
Ghost Capture

プラットフォーム：PC
プレイ人数：4 人
ジャンル：非対称対戦型ホラー
ターゲット：ホラーゲーム好き、対戦が好き

チーム

えむいち

コンセプト



既存のホラーゲーム
おばけの動きが単調
慣れたら簡単になってしまう

プレイヤーにおばけを操作してもらう
遊ぶたびに体験が変わるホラーゲーム

おばけ VS 人

他ホラー対戦ゲームとの違い

対戦重視

- デッドバイデイライト、プロップナイト などのホラー対戦ゲーム

今回作成するゲームは**恐怖体験**に重きをおいている

- **ジャンプスケアがある**。いつ発生するかはゴーストを操作するプレイヤー次第
- 人がおばけを倒す方法は撮影。カメラはジャイロで操作。**没入感アップ**

ターゲット：ホラーゲーム好きで、対戦ゲームが苦手という人

ゲーム概要

プレイヤーはゴースト（3人）とハンター（1人）に別れて対戦

勝利条件

ハンター：制限時間まで生き残る

ゴースト：ハンターのSAN値を0にする

他要素

ストーカーゴースト：ステージをランダムに徘徊する

ハンターを見つけると追いかけてくる

捕まるとジャンプスケア発動

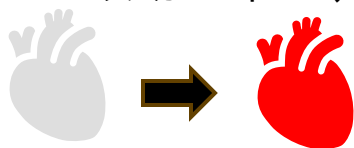
ゲーム画面：ハンター

プレイヤー

3人称視点
浮遊霊状態のゴーストは見えない
ピンチになるとフレーム表示され
点滅

SAN値

減ると徐々に鼓動が早く、赤くなる
音も鳴る



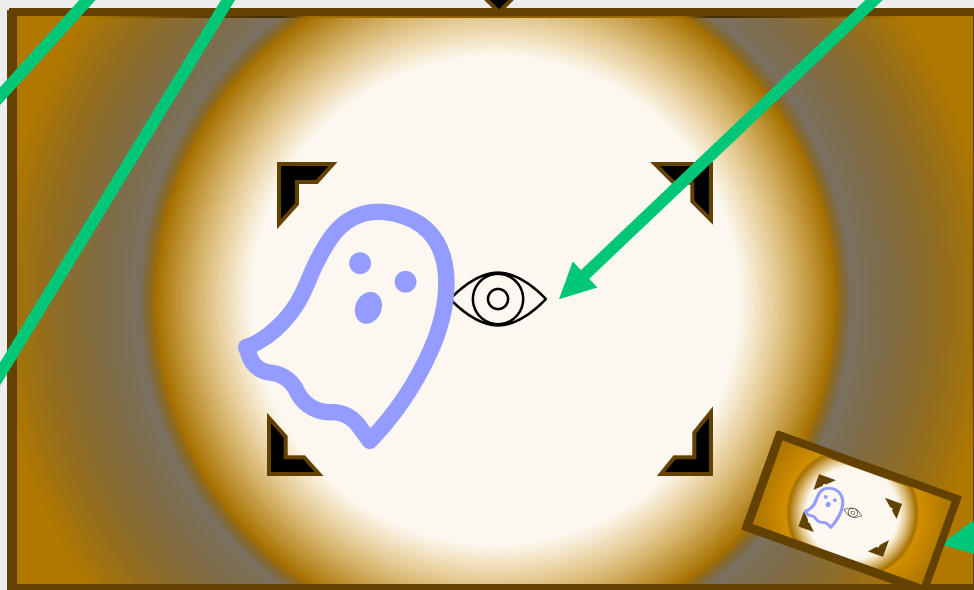
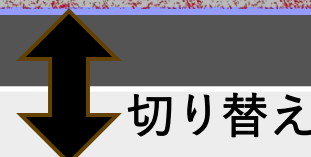
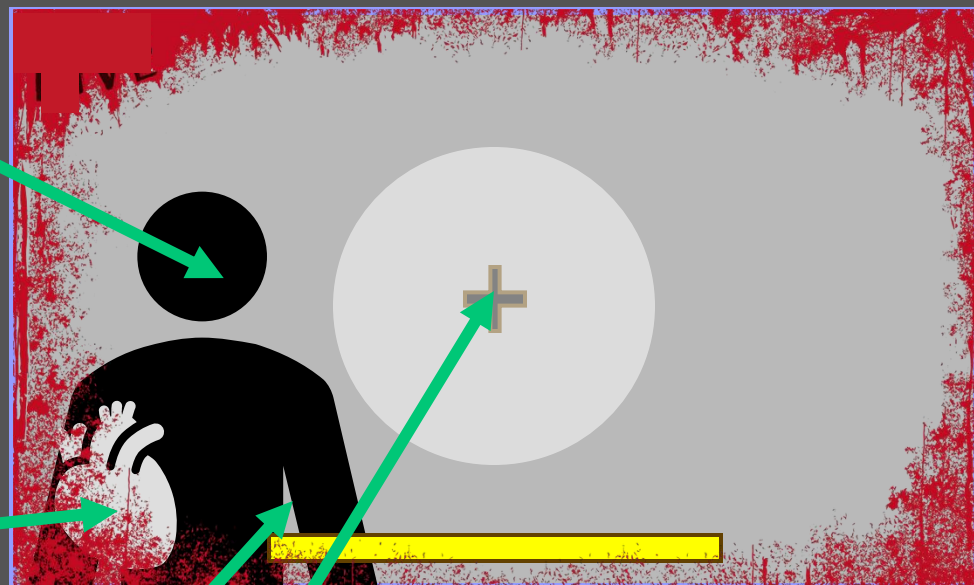
トクン トクン → ドクン ドクン

スタミナ

走ると減少
減ってから2秒立つと回復開始
使いどこ重要

レティクル

家具を破壊する際はここで捉えてR2を長押し
扉の開閉も同様



不明情報

残りSAN値は見ることはできない。カメラモードの際は気をつける必要あり

レティクル

中心でゴーストを捉えて撮影するほど与えるダメージ増加

カメラモード

1人称視点
浮遊霊状態のゴーストが見える
少しだけセピア色で画面がざらついている

撮影した写真が数秒間表示される

ゲーム画面：ゴースト

浮遊霊モード

1 人称視点
暗闇でも明るく見える

レティクル

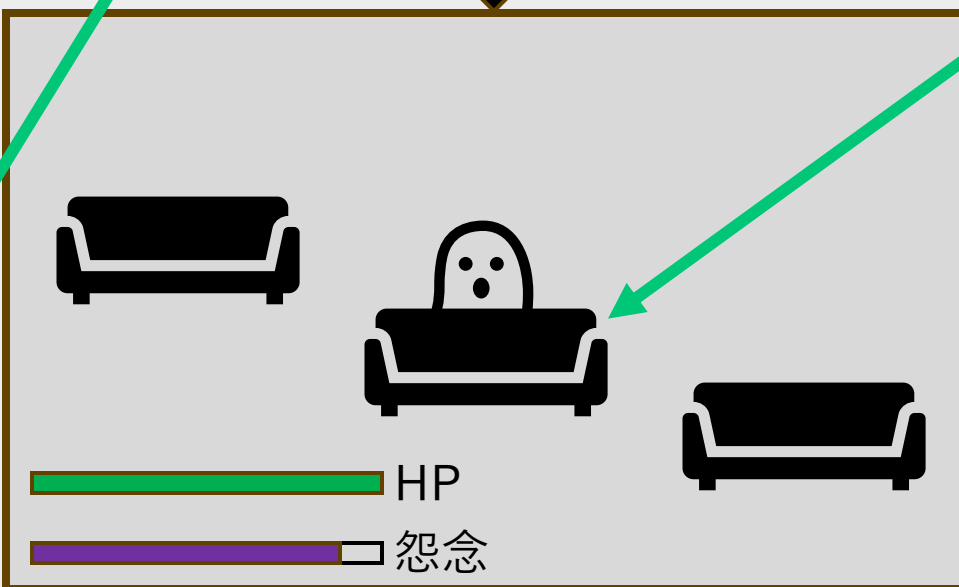
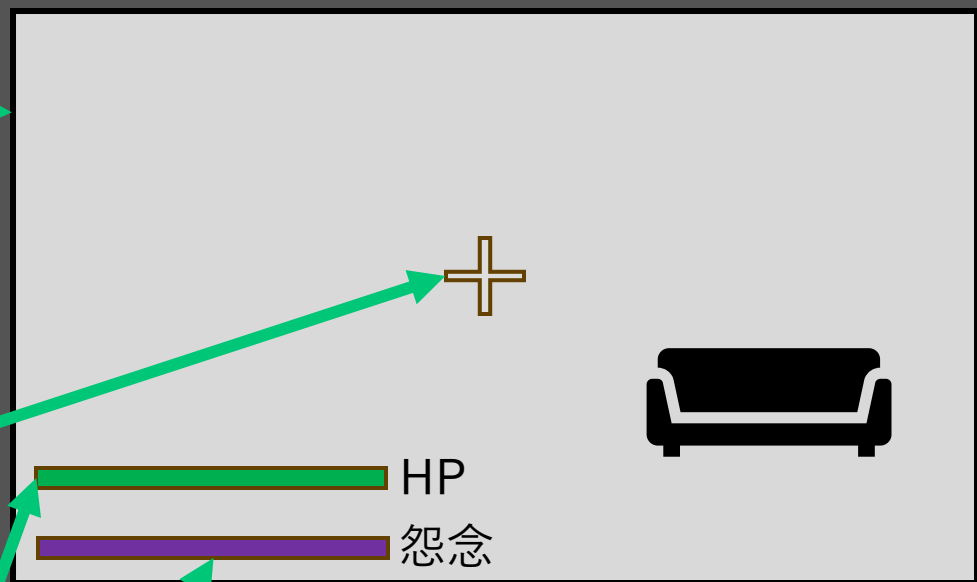
憑依する際は家具をここで捉えてR2を押す
扉の開閉も同様

HP

0になると20秒後リスポーン

怨念

憑依中やインタラクトで減少
ステージにある怨念を取得すると回復



憑依中プレイヤー

憑依中に位置固定をすると中央に表示される

位置固定モード

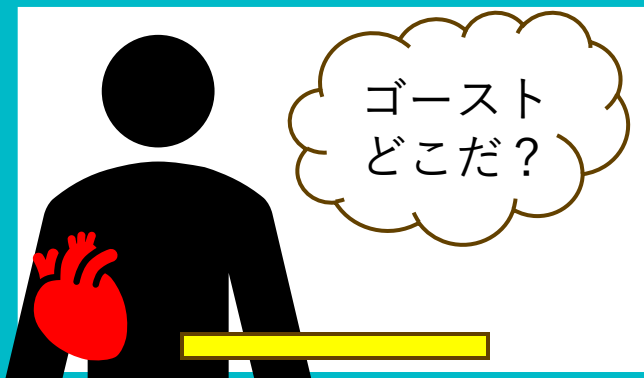
3人称視点
暗闇でも明るく見える
家具憑依中に位置固定する
とこの画面になる。壁に張り付いたりできる。
周囲を確認できる。

遊び方：ハンター①

探せ！そして激写しろ！

探せ!!

ゴースト見えない
3人称視点



スティック操作

切り替え

コントローラー
たてる

コントローラー
ねかす

激写!!

ゴースト見える
1人称カメラモード



ジャイロ操作+R1で撮影

切り替えはボタン押す必要なし
コントローラーを立てるだけ

現実のような操作感

没入感アップ

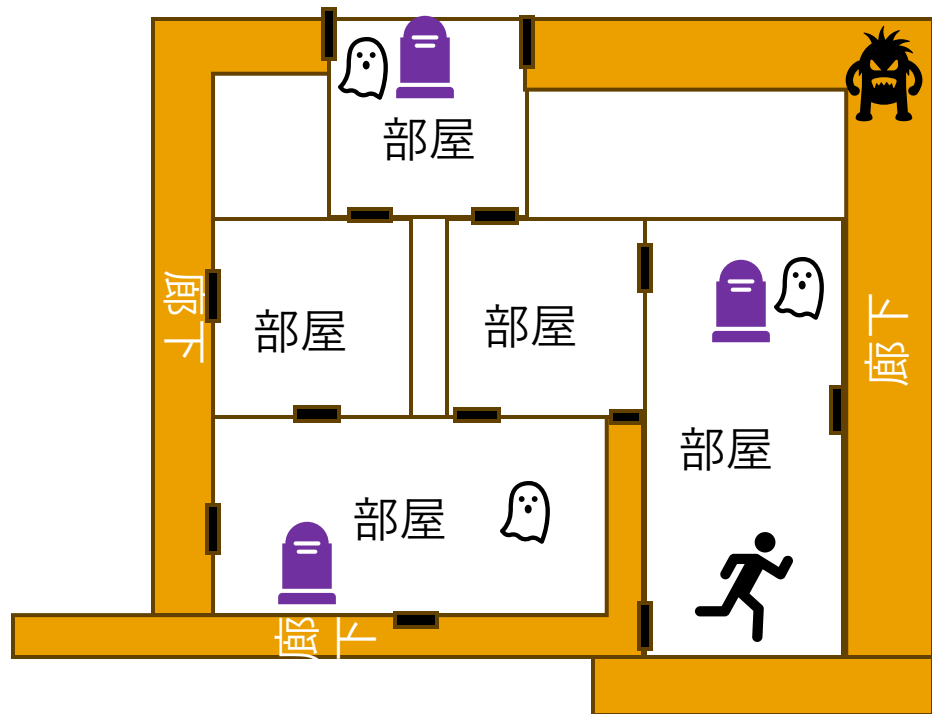
遊び方：ハンター②

勝利条件

制限時間まで生き残れ



儀式エリア



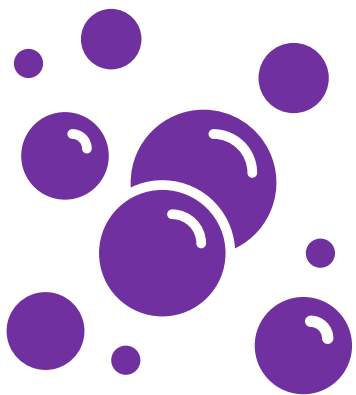
スーカーゴースト  が徘徊している

勝つためには？

- ・ 儀式が成功すると、
スーカーゴーストが大幅強化
その前に阻止しよう
- ・ 怪しいものは撮影しよう
中からゴーストが飛び出てくるかも
- ・ ゴーストを撮影するとSAN値回復

遊び方：ゴースト① まずは怨念を集めよう

怨念



触れて取得



使い道

- ・憑依
- ・インタラクト
- ・儀式
- ・ストーカー呼び寄せ

ステージ内のランダムな位置に10個ほど生成
すべて取り終わると再度ランダムな位置に生成

何に使うかが戦略となる

遊び方：ゴースト②

ゴーストには2つの状態がある
状況に応じて使い分けよう

憑依状態



ジャンプ、歩くのみ
ハンターから常に見える
怨念ゲージ減り続ける

耐久力 強

浮遊霊状態



空を飛べる
カメラからのみ見える
怨念ゲージ減らない

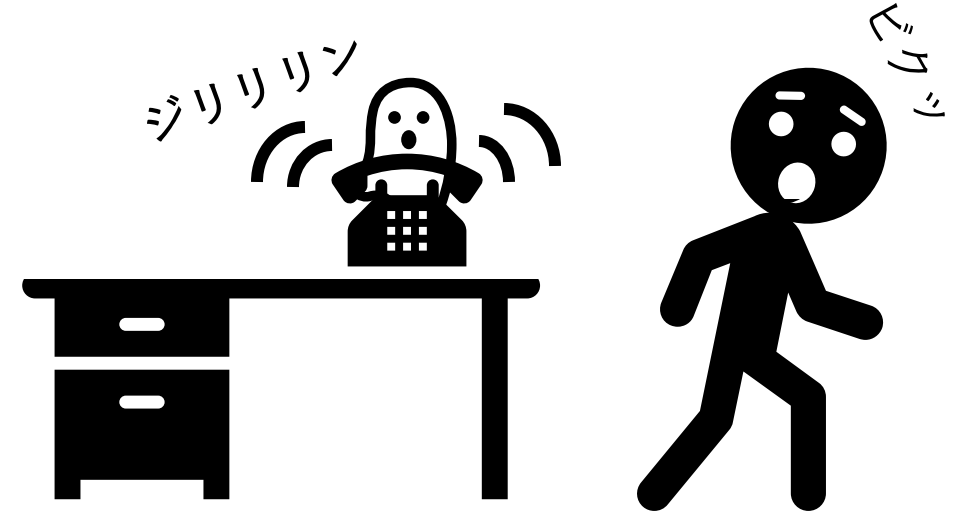
耐久力 弱

遊び方：ゴースト ③ ハンターのSAN値を削ろう！！ 物に取り憑き、驚かす機会をうかがう

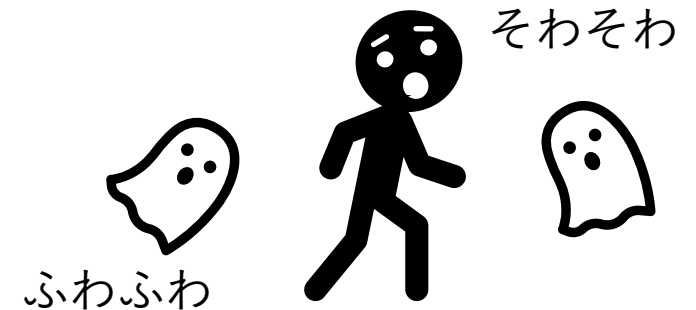
その1：ストーリーカー転送



その2：物へインタラクト



その3：近くでふわふわ



やられても復活できる 果敢に攻めよう！！

遊び方：ゴースト④

儀式をして、
ストーリーゴーストを強化しよう

怨念を消費して儀式

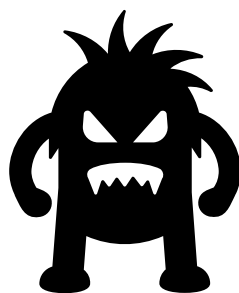
とっても強くなるので積極的に狙おう！



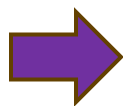
儀式エリア
ステージに数カ所

ストーリーゴースト 基本スペック

- ・ランダムに徘徊
- ・ハンターを見つけたら追いかける
- ・撮影されると消え、10秒後復活
- ・常に音をだしている

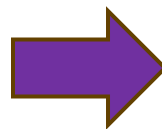


強化！



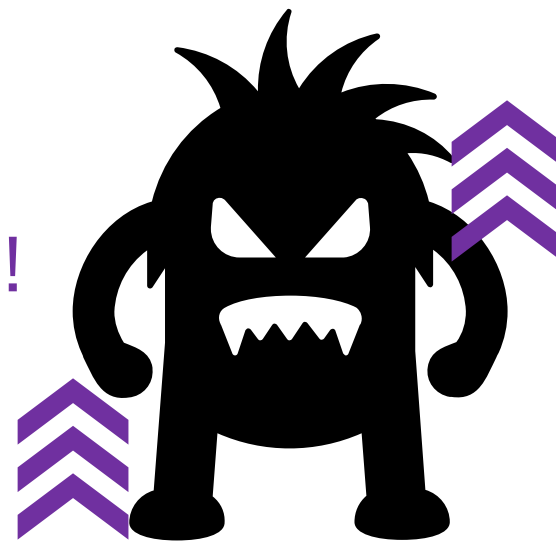
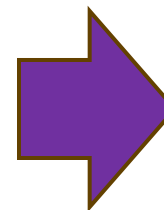
速度アップ

強化!!



力アップ

強化!!!



ハンターを常に
発見状態

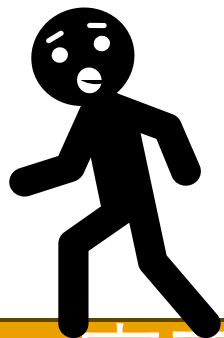
遊び方：ゴースト⑤

家具をうまく使おう

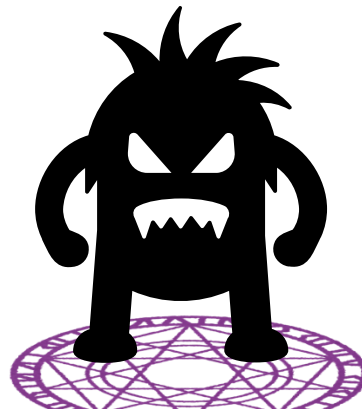
連携が重要だ！！

道を塞げ!!

逃げられない



廊下



来い！



インタラクト：

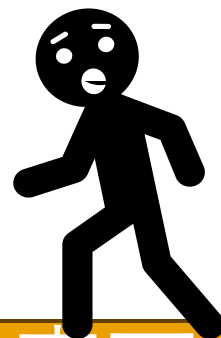
近くのハンターの
SAN値減少

少しの間動けなくする

ジリリリン



う、うごけない



廊下



来い！

