

The background of the entire image is a detailed mecha, likely from the Gundam franchise, shown in a dynamic pose. The mecha is dark-colored with intricate mechanical details, including joints, armor plates, and some glowing red lights. It is set against a backdrop of intense orange and red flames or explosions on the left side, and a hazy, industrial-looking environment on the right. The overall tone is dramatic and action-oriented.

BUILD - AND - SCRAP

企画原案書 田島光起

ターゲット・ニーズ

ターゲット

アナログゲームに、

デジタルにはない**魅力**を感じている方

ニーズ

対面で集まった時、

空いた時間で遊べるアナログゲーム

コンセプト

シンプルかつ**短時間**で、
初めてでも**すぐに遊べる**

+

パーツを組み合わせで、
自分だけのお気に入りの機体で遊べる

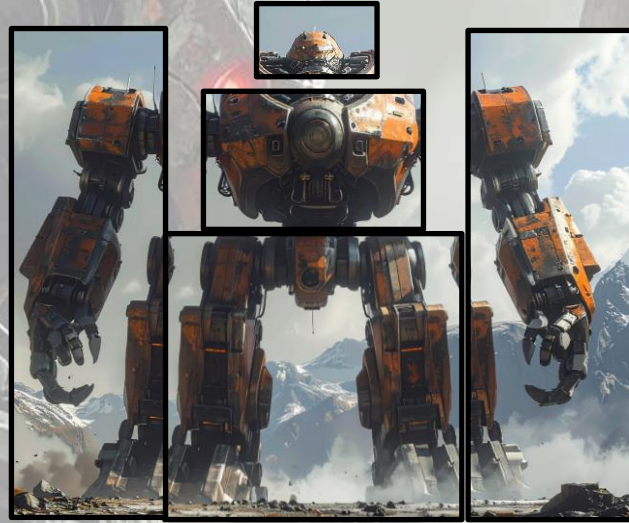
ゲーム画面

	-2
回避	-1
	0
射撃	1
	2
	3

補正表

行動札

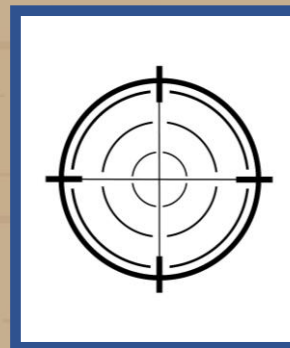
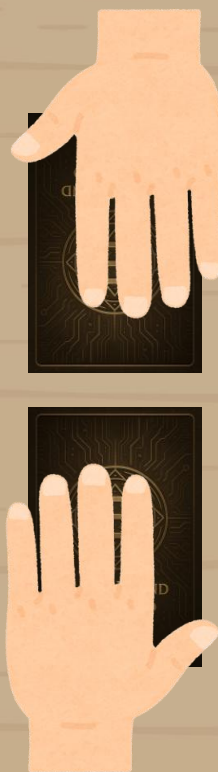
左攻撃
右攻撃
防御
回避
装填



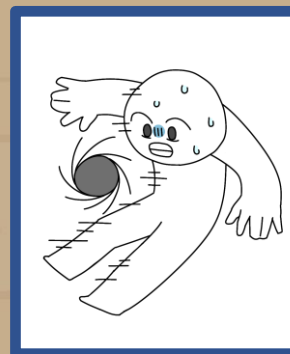
市場



ゲームの流れ



ATTACK



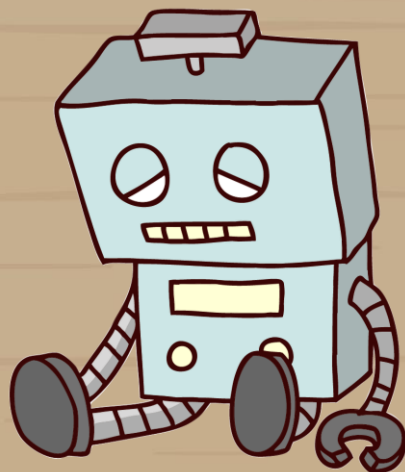
DODGE

ターンの始めに行動札を裏向きで出す！
攻撃は防御で防ぎ、防御する相手には
リロードで攻撃の効率を高めよう！

同時に公開、ダメージを与えるか、攻撃を凌ぐか！
武器にはクールダウンがある、確実に当てろ！
これをどちらかのHPが0になるまで行う！

ゲームの流れ

WIN! LOSE



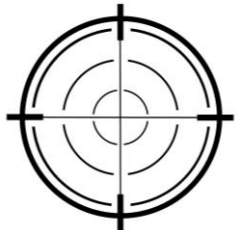
先に敵のHPを削り切ったらラウンド勝利！
先に二ラウンド勝ったほうが**勝者**になる！

市場



前回と同じ結果にはならない！対戦後は、
パーツを獲得し武器を変え、再び相手と勝負！

各カードの性能



3ターン



2ターン



4以上で**命中**

VS



3以上で**回避**

ほとんどの行動にはクールダウンがある。
相手の動きを見て、クールダウンの隙を突け！

攻撃も防御も、必ず成功するとは限らない。
不測の事態を予測せよ！

まとめ

行動札を出し、**ダイス**で判定！
簡単な**ルール**ですぐに**バトル**！

マーケットで装備を手に入れ、
自分好みに機体を**カスタム**！