

ゲーム企画書

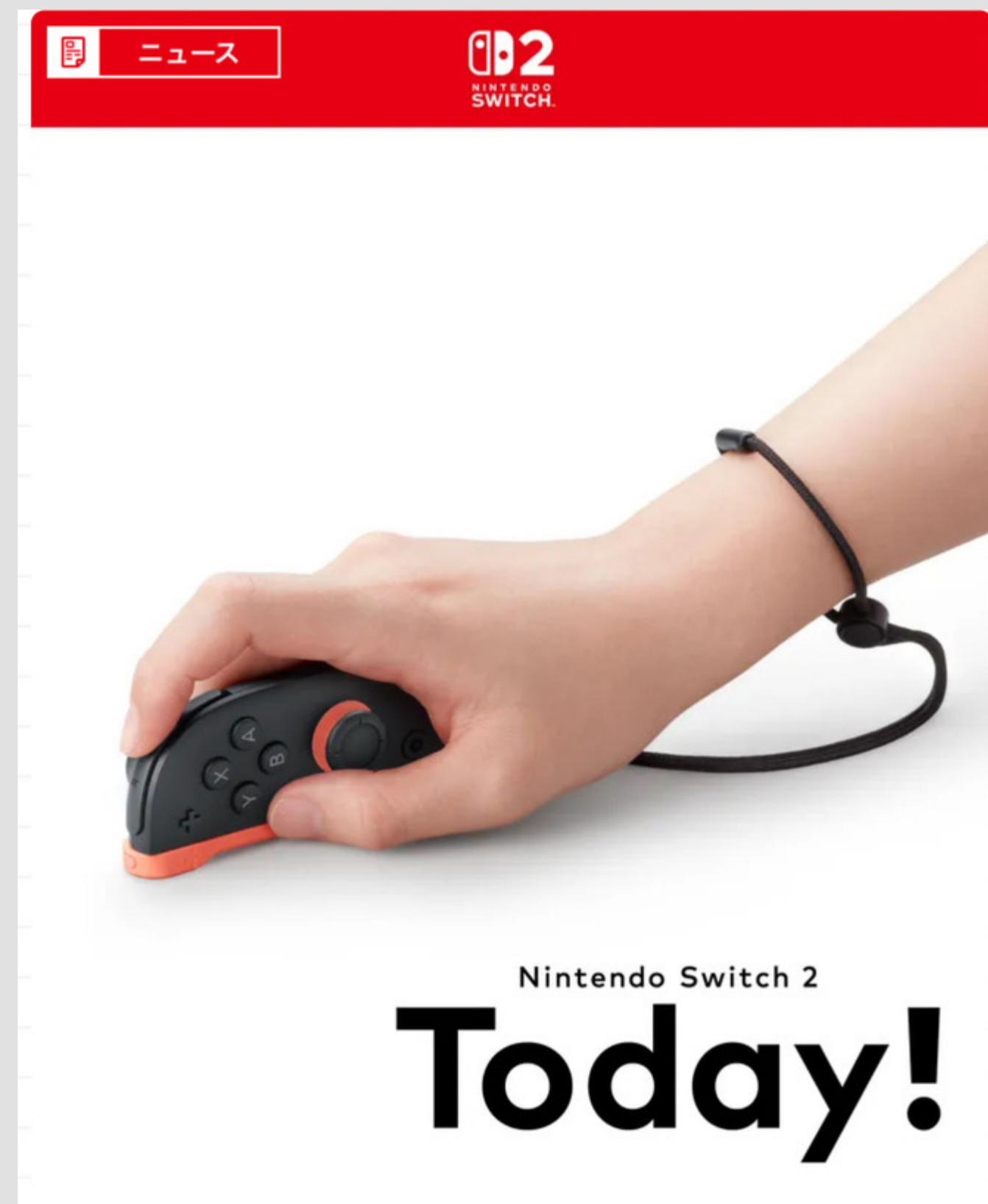
Draw'n'Jump

マウス操作で足場を作る！
協力横スクロールアクションゲーム

ゲームジャンル：2D 横スクロールアクション
プラットフォーム：Nintendo Switch 2
プレイ人数：2人

ゲームコンセプト

- Nintendo Switch 2 で追加されたマウス操作を駆使する！
- 役割を完全に分けた協力ゲーム！



<https://www.gamespark.jp/imgs/zoom/987392.jpg>

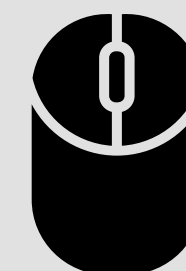
ゲームシステム

- キャラクター操作、マウス操作の二手に分かれて、協力してゴールを目指す 2D 横スクロールアクション
- マウス操作で足場や壁をステージ上に描いて敵や障害を乗り越える！

1P

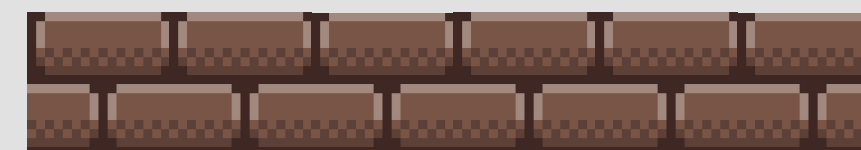
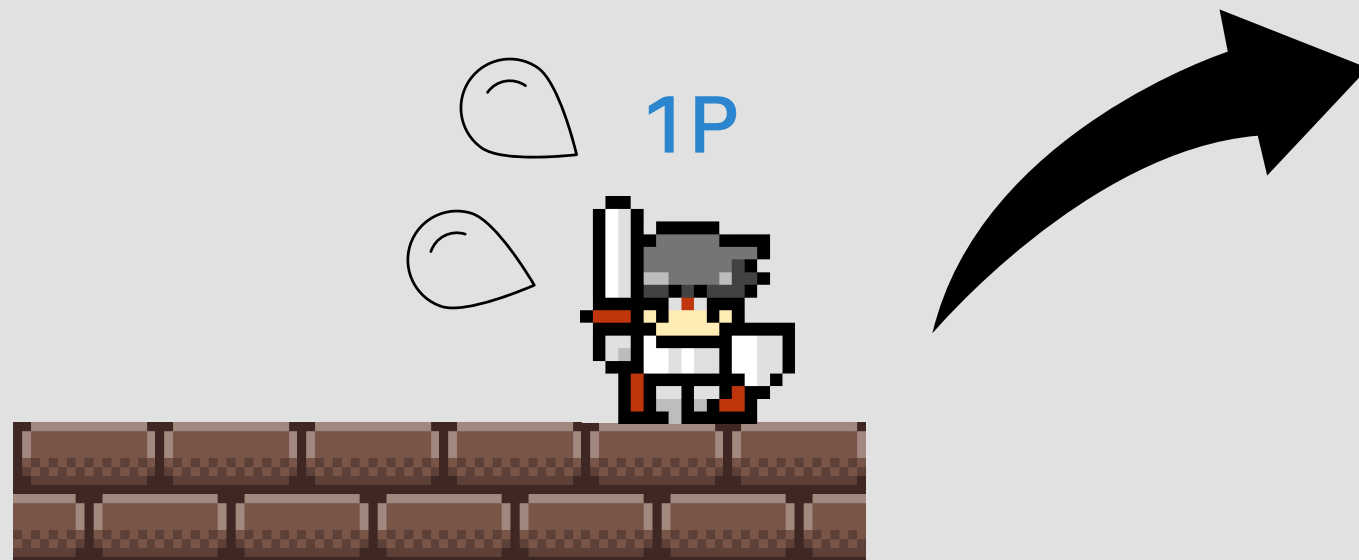


2P



イメージ

このままじゃ届かない、、、



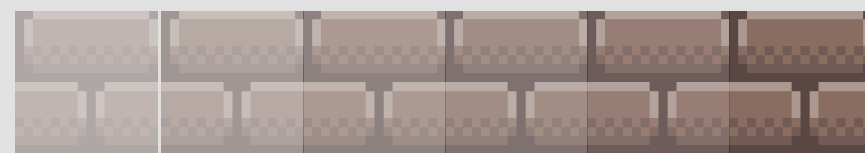
2P



イメージ

これで渡れる！

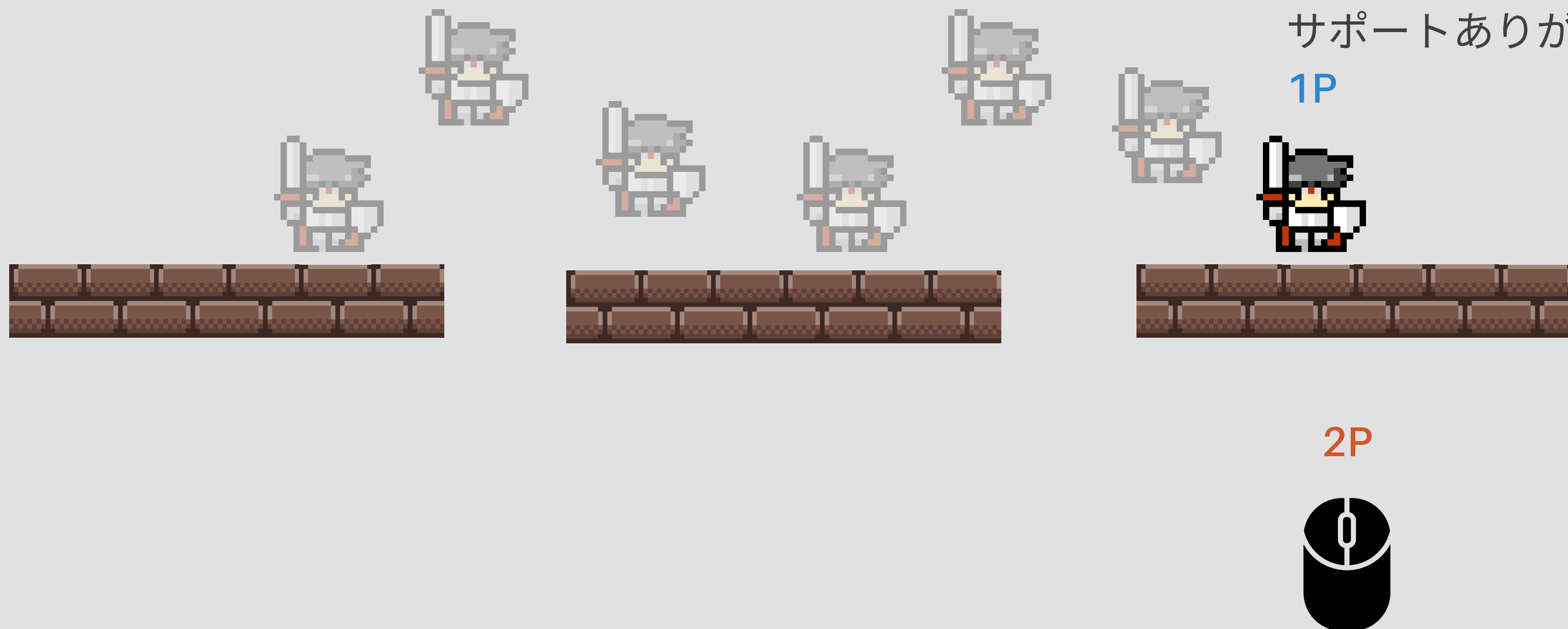
1P



2P



イメージ



ゲーム要素



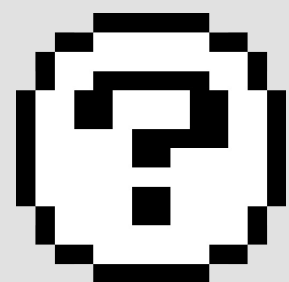
足場機能だけでなく、敵の攻撃を守る、敵を拘束する使い方も

→攻略の幅が広がり、自由度が増す



作成できる足場・壁の制限、時間経過での消滅

→限られた量の足場・壁をいかに使うか？



プレイヤー・マウス操作の逆転

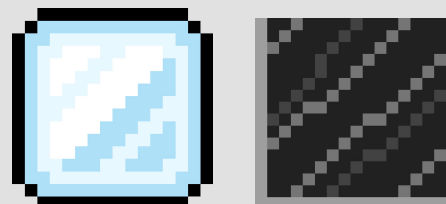
→担当操作を途中交代するギミックがあれば飽きにくいかも



敵を倒すと得られるリターン

→足場・壁の強化やゲージ回復で敵を倒すメリットも追加

その他可能性



ミラー壁、回復壁など足場・壁のバリエーション

→よりマウス操作とキャラクター操作の連携が必要に



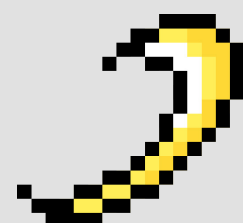
壁を優先的に破壊するなど、敵のバリエーション

→マウス操作があることでキャラクターが有利な所のバランス調整にもなる



パワーアップアイテムの追加

→敵を倒したり、難しいところに到達するメリットが得られる



キャラクターにも飛び道具などの攻撃方法を

→マウス操作担当と組み合わせれば、より複雑なアクションに

その他可能性

1人プレイ、PCも対応可

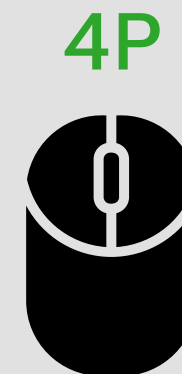
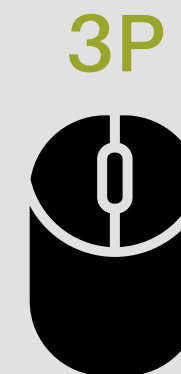
→1人でもマウス操作、キャラクター操作を同時に行えばプレイ可能

オンラインプレイも

→オンライン上で知らない人とも 1P,2P 分けてプレイできる

2人以上でも

→キャラクターを増やしたり、マウス操作要員を増やしたり



面白い要素分析

- 協力ゲームでありながら完全に分業制なので、プレイヤー 1 人 1 人に責任感と役に立っている感を感じさせる
- 一つの目標に向かって協力するため、プレイヤー間のコミュニケーションを誘発させる
- 足場や壁を自由に構築できることから、自分なりの攻略法を考えられ、その発想を形にしてクリアすることでの達成感が得られる

使用素材

<https://dot-illust.net/>