

大エピソード

設定資料集



味方キャラクター

主人公たち



主人公は
魔法武器職人の双子！



兄が武器を作って
妹が運んでくれるぞ！



▲初期案

味方キャラクター

剣士



フルアーマー



盗賊



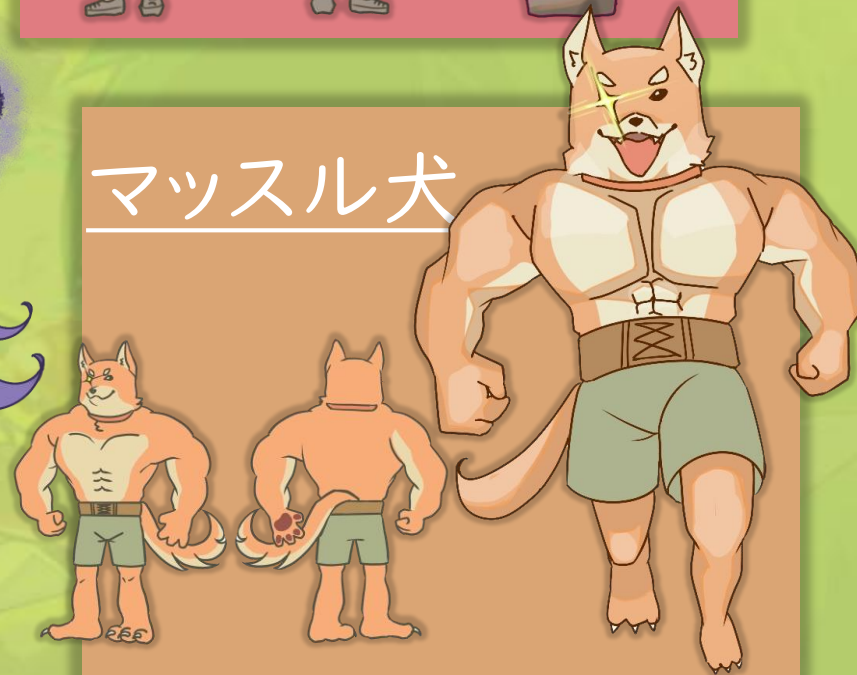
ちび助



魔女

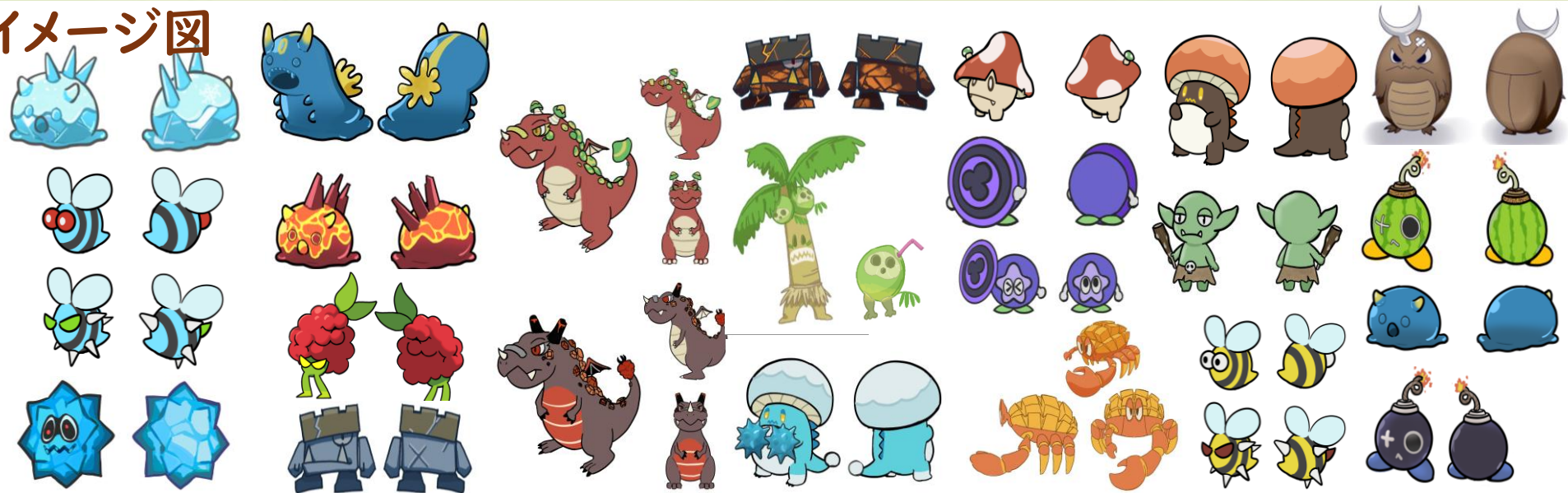


マッスル犬



敵キャラクター

イメージ図



ゲームモデル



ステージ

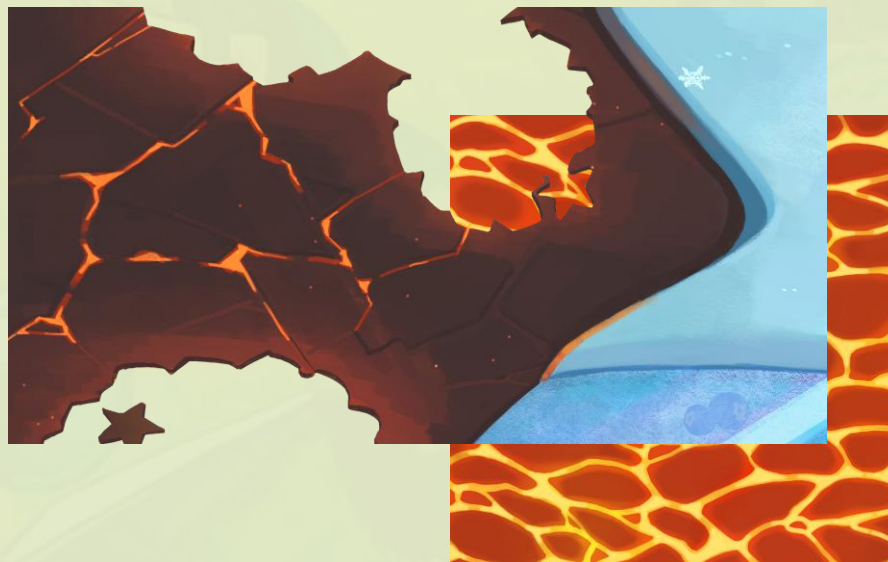
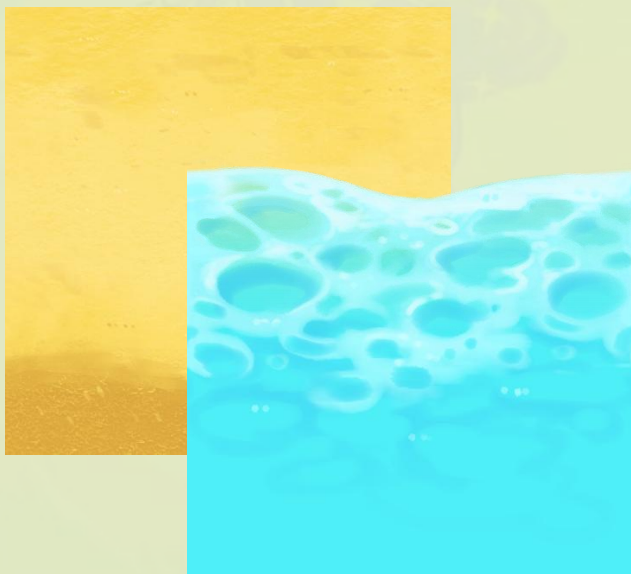
キノキノ高原



フルーティービーチ



ベリーマウンテン



進んでワクワクを
感じる世界観！

地面テクスチャは2枚用意！
UVスクロールで動かして
います！

UI



トロピカル海岸

PAUSE

ゲームに戻る

はじめから

ステージセレクト



START

GAME OVER
BATTLE START
STAGE CLEAR
ROUND

楽しくて
分かりやすいUI!

フィードバックもたくさん
取り入れました!

武器パーツ

3Dモデル



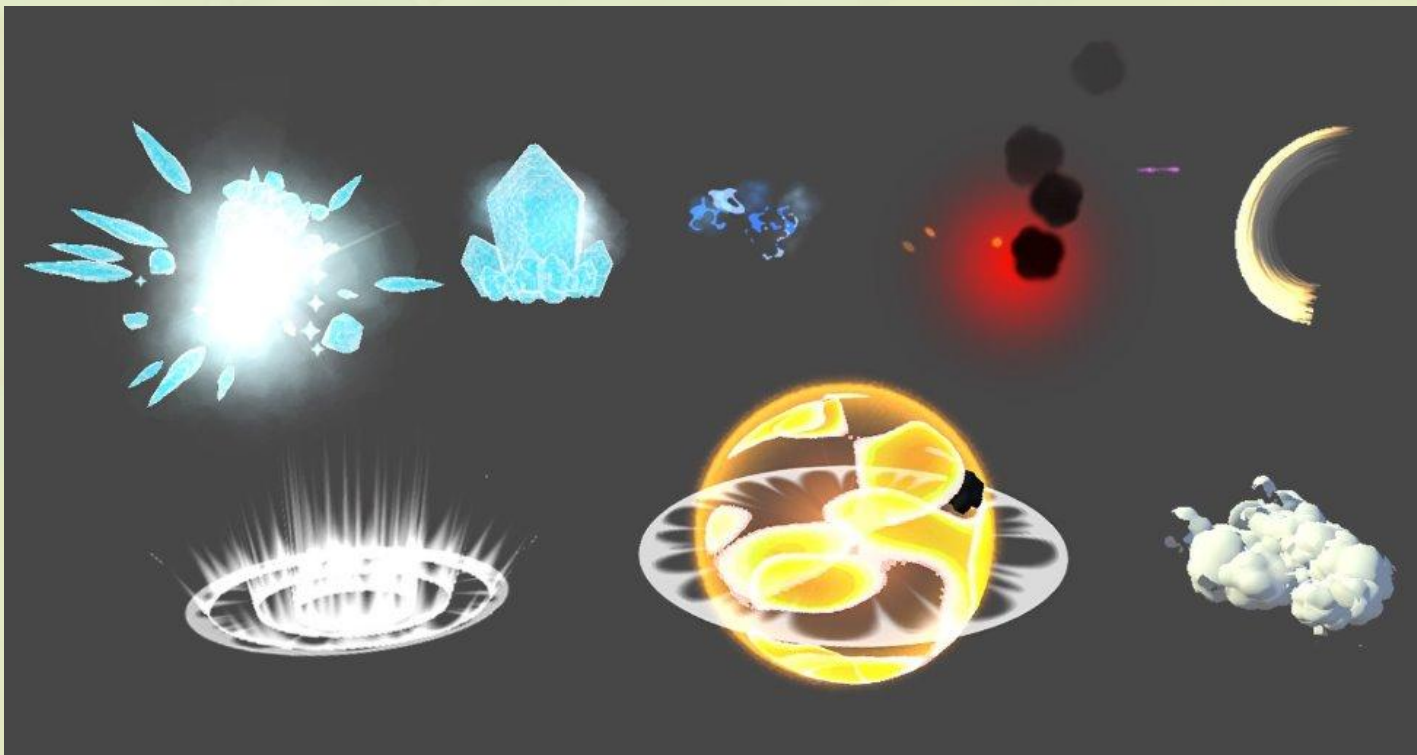
2Dアイコン



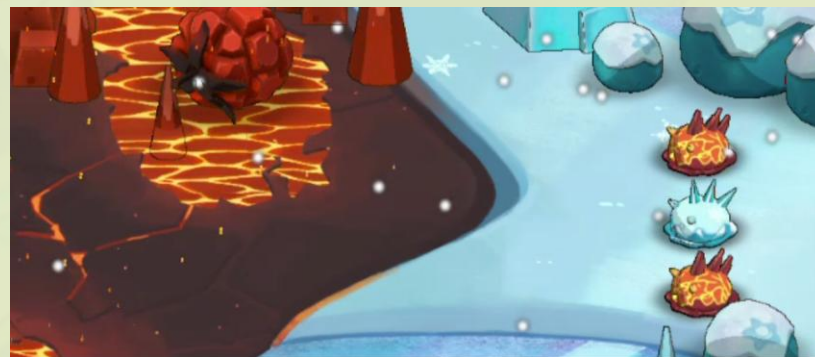
ゲームを盛り上げる3D・2Dパーツたち！

エフェクト

演出・エフェクト



環境エフェクト



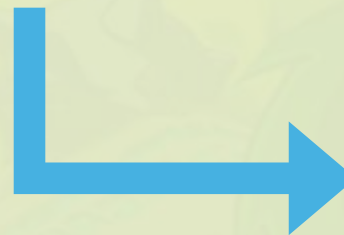
多彩なエフェクトでゲームを彩る！



マグマの変化!



雪山の変化!



トゥーンシェーダーでセルルック表現!