

中村颯太

# スマホでCOOKING

プラットフォーム

スマホ

ジャンル

ミニゲーム料理ゲーム

プレイ時間

2～3分

プレイ人数

1人

ターゲット

料理をしてみたいが仕事が忙しくて  
手が回らない20代男性

# コンセプト

材料集めいらず！  
時間もかからない！  
スマホの操作で簡単調理！

ちょっとした空き時間に...  
今日の献立探しに使えるかも...

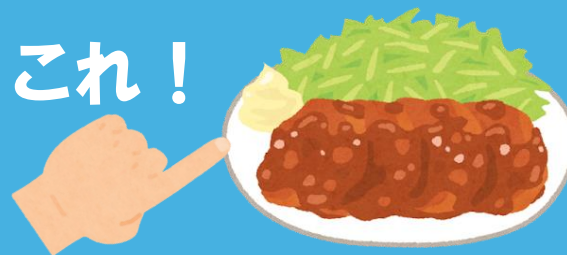


# ゲーム概要

## ◇料理を選ぶ

メニューの中から作ってみたいのを選ぶ

これ！

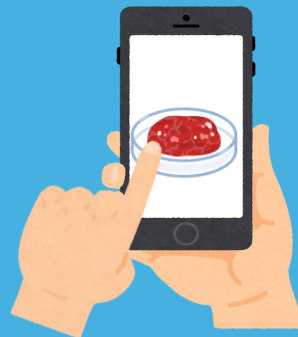


~~~~~

## ◇調理をする

さっそく調理開始！

調理方法は3～5個のミニゲーム形式



~~~~~

## ◇完成！

料理完成！

ミニゲームの結果に応じて星がもらえる★

完成！ ★★ ★



# ステージ選択画面

## 料理選択画面

難易度で星の数が変わる  
低い★★★

普通★★★★★

高い★★★★★★★

★の数がミニゲームの  
数になる

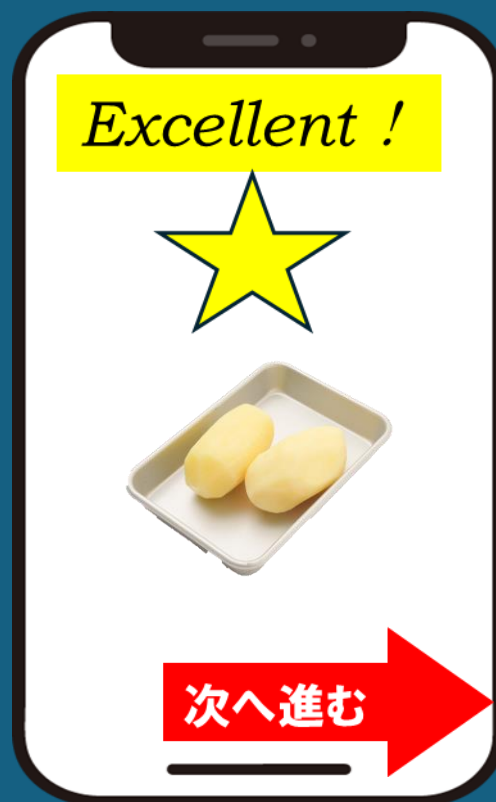
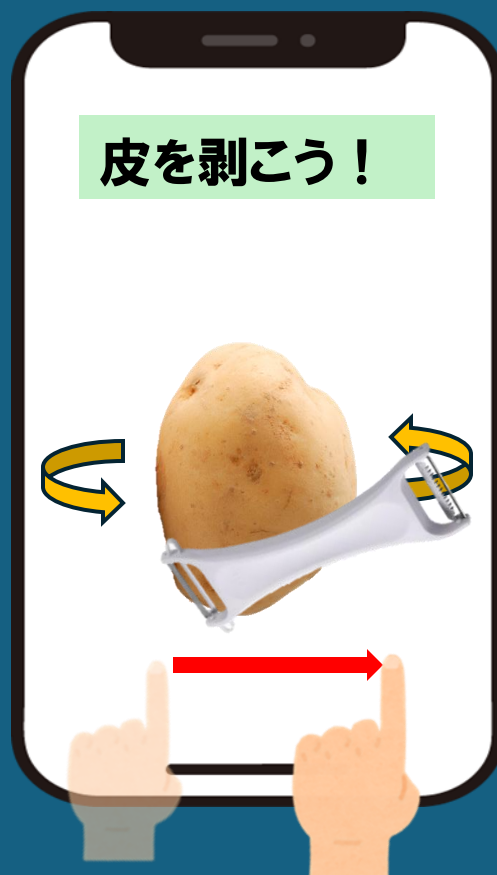


難易度は  
低い→普通→高いの順

完成度に応じて  
★が光る

# ①皮むき

指をスライドして皮をピーラーで剥こう



回しすぎると可食部までけずってしまい  
完成度が落ちてしまう

## ②切る

飛んでくる**野菜**をお題にそって切るミニゲーム

お題にそって作る

3等分に切って

野菜が飛んでくる袋

残り3個

3等分に切って

指をスライドして野菜を切る

野菜をスルーしたり、  
お題にそわないと完成度が  
落ちる

残り3個

# ③混ぜる

## ②鍋の中身を溢さずに**かき混ぜる**ミニゲーム

指を回す

かき混ぜよう！

早く回すと溢れちゃうし、  
**遅い**と下の方が焦げる  
完成度が下がってしまう。

あと何回回すかの  
カウント

あと3回



# ④焼く

## ③具材を**焼く**ミニゲーム

焼こう！

いい感じに時間が  
経ったらタップして  
裏返そう

焦がさないよう  
に気を付けよう

茶色になったら  
**タップ**



# ⑤味付け

## 調味料で味付けするミニゲーム



## 調味料の操作方法

### 粉系の調味料



画面を**タップ**して振りかける

### チューブ系の調味料



画面を**長押し**して絞り出す

味が**薄く**ても、**濃すぎ**てもダメ

# ミニゲームリザルト

## 成功時の画面

調理を完璧にこなすと  
★がもらえる

次の工程へと進める



## 失敗時の画面

調理を失敗してしまうと  
★がもらえない

料理の完成度が落ちる

次に進むこともできる



# システム案

料理のテクニックを紹介するページがあると  
現実でも使えるし、作ってみようかなと思うかも。



ありがたい！

みんなの料理投稿コーナー  
つくった料理を投稿してみよう！

モチベにつながる！



# ゲームの面白さ

- ◇スマホなのでどこでも空き時間があればできる
- ◇料理だがシンプルな操作のミニゲームのため取っ付きやすく、わかりやすいため誰でもできる
- ◇完成度に★を使うことで、できたことがわかりやすく、やりこみにもなる
- ◇ゲームでのことが現実にも活かせるため、やってみたくなる