

# War of the Arcana

～スキルを解き放ち、戦場を創造し、勝利を掴め～

# ゲーム概要

剣と魔法

大規模チーム戦

城攻め



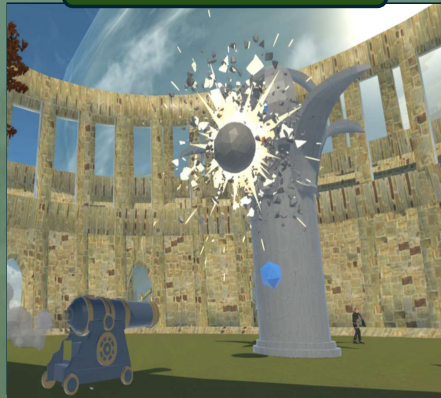
# ゲームの流れ

コアの破壊による勝利

占領



結界破壊



コア破壊



採取



育成



城破壊



拠点の育成

# ゲーム画面

ステータスバー



# 多彩なスキル

役職ごとのスキルツリー



炎スキル



風スキル



氷スキル



## 拠点育成



発展させてバフやコインを集める

コインを使って兵器を  
製造可能



# 攻城兵器

これらを駆使して自分だけの戦場を作り上げよう！！



柵



梯子



大砲