

魔女さんと呪い

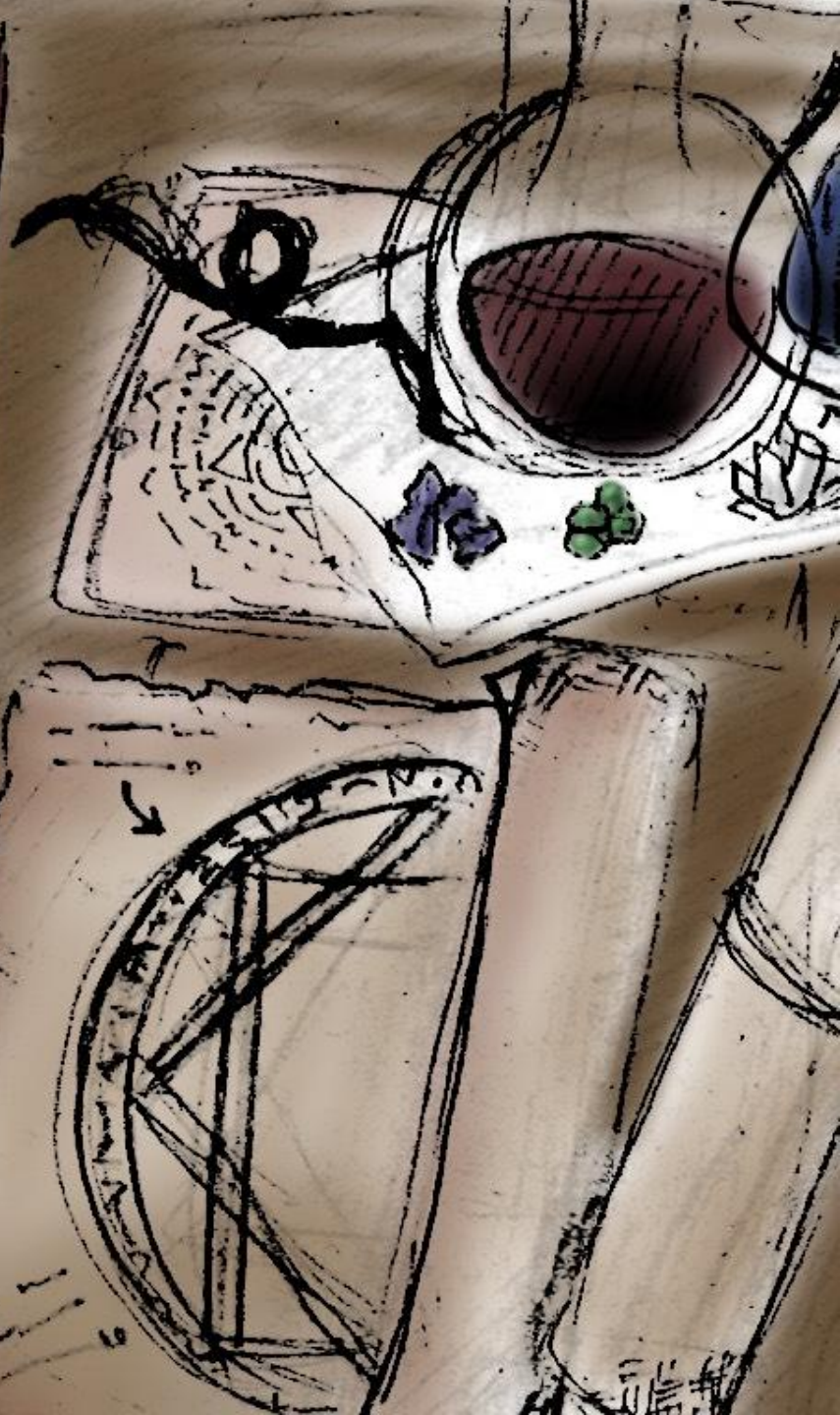
プレイ人数：1人

ジャンル：防衛型戦略ゲーム



目次

ストーリー
コンセプト
システム
概要



ストーリー



星のひかりが
よく見える町を



まじよさんは一人で
守っていました

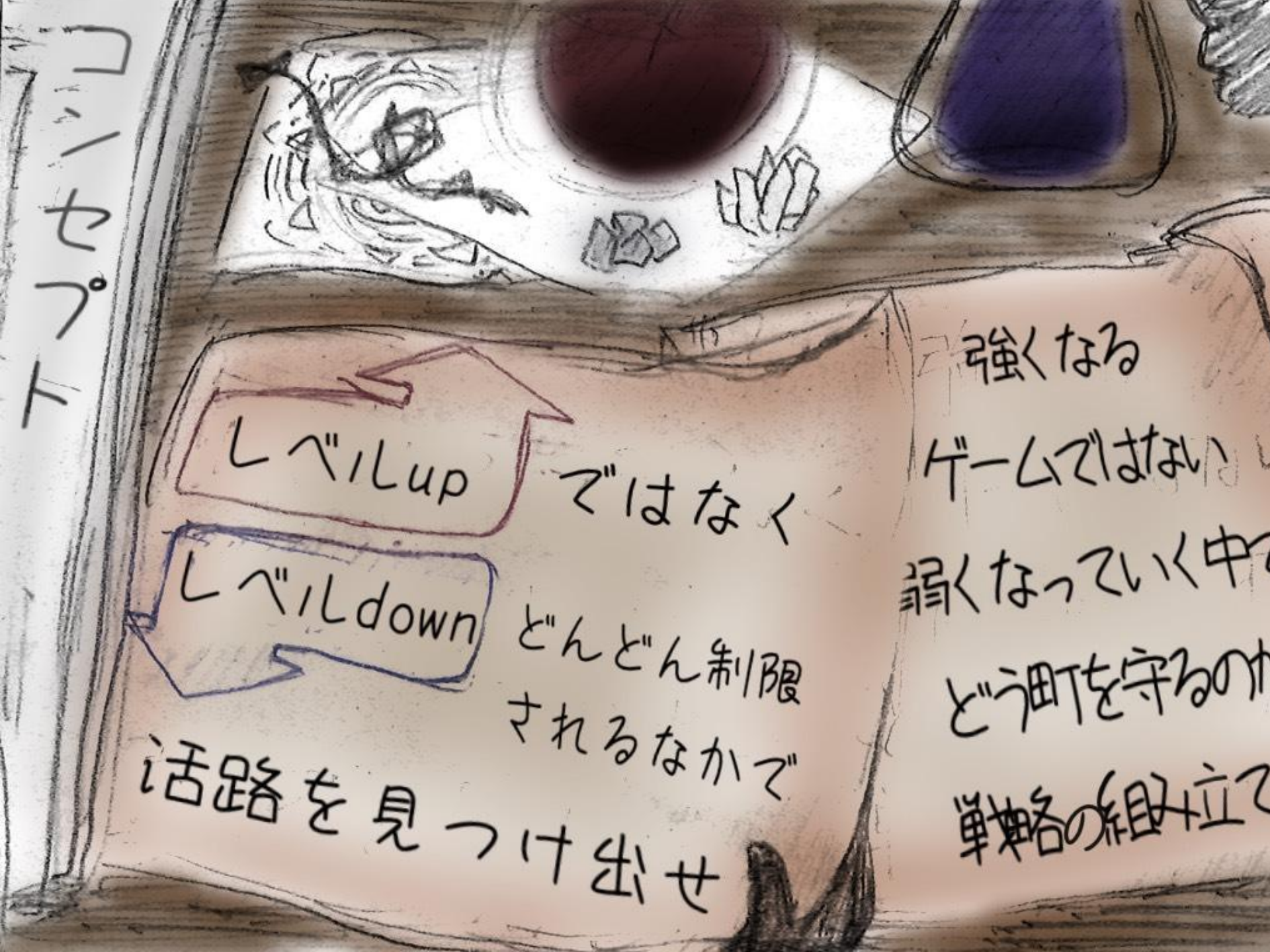


そんなある日
くらやみの王から
"呪い"を
うけてしまいました



町を守るのを
やめませんでした

それでも



コンセプト

レベルup

ではなく

レベルdown

どんどん制限
されるなかで

活路を見つけ出せ

強くなる

ゲームではない

弱くなっていく中

どう町を守るのか

戦略の組み立て

ゲームシステム

退化と知恵

戦略バトル

呪いで能力が

制限？！

魔法

買

知識
×
計画

住民との交流で
値段が変わったり
助けてくれたり？

会話

お手伝い

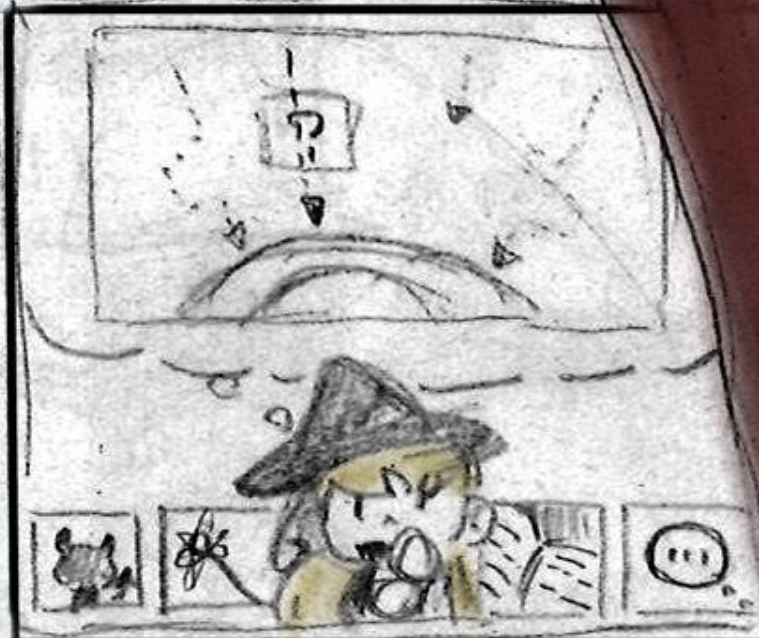
魔法の瓶



ゲーム概要



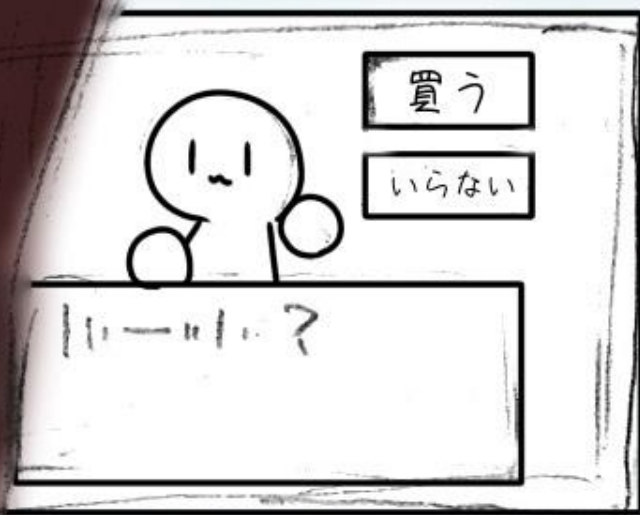
「……何？」



PAUSE

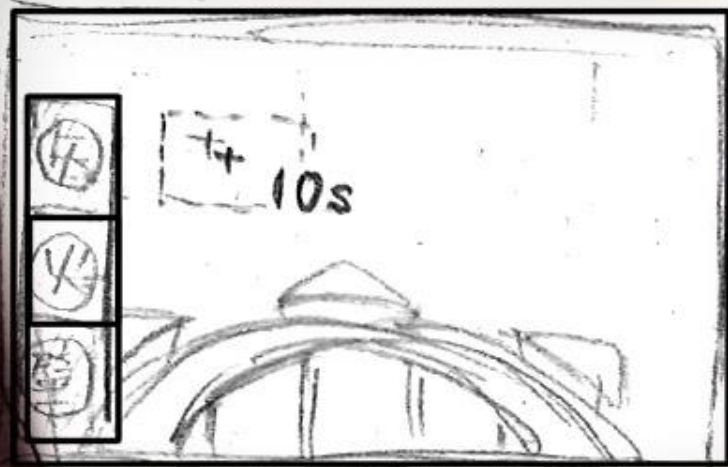
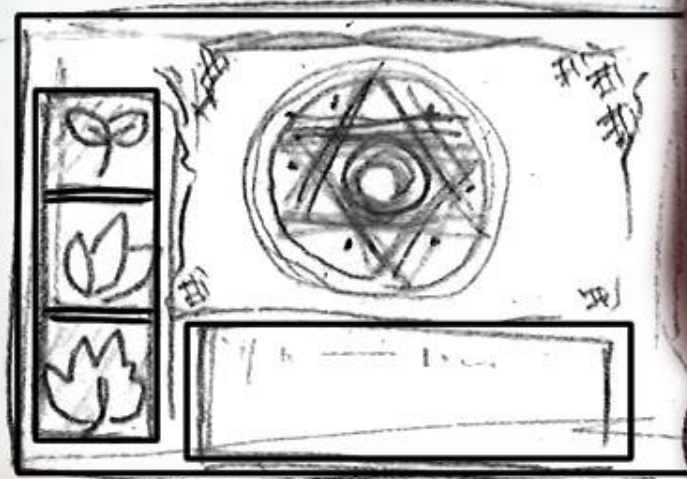
思考タイムで作戦を
しっかり練って
対抗策を考えよう

町の人と会話して
魔物の情報などを
集めよう



町のお店で
魔法の素材をかう
罫

買った素材を
合成、調合



つくった罫を
仕掛けに行こう
時間に注意



PAUSE

思考タイムは魔女の脳内の出来事



モンスター情報



シミュレーション



魔法、罠の情報

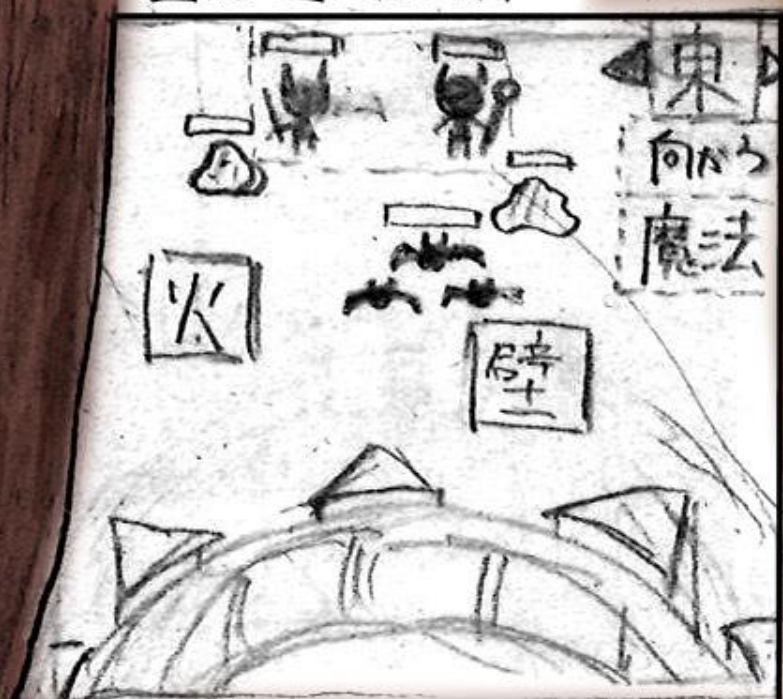


オプション

ここで確認できる情報は有用なものが多い

リアルタイム進行だけど唯一時間のとまる場所

監視 遠距離攻撃



夜になると
"モンスター"が
町を襲いに来る

向かう を選択 近距離攻撃

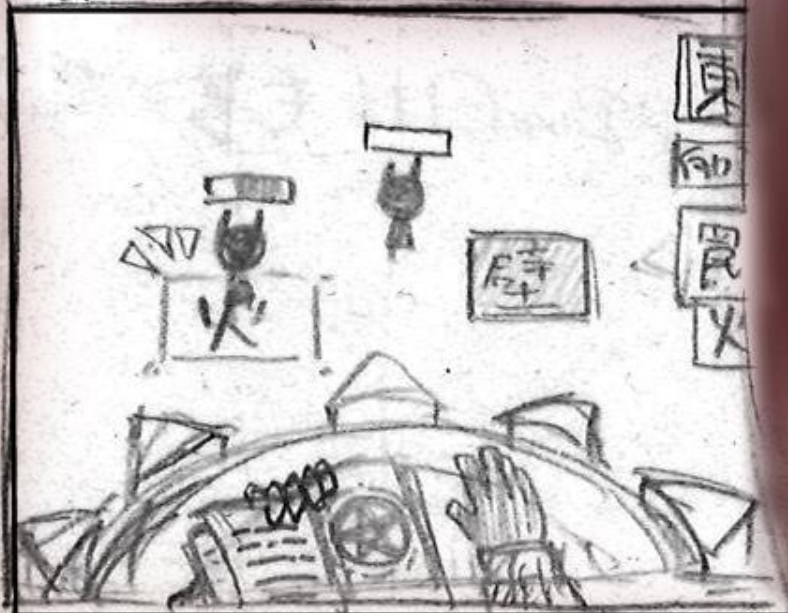


昼の間に準備した
罠や魔法で
モンスターたちを
撃退しよう

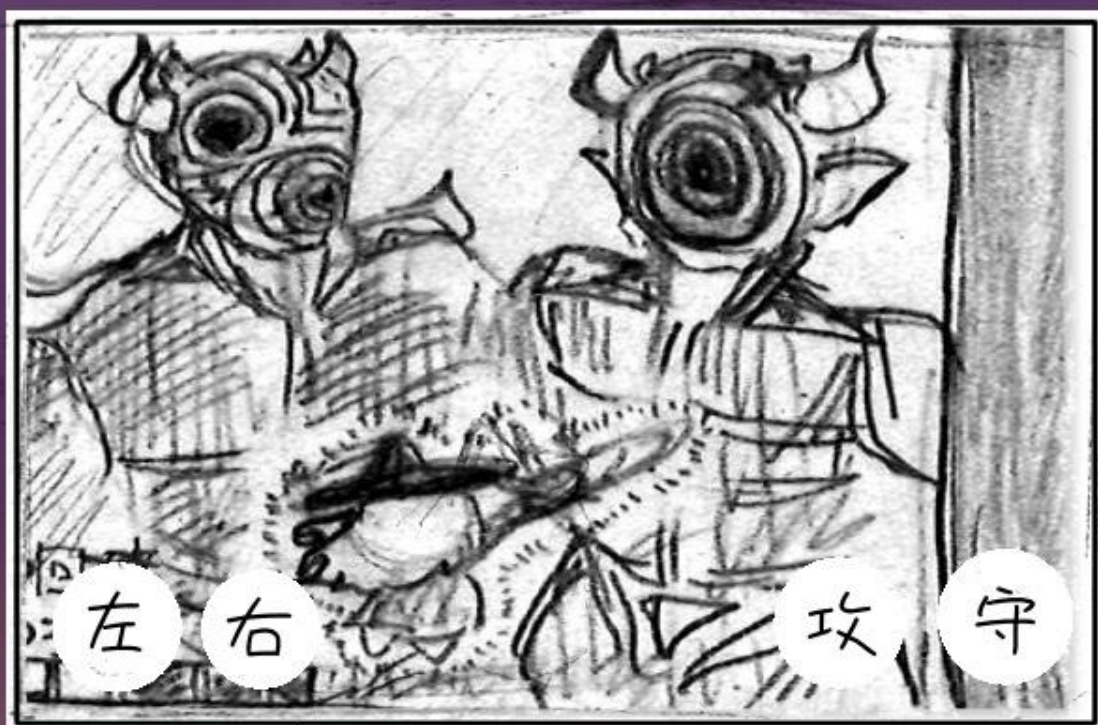
魔法



罾



モンスターは4方向から来る
物見やぐらからできることは
遠距離魔法で攻撃
遠隔操作罾の作動
全方位のモンスターを迎撃しよう



遠距離では間に合わない
そんな時は近くに行って
近接戦！

敵の攻撃を回避しながら攻撃しよう

魔法、罨について

魔法や罨は作ったものを

ストックしておける

仕掛けた罨も使わなければ

次の日も残る

呪いで日か経てば経つほど

作る時間が長くなっていく

町の人との交流

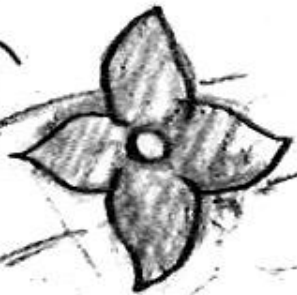
町の人と会話をしたり
お手伝いをしたりすると
魔法や罫の素材を
おすそ分けしてくれたり
ピンチの時に
助けてくれたりする

まとめ

畏や魔法を
駆使して守る

呪いでだんだん
体が小さくなっていく
記憶が残っているが
体が動かない

このゲームは
まじよさんが呪いで
体が小さくなって
町が守れなくなるまで
10日間の防衛の話



呪いの力で
体が小さく弱く
なっていく...
それでもわたしは
この町を
守りたい

