



キービジュアル

KEY VISUAL

SHINTO SHRINE

戦いが好きな餓鬼

コンセプト / テーマ

2024/03 月 120 時間

2025/07-08 月 150 時間



01 夜哭鬼
YAKUHI

JAPANESE DEMON





ラブデザイン



詳細

仕様

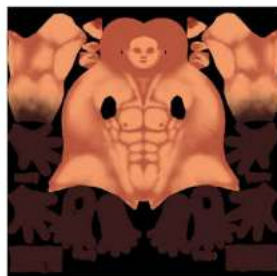
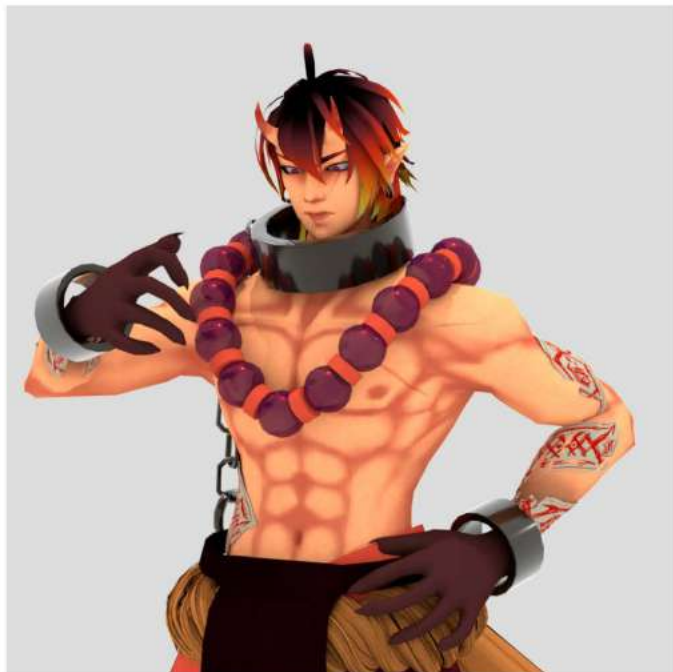
	ポリゴン	56743
	ジョイント	213

制作意图

筋肉を勉強するために制作。
衣装は山と人里を行き来するため袴はボロボロにし筋肉量はトライアスロン選手を目指して制作しました。

キャラクター詳細

山奥の廃れた神社を根城にしている鬼。
頻繁に人里に現れては人々を無差別に殴る為、恐怖の対象に。
御札と顔のキズは、人里に偶然滞在していた陰陽師と激突し、付けられた。





前景

手前の吊り下げられている提灯。



中景

見せたいキャラクターを配置。



後景

鳥居と灯籠、
鳥居をくぐってきたイメージ。



提灯の反射光が物足りなかった為レイヤーで手書き。
明るさ・コントラストも調整。



キービジュアルの完成



ぼかし加工

制作意図
キャラクター、背景と個別にレンダリングし、
前景、中景、後景の三つを意識しました。
背景にぼかしを入れることでキャラクターを
見やすくさせ、フィルタを使い合成の違和感を
抑えています。