

Drive Me Crazy

片手で運転するカオスの体験

ジャンル：第一人称 レーシング x バカゲーム

プラットフォーム：PC

プレイ人数：1人

ターゲット：感情表現とリアクションが重視のゲーム配信者

段々眠くなっていく

コーヒーで目覚める

ボタンで視野を遮るフタを閉じる

電話などが邪魔してくる

ボタンで電力を入れる

方向制御も含め、

全部の操作が**マウス**のみ！

複数のタスクをやりながら時間内に配達！

コンセプト



でもタスクいっぱいある！

視線 = 操作

**手は一つ！視野は混沌！
焦りは無限！**

ゲーム目標

プレイヤーは配達員として、制限時間内多くの目的地に配達する



スマホでオーダーを受け取る



配達が早いほど報酬が高い！

ボロボロになっても、

時間無くなるまでたくさんお金を稼ごう！



だから速く走りたい！

片手運転 + 時間制限

=

カオスの楽しさ！

そして...



コンセプト

罪悪感による恐怖

ジャンル：第一人称 レーシング x 精神的恐怖ホラーゲーム
ターゲット：・ホラーゲームが好きな精神的恐怖を求める20歳～35歳のゲーマー
・感情表現とリアクションが重視のゲーム配信者

異変

罪が異変としてあなたに付き纏う



操作で視野移動したら...

何か出てくるか分からない



痛いよ



罪悪感が感じる操作で異変を解除

異変が現れる前に、既に**不安**と**罪悪感**に飲み込まれる

脆い殻



車内にいれば安全だが…

車に耐久値がある



ぶつかってしまうと、耐久値が落ちる



無くなると怨霊に襲われるが…

修理するために車から降りる必要がある

完全に無防備の状態になる

罪の霧



霧が常に追ってくる



霧の中では異変が多く、車も壊れていく



追われているストレスが



更にミスと罪を犯してしまう

重ねる罪悪感

逃亡中マも選択に迫られる



被害者の姿が表れた



リスクを負って遠回すか



再び罪を犯すか



幻覚で被害者の人生を見せられ

罪悪感がどんどん重くなる

怖さの深化



不安による恐怖



無防備による恐怖



ギャップによる恐怖



罪悪感による恐怖



ホラー好きなゲーマーが楽しめる
ゲーム配信でも盛り上がる

精神的恐怖