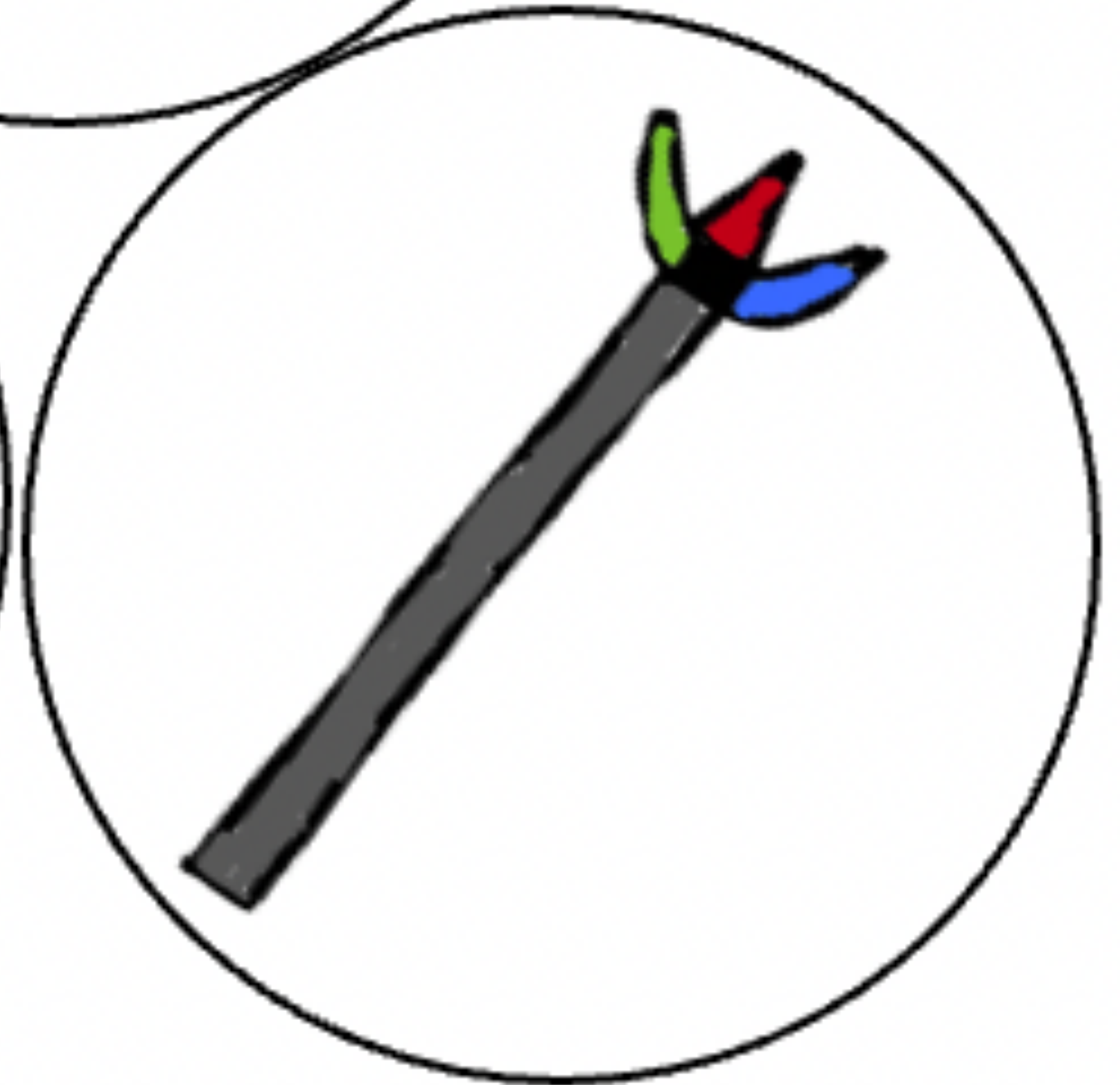
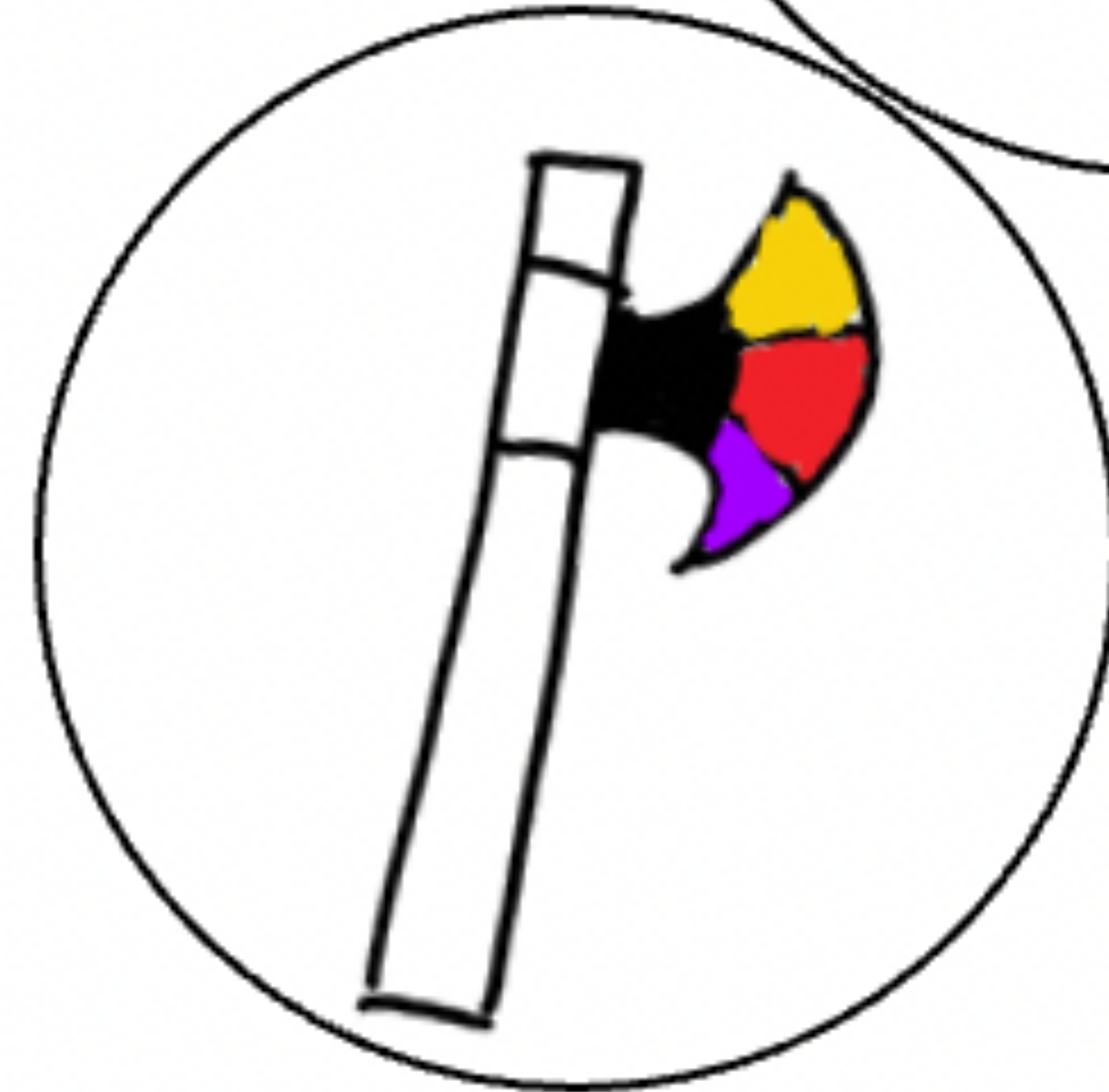


塗り絵クエスト



ハード：IOS/android

価格：500円

プレイ人数：1~2人

ジャンル：ストラテジー

ゲーム内容1

武器を塗り絵して強化しカプセルに封印しよう

ヒントを元に強化しよう

制限時間60秒

ランダムに三つの武器が与えられる。
バランスよく強化しよう！

コースのヒント：草原

残り15秒

カプセル

限られたインクの量
で塗り絵しよう！

色をつけると属性付与！

赤→火属性

青→水属性

緑→草属性

黒と白でインクの明るさを調節！

明るいほど軽く柔らかなる！

暗いほど重く硬くなる！

インクを混ぜて新たな
属性を開発！

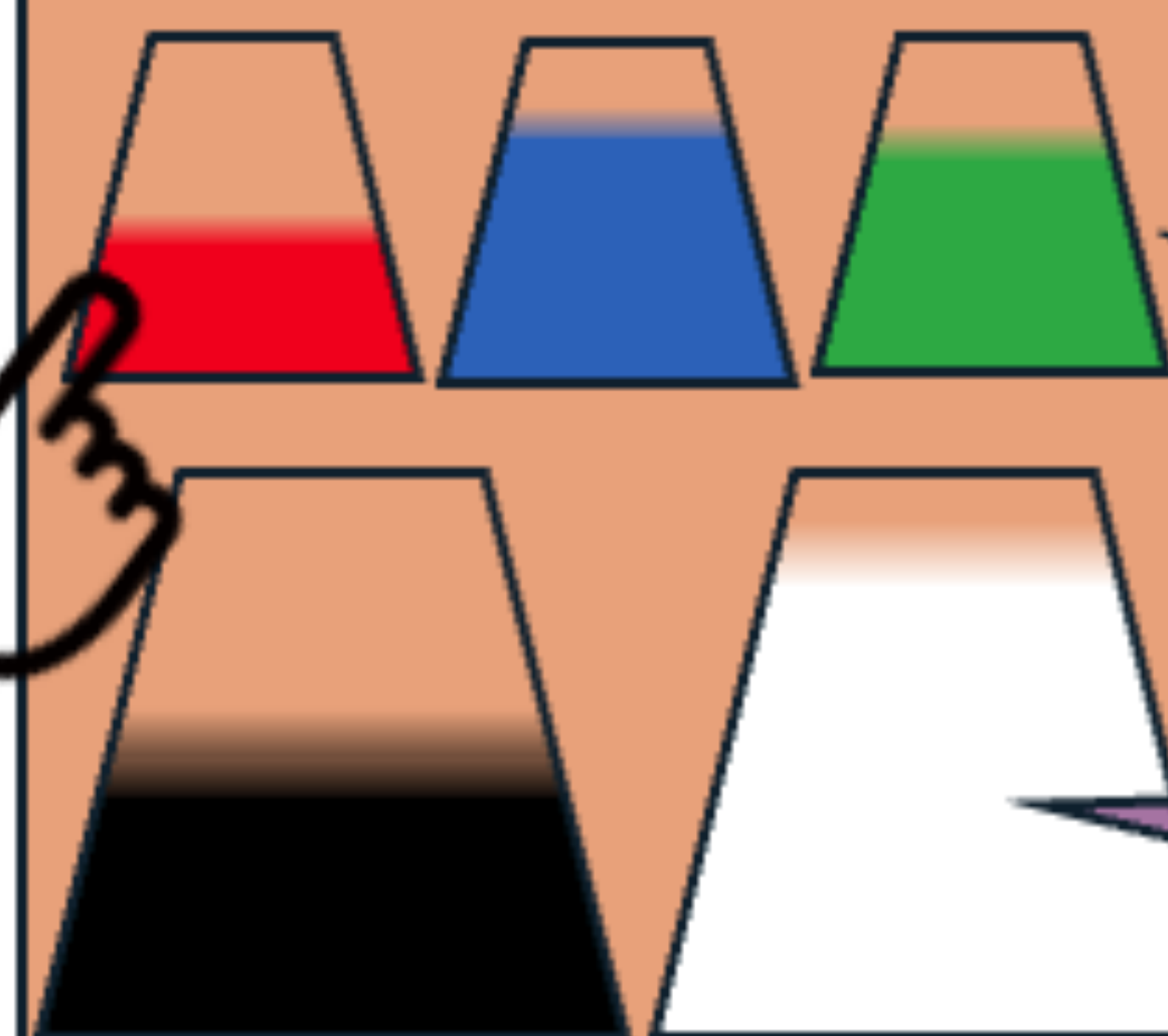
赤+青=紫(毒属性)



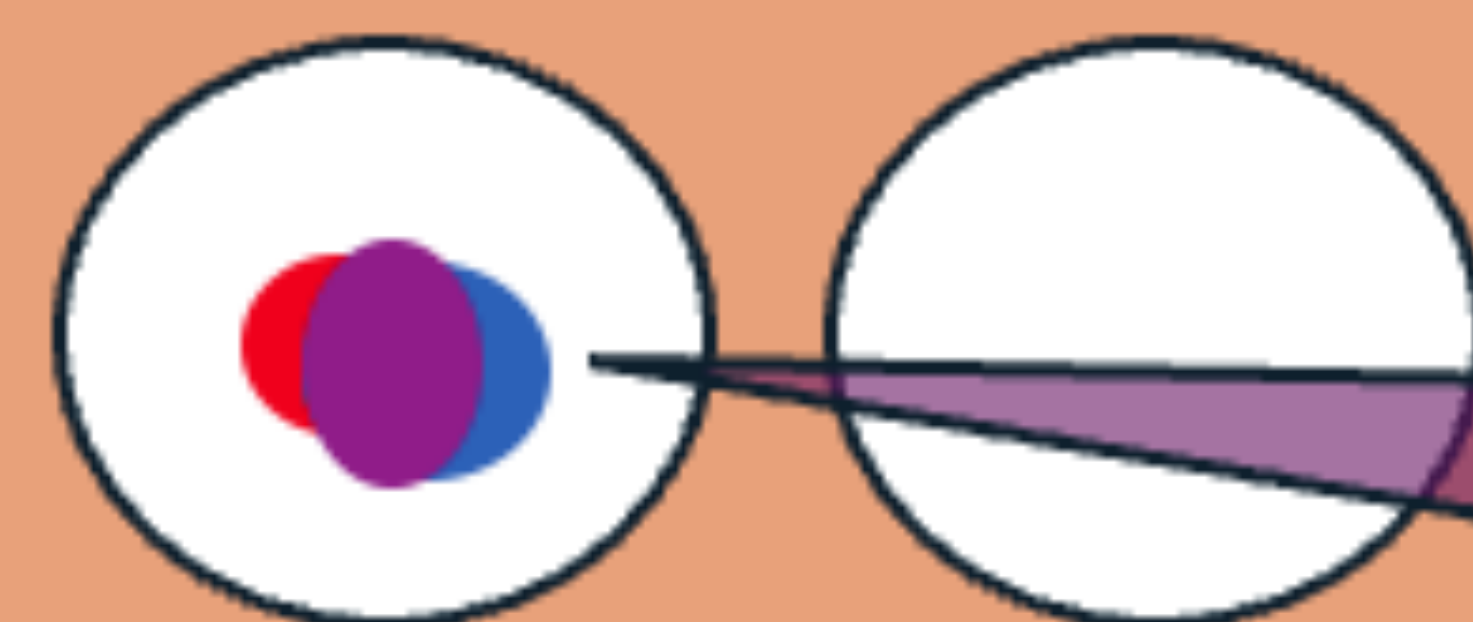
Change



インク残量



パレット1 パレット2



ゲーム内容2

カプセルで武器を交換してキャラクターの進行をサポートし、制限時間内にキャラクターをゴールさせよう！

武器カプセルは
マップ上にも存在

短い時間制限

武器カプセルを駆使して
障害物や敵を攻略

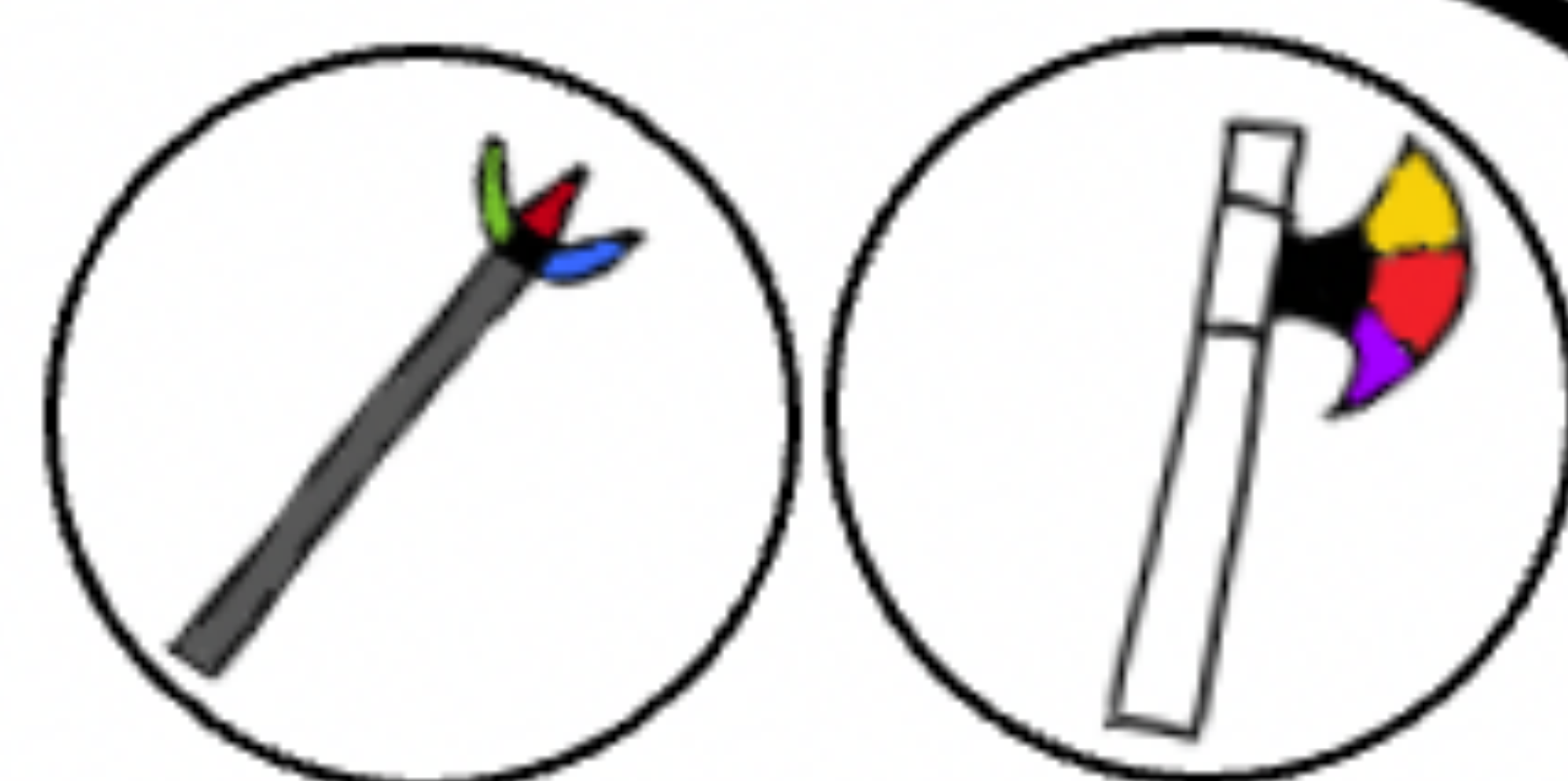
カプセルの武器を状況に
応じて交換！

残り40秒

HP

HP

GOAL



残インク



武器を使うと塗ったインクが
取れていく。インクが全て取
れると壊れてしまう。インク
の残量にも気をつけよう！

武器の使いたい向き、持ち方、
動かし方を操作しよう！
例えば赤く塗った面で攻撃
すれば火属性攻撃ができる！
キャラクターも同じように
動かして戦うぞ！

コンセプト

短い時間の中で、状況に応じた戦略を考える**ハラハラ感**
武器を塗り絵で直感的に強化していく**楽しみ**
戦略や武器強化の狙いがうまくはまった時の**爽快感**

ターゲット

展開を予想し**戦略を考えるのが好き**な人！
時間制限があり**展開が読めない**ハラハラ感が好きな人！
自分なりの方法で工夫して攻略するのが好きな人！

ゲームギミック

塗り絵の色、明るさを工夫しよう！

色ごとの効果(一例)

色	属性	効果	作り方
赤	火	火を出す	基本色
青	水	水を出す	基本色
緑	草	回復	基本色
黒	闇	色を暗くする。 武器を硬く丈夫にする。	基本色
白	光	色を明るくする。 武器を硬く丈夫にする。	基本色
紫	毒	毒状態にする。	赤+青
水色	氷	凍らせる。	青+白

色の明るさの効果



武器を振る速さ、色の落ちにくさ(耐久度)、しなりなどを色の明るさで調整できる！

武器の性質や属性を駆使して障害物を攻略！



氷属性の武器で川を凍らせて渡れる！



岩を壊しやすい武器に変えて破壊！

オンライン対戦！

コースのクリアタイムを競うぞ！
自分の武器の塗り絵の他に、対戦相手の敵が使う武器を塗り絵して強化し妨害することもできる！

ドロップカプセルは誰かの攻略に成功した塗り方の武器だ！



君の塗り絵武器も記録され誰かに使われる。クリア成績は集計されランキングも出るのので、最強武器を目指そう！