



hakamori

ハカモリ

プラットフォーム：PC

ジャンル：推理アクションADV

プレイ人数：1人

ターゲット：推理ゲームが好きな人

正解のない謎解き×デスゲーム

始まり



8/31,夏の終わりの近づいてきた頃。

墓守を生業としている少女は仕事に向かう途中、電車で寝過ごしてしまう。

眠り過ごしたと急いで目を開けると不気味な無人駅に辿り着いていた。慌てて時刻表を確認するとそこには…

「次の到着は2週間後」と書かれていた。



主人公

墓守を生業としている少女
幼い頃から死者の魂に寄り添う事が出来る

集められた
8人

突如始まる殺し合い、
ルールは簡単。2週間生き残れ！！

ストーリー中には数々の動機になりうるトラブルやイベントが待っている

そんな中、貴方は生き残る事が出来るのか。

はたまた手を汚してしまうのか。

そんな行動も全てプレイヤーに委ねられるマルチエンディングゲーム

全員人殺し_____。

次々起こる殺人事件。

主人公は夜に1人、守る相手を選択できる

主人公は夜の間、誰か1人を守る事が出来る。

信頼できる人、好きな人、正しい人、悪い人…誰を守るかは自由に選択できる
選択によっては逆に反逆される事も…？



事件が起きた場合、朝になると死体が発見されている

もし守れなかった場合、翌朝になると犠牲者が増えているかもしれない。
解決出来るように調査をしよう



残された人間によって変わるエンディング

本ゲームはプレイヤー側の意思が重要になってくる。

正しいエンディングは無く、あるのは選択肢によって起こった結末だけ
今までの推理ゲームの正解の概念を破壊したゲーム



推理、解決のコツ

調査の流れ



聞き込み

事件が起こったら残された人間に聞き込みをしよう。
アリバイや目撃情報によってストーリーが進展

憑依

主人公は被害者の感情を憑依
する事が出来る。
事故現場で耳を傾けよう。



好感度

好感度が足りないと聞き出せ
ない情報もある。
生身の人間ともちゃんと仲良
くしよう。



犯人を特定しよう！

会話



証拠を集め終わったら招集して会議を開く、きっと怪しい人物が浮かび上がってくるはずだ。

掘り返し



容疑者の言葉を持ち前のスコップで掘り返そう。
突きつける証拠の足りない文字をマーカーで撃ち抜く。

証拠



証拠になる言葉が出来るまで、この工程を繰り返す。
綺麗に言葉が埋まったら証拠を突きつけよう。

犯人を特定した後は…？

追放しよう

貴方の役目は魂を守る事。

これ以上危害がないように追放しよう。

でもそれが犯人だとは限らない。

このゲームの最大の魅力は推理を失敗したとしても物語が進んでいく点だ。

それが貴方の選択ならゲームオーバーにはならない。
誰も死なずにここから出るか、最後まで生き残るのか。
そしてこの場所の謎を解く事が出来るのか。



貴方の選択が招く結末を見届けろ！