員の希望を満たすあそびを考えるのがミッション！

2 「あそび」を作ろう

ステージ（教室 or 園庭）はランダムで決定！

大型アイテム×1・小型アイテム×2・アクション×1
上記3種のカードを合わせ「あそび」を発明しよう

3 結果発表

あそびに満足した園児ごとに★を獲得
5人全員が★を出したら完全クリア

要望の例



「紙を使いたい！」



「描くのは飽きた」

カードの例



1.ルール

組み合わせにより生まれた
複数の案から最適解を選ぼう！

カードを組み合わせる

ステージ（教室 or 園庭）はランダムで決定！

大型アイテム×1・小型アイテム×2・アクション×1

それぞれカードを選び「あそび」を作る



= ?



アイディア発見

2. ルール

↓ の場合...



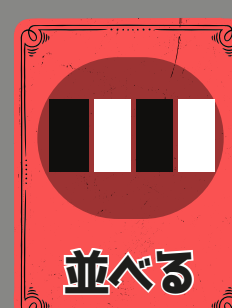
椅子



紙コップ



紙



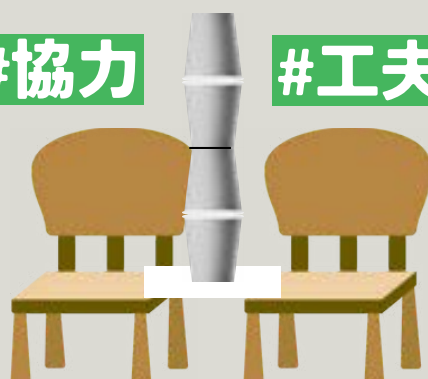
並べる

= ?

他のあそび例

#協力

#工夫



ペーパーブリッジ

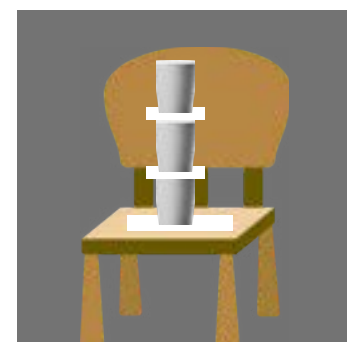
#活発

#速い



コップリレー

園児5人の性格と要望を満たす
あそびを1つ選ぼう！



コップタワー

〈あそび方〉

順に紙と紙コップを上に並べる
「タワーを倒した人が負け！」

〈タグ〉 #工夫 #ゆっくり #競争

各あそびに付いてる『#』に注目！
園児たちの好みも意識しよう

3.ルール

園児たちの好みも評価に影響！？

園児たちの例



少女A 「紙を使いたい！」

好: #ゆっくり #静か #単調



少女B 「今日は走りたくない」

好: #騒がしい #工夫 #協力



少年A 「描くのは飽きた」

好: #速い #競争 #活発



〈あそび方〉

順に紙と紙コップを上に並べる
「タワーを倒した人が負け！」

〈タグ〉 #工夫 #ゆっくり #競争

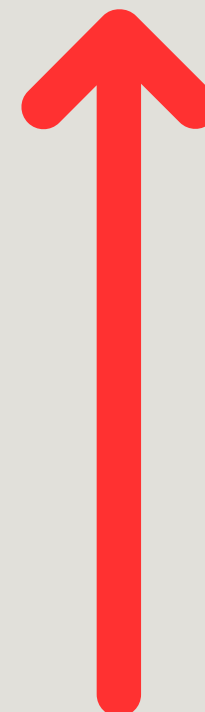
各園児の要望と好きな『#(1個)』を
両方とも満たせたら★を獲得！

ゴール

あそび作りを極めて
「あそびの天才」をめざそう！



あそびの天才



あそびカリスマ

あそびリーダー

あそび番長



あそび初心者



「ママみてみて。あそびの天才になれたよ！」

Fin.