

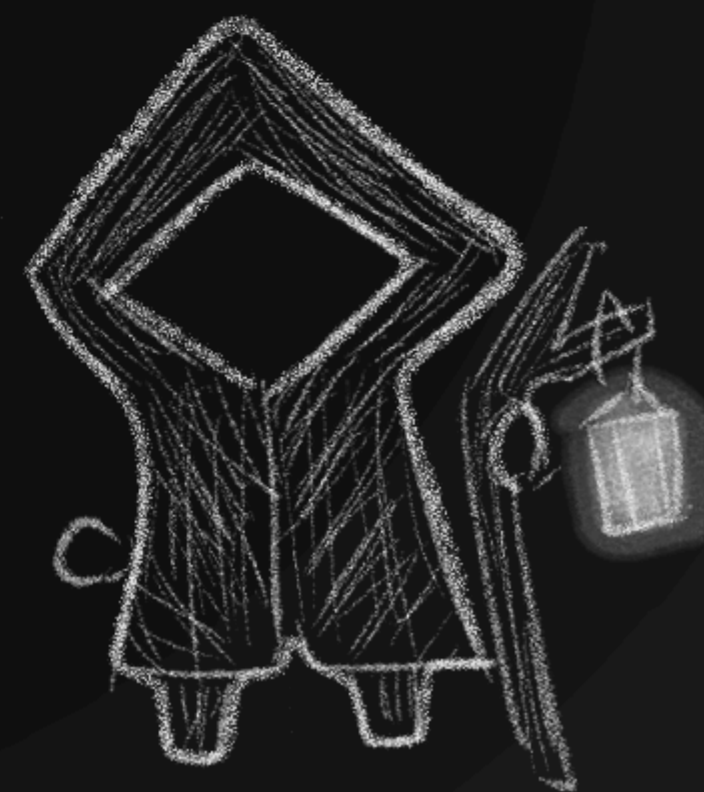
Lumemoria

タイトル : Lumemoria(ルメモリア)

プレイ人数 : 1人

ジャンル : VRパズルゲーム 対応プラットフォーム : 未定(VR機器)

開発環境 : Unity 2022.3 / OpenXR 2.6.4 / Input System 1.14.2



CONCEPT

世界から失われた「光の記憶」を
光意外の情報を頼りに取り戻す

視覚以外の記憶を使った
VRパズルゲームです



STORY



魔王を討伐した光の勇者であったがそれと同時に
魔王の報復によって、世界から「光の記憶」を奪
われてしまった。

幸いにも手元にあった魔法の書に、魔王の骸のも
とに集まる「光の記憶」をとどめることができた
が、魔法の書以外のすべてが闇に包まれた。



STORY

世界の「光の記憶」が集まった魔法の書を頼りに、
世界の「光の記憶」を取り戻していく物語



GAME SYSTEM

光の勇者を尋ねてきた、身近にある部屋や建物の見た目を忘れてしまった人たちの記憶に入り、記憶を明かしていく



GAME SYSTEM

事前に部屋に配置された家具などの情報を、魔法の書から知る



魔法の書の情報と「音」と「振動」で家具などの配置を把握する



ペンで家具などの名前を書き、光を灯す

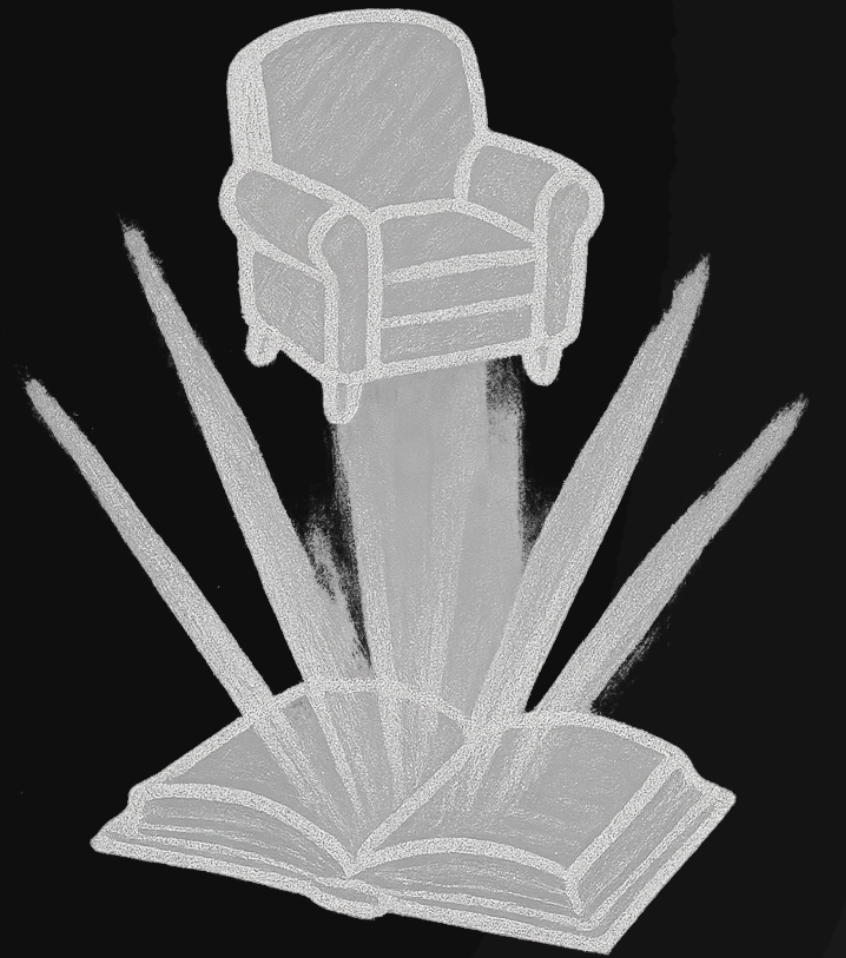
GAME SYSTEM

STEP 1

事前に部屋に配置された家具などの情報を、魔法の書から知る

魔法の書から出てくる家具などのホログラムから
名前、形、触れた時に出る音、VRのハンドコントローラ
ーでしか体験できない触った感覚(振動)を覚える

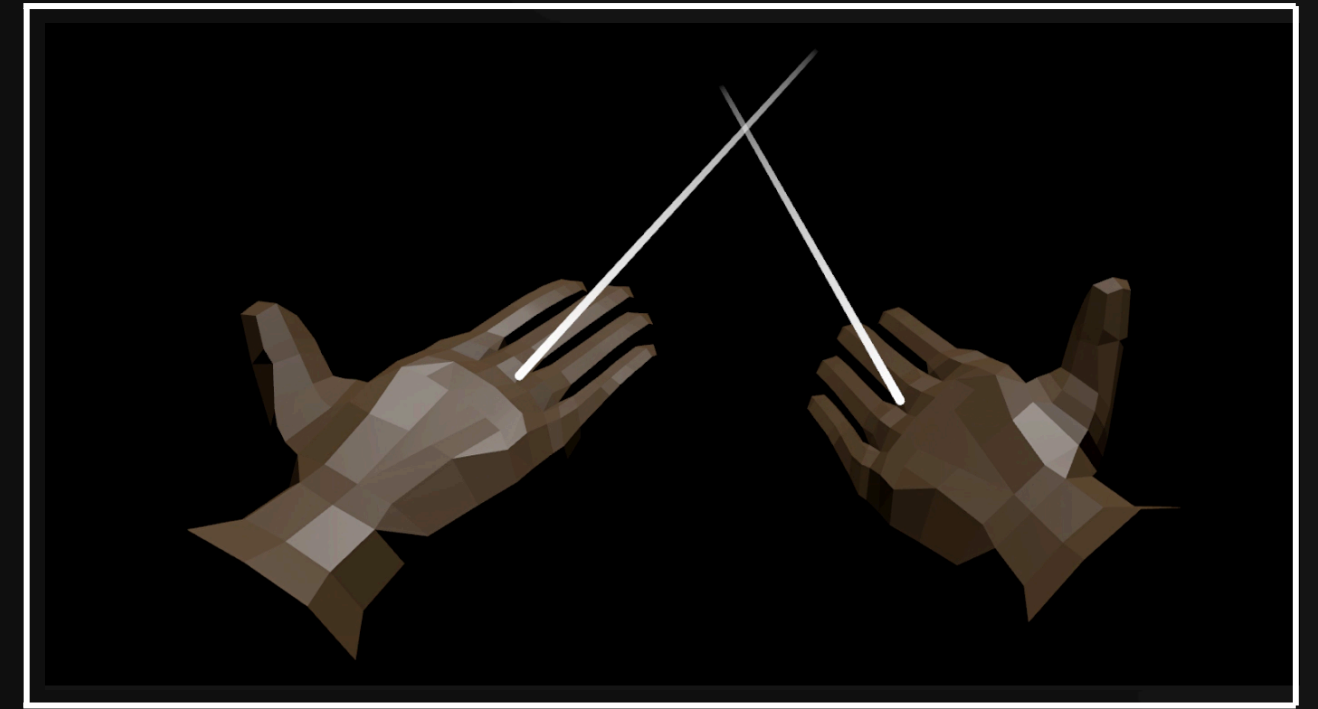
※記憶の中に入った後は魔法の書は見れません



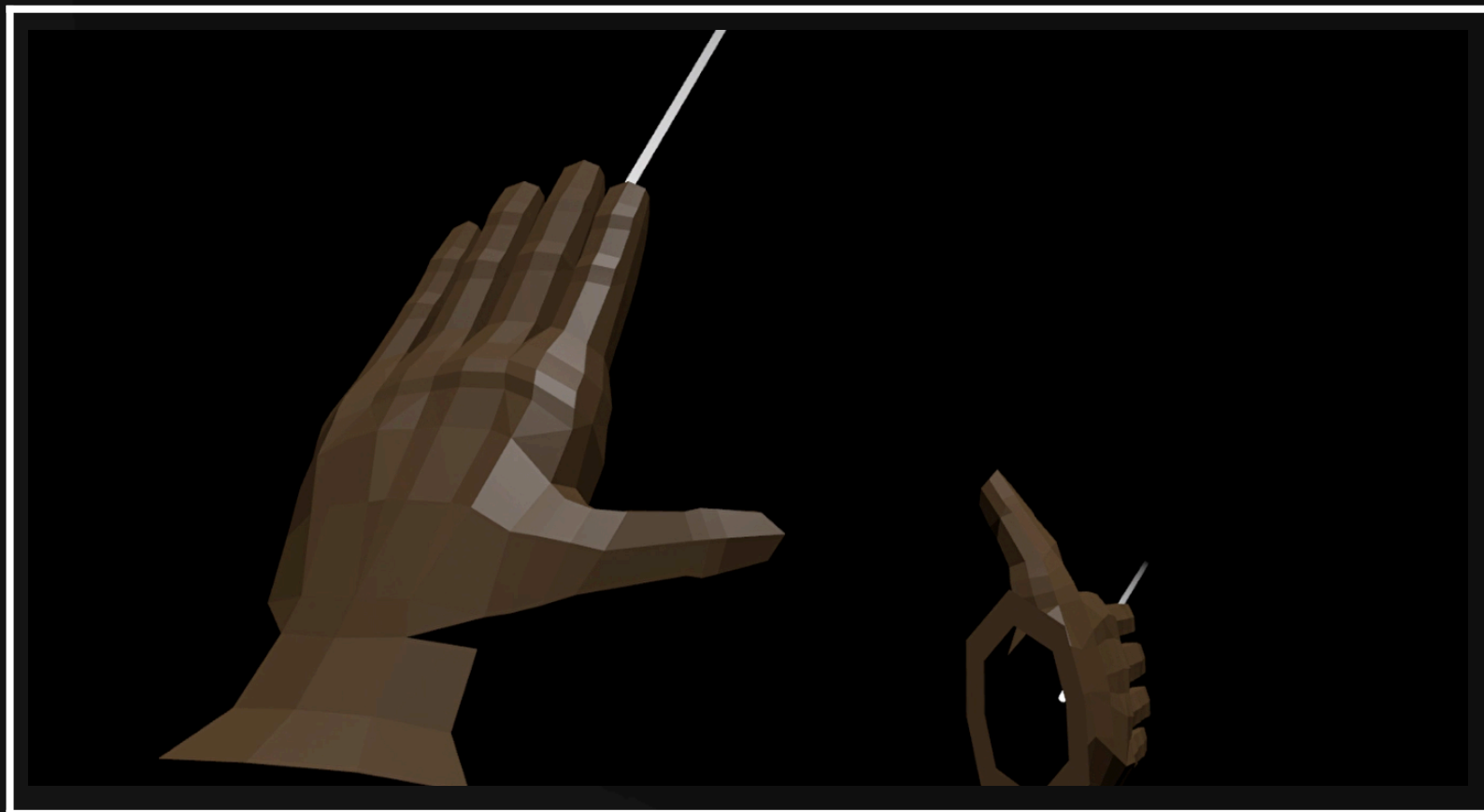
GAME SYSTEM

STEP 2

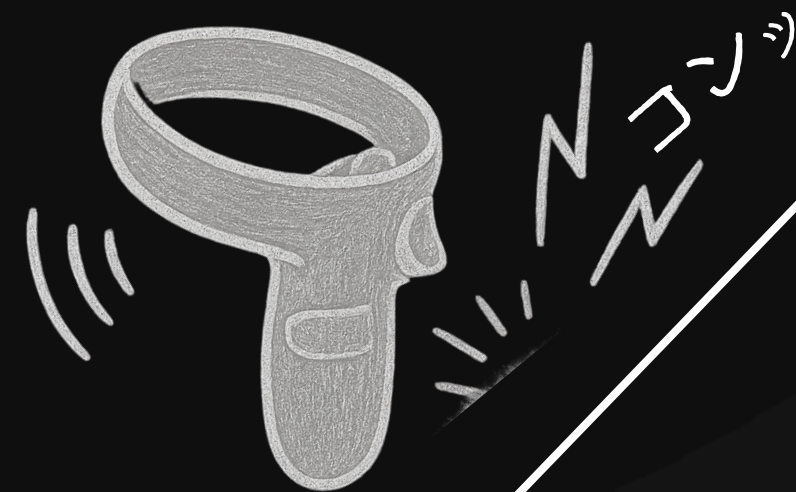
魔法の書の情報と「音」と「振動」で家具などの配置を把握する



事前に記憶した情報を頼りに、ハンドコントローラーを使い、暗闇の中にある家具などに触れて配置を把握する



何も見えないけれど、実際に目の前にあるかのように振動し、その家具ならではの触れた時の音が聞こえる...

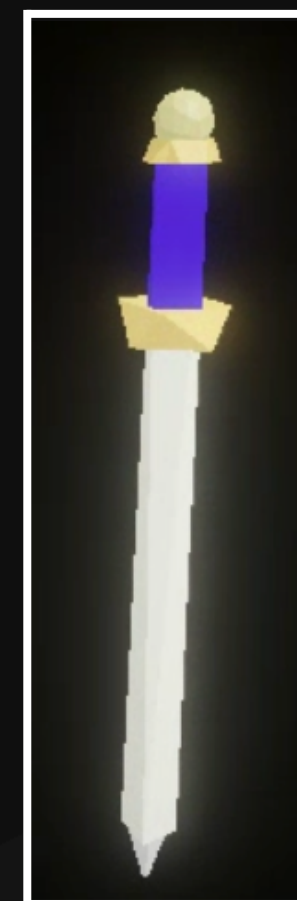


GAME SYSTEM

STEP 3

ペンで家具などの名前を書き、光を灯す

ハンドコントローラーのグリップボタンを押して光を灯すペンを出し、トリガーボタンを押すことで文字を描くことができる

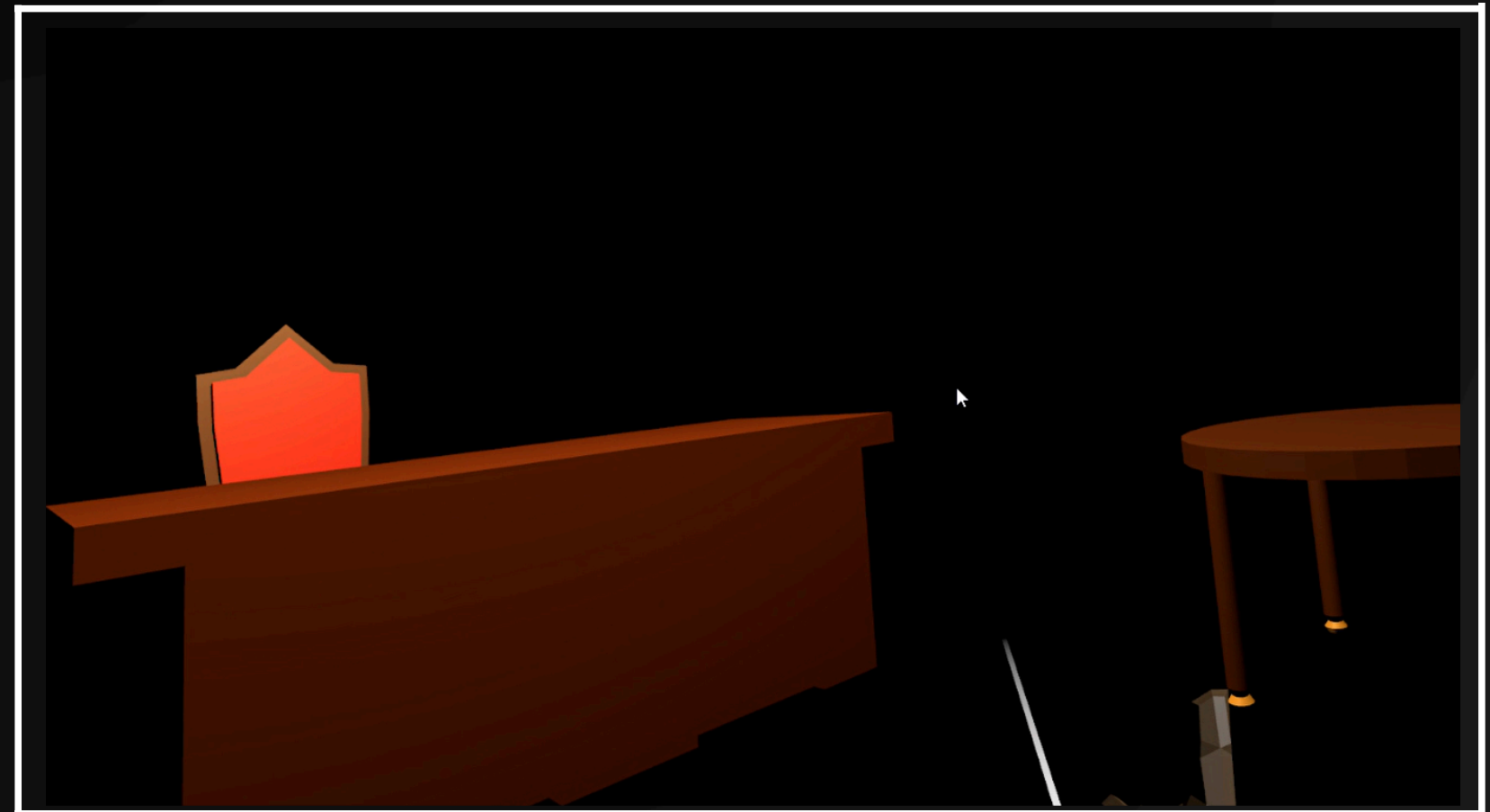
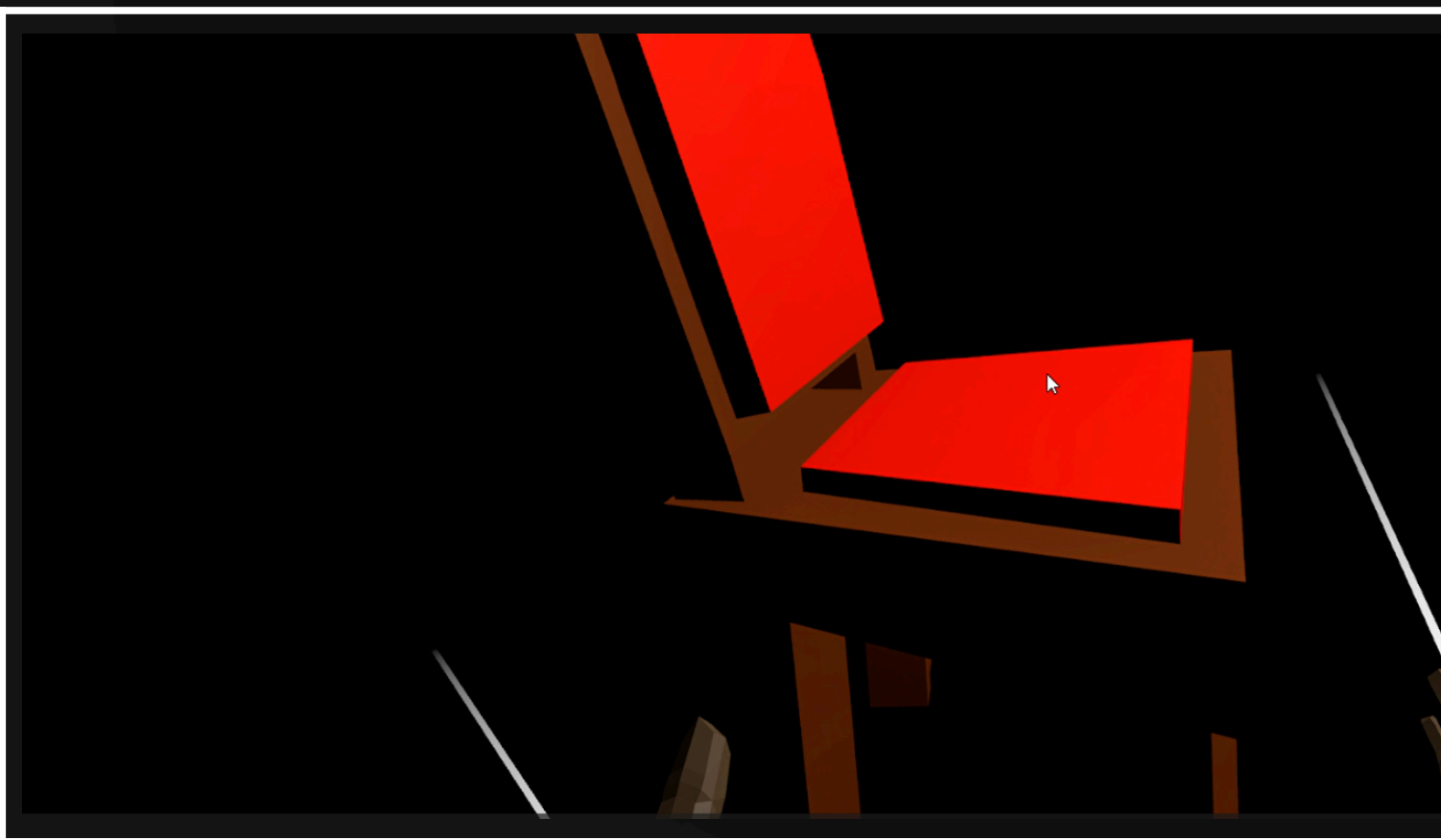


GAME SYSTEM

STEP 3

ペンで家具などの名前を書き、光を灯す

最後に触れた家具と、名前が一致している場合、家具に光が灯り、「光の記憶」を取り戻すことができる



GAME SYSTEM

STEP 3

ペンで家具などの名前を書き、光を灯す

家具などの部屋のすべての「光の記憶」を取り戻す
ことで、人々の大事なものを取り戻すことができる



GAME SYSTEM

VRならではの

- 世界への没入
- 立体的に触れられるオブジェクト
- ハンドコントローラーによる振動

を最大限に生かしたゲームシステムで **Lumemoria** は他のゲームにない体験を提供します

DEVELOPMENT POLICY

- ゲームの基礎システム完成
- チュートリアル作成
- グラフィック向上
- 演出の強化