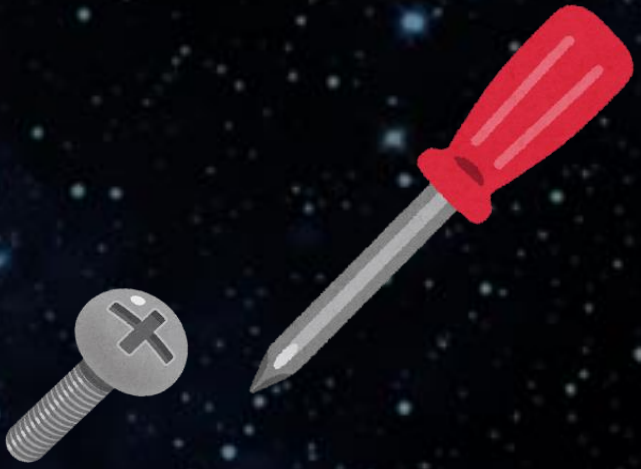




リ:クラフト

Re:CREATE



「分解」して「組み立て」で
作りまくれ！！

制作者: 古橋暁大

対応人数: 1人(通常プレイ)、2人(協力プレイ)

ジャンル: アクション

対応デバイス: PC, Xbox Series X/S, Nintendo Switch, PS4, PS5

ターゲット

子供のころ、身の回りの物を
なんでも分解した人

「破壊」と「分解」を使い分けて 機械生命体＜マキナ＞の侵略を防げ！！

プレイヤーには2つの選択肢がある

破壊か

＜マキナ＞を比較的早く、簡単に撃破でき、侵攻を素早く食い止められる！が...

質の良い部品が手に入れにくく、研究も新しい武器作りも難しい...

分解か

一体を撃破するのに時間がかかり、侵攻を食い止めるのが遅くなるが...

質のいい部品が手に入り、研究も新しい武器作りも一気に進む！

今後のことを考えると「分解」したほうがいいけど、「破壊」もしないと侵攻が進んでしまう...

侵攻度によって「破壊」と「分解」 どっちを優先するか考える！

機械生命体＜マキナ＞

宇宙に定期的に出現する＜ゲート＞
から現れる！

物質を取り込むことで、新しい性質
を手に入れる！

物質を取り込んだ＜マキナ＞を＜
ゲート＞に帰還させると、性質を共
有されて、全個体が強化される！

「破壊」ばかりして
ると...

現状維持が続いて、＜マキ
ナ＞を取り逃がしたとき、
一気に強化され、負けてし
まう...

「分解」ばかりして
いると...

侵攻をされ様々な物質を取
り込まれ、＜マキナ＞が強
化され、倒せなくなってい
まう...

重要なのは、**バランスよくこなすこと！！**

<ゲート>が出現し<マキナ>が現れる

プレイヤーは侵攻度を意識しながら「破壊」または「分解」をする

侵攻度



研究によってデバイスや新武器が完成する

「破壊」と「分解」によって手に入れた部品を研究や新武器のために使う

徐々に<マキナ>のことを紐解き、自分たちを強化することで、
侵攻を有利に食い止める！

研究を進めることで...

破壊によっても一部だけ
質の良いパーツがとれる
ようになったり...

手に入れたパーツを自由
に組み立てて、オリジ
ナルの武器を作ったり...

分解によって手に入れた新パーツで...

新武器のエネルギーとして<マ
キナ>の心臓部<コア>を利用
することで、半永久的に使える
ようになったり...

視界の役割をしていたパーツを
改造して、高性能なスコープを
作ったり...

プレイヤーが丁寧に分解していくほど、新しい要素が増え、防衛が楽しくなっていく！！