

Artifact Neo

アーティファクト
ネオ

——油断を許さない戦場の中——
逆境を力に変えて
エースとなれ！

プラットフォーム PC/PS5/NintendoSwitch2
ジャンル メカアクション
プレイ人数 1人(オンライン時 10人)



逆境に打ち勝ってエースパイロットになる
ことが気持ちいいメカアクション！

ターゲット
TARGET

装備カスタマイズ、戦略勝ちが好き
対人アクションゲームが好きな10代後半～30代前半

現在のオンラインゲームは、強い装備、より高いプレイスキルで勝利することが定石になっています。
それにより、プレイヤーの装備構成の固定化、新規プレイヤーへの敷居の高さが生まれていると感じました。

そこで、戦闘中に「不利な状況になる」ことで「力を得る」システムがあれば、その定石、固定観念を崩せるのではと考えました

あなたは国を守るため
「NA(ネオアーティファクト)」と呼ばれる人型メカを
操縦し、様々な環境で敵性組織と戦闘を行ってゆく。
戦場では誰もが「エース級」であることが求められ、
その期待に応えることも、生き抜く為には重要であった。



ゲーム概要 SUMMARY

メカを操作する3Dアクション

「Artifact-Neo」は、プレイヤーが「メカ」に乗り込み闘う「5 vs 5」の”メカアクションゲーム”です

目標は、敵の殲滅、または敵エリアの占拠で「スコア」を稼ぎ、勝利すること



戦場には「地形タイプ」があり、それに応じてメカを「カスタム」します



勝利のカギ「エースタイム」

”1vs多での戦闘”、”適正が低いパーツでの戦闘”といった「不利な状況」に直面している時間

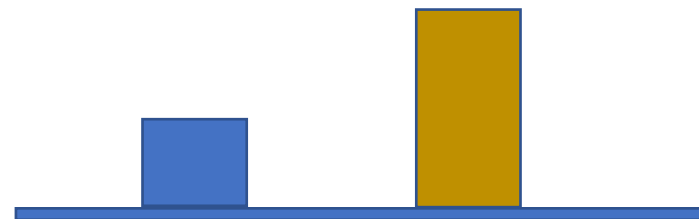
ハイスコア狙ってやる！

2人で倒すぞ！



この窮地で逆転を狙うことも？

通常より多くスコアを獲得できます



プレイヤーの戦略とプレイスキルが光ります

ハイスコアを狙うか

仲間と合流するか



リバーサルアーツ/リバーサルスキル

窮地を覆す必殺の一撃

リバーサルアーツ



「エースタイム」中は
「リバーサルアーツ」がチャージ
されます

最大まで溜まった場合に発動できる
状況を打破する**必殺技**です

効果はパーツによって変化します

アーツで逆転だ！



追い詰めたぞ

放つタイミングを見極め、
逆転を狙って行きましょう

死中に活を求める

リバーサルスキル



また、ステータスの強化が発生
する「リバーサルスキル」
が発動します

強化状態を利用して
敵を捌きましょう

ex)

移動速度UP

射程UP

自分だけの機体で勝利を掴む

2種の要素を組み合わせて機体をカスタム

”戦闘スタイル”を決める「フレーム」

フレーム



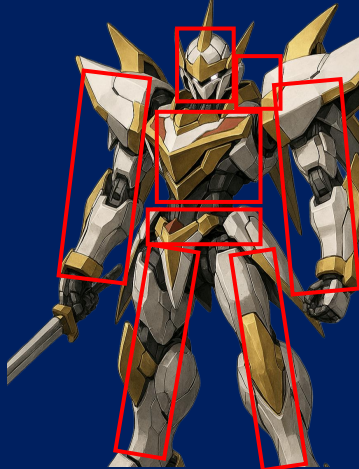
戦闘スタイル

ナイト	ゴースト
ファントム	金剛
タイタン	スナイプ

ナイトスタイルで

”地形タイプ”への適正”、”スキル”を獲得する「パーツ」

パーツ



地形タイプ

市街地	森林
山岳	孤島
樹海	平原

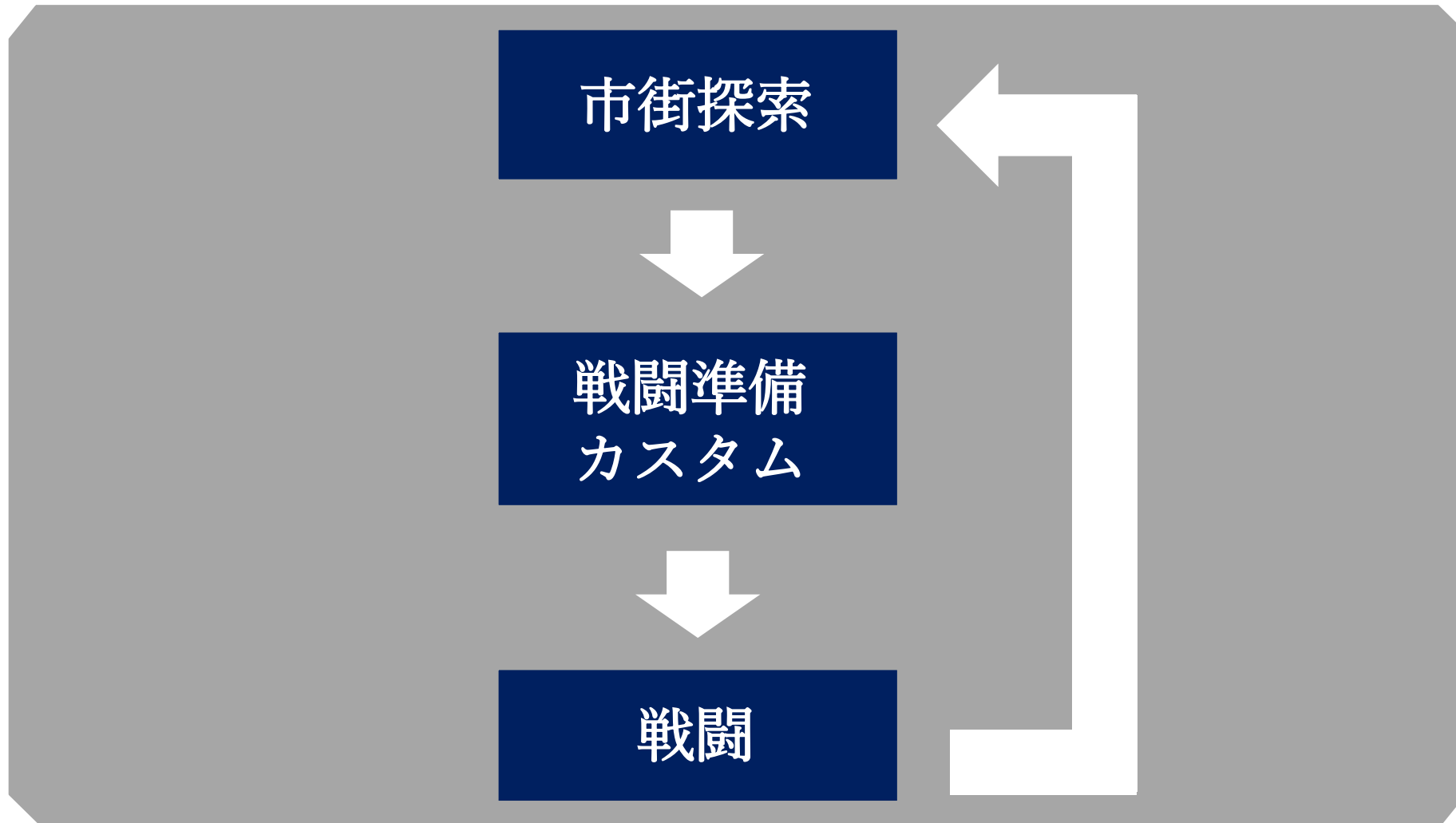
市街地戦向けにしよう！

わざと山岳向けに作ろう

「どんな戦闘スタイル」で、「どんな地形に特化」させようか

「エースポイントのために、わざと地形タイプをずらしてみるか」

様々なカスタムの出現で
戦略と読みあいが発展してゆく



逆境を力に変えて、仲間を勝利に導く
エースになろう