

レガリア



進軍×アクション
兵を従え神器を集めろ

ジャンル : シミュレーション×アクション RPG

プレイ人数 : 1人

企画 : 佐賀大学 松尾 泳飛

目次

レガリア



01	ターゲット	p.3
02	使用ハード	p.4
03	コンセプト	pp.5-6
04	ゲーム概要	p.7
05	ゲーム画面	pp.8-9-10
06	遊び方	pp.11-12
07	キャラクター紹介	p.13
08	ゲームサイクル	p.14

ターゲット🍷

年齢：15 歳～29 歳

性別：男性

国籍：ワールドワイド



**高校1年生から
20代の社会人**

戦略 RPG に興味があるアクションゲーム好きの高校生から
多種多様のゲーム経験がある 20 代社会人に届けたい



使用ハード

据え置きゲーム機三種で展開

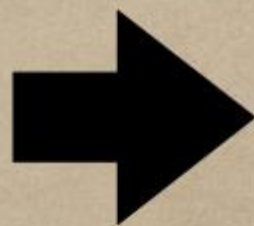
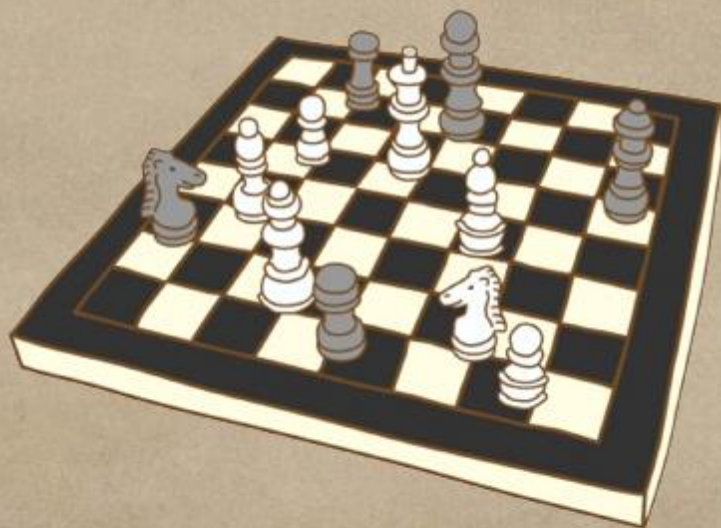
※旧世代機も可能な限り対応



より多くのターゲットが触れやすい機種に対応
国内のみでなく海外の方からも手に取っていただきたい

コンセプト

休日にガッツリやりこみたい
戦略シミュレーション × アクションゲーム



ザコ敵は鍛えた兵や計略で蹴散らそう！強敵にはアクションモードで一騎打ちを仕掛けて討ち取れ！

コンセプト

「敵将」とプレイヤー自身が手合わせできる戦略ゲームがやりたい！

戦略シミュレーションゲーム

戦略ゲームでは順序よくボス以外を倒せれば
ボスを自機キャラで囲って
サクサク倒せる場面がしばしば見られる



ザコ敵は全員倒したし
あとはボスを囲って倒すだけだな ...



最後まで油断ができない！！



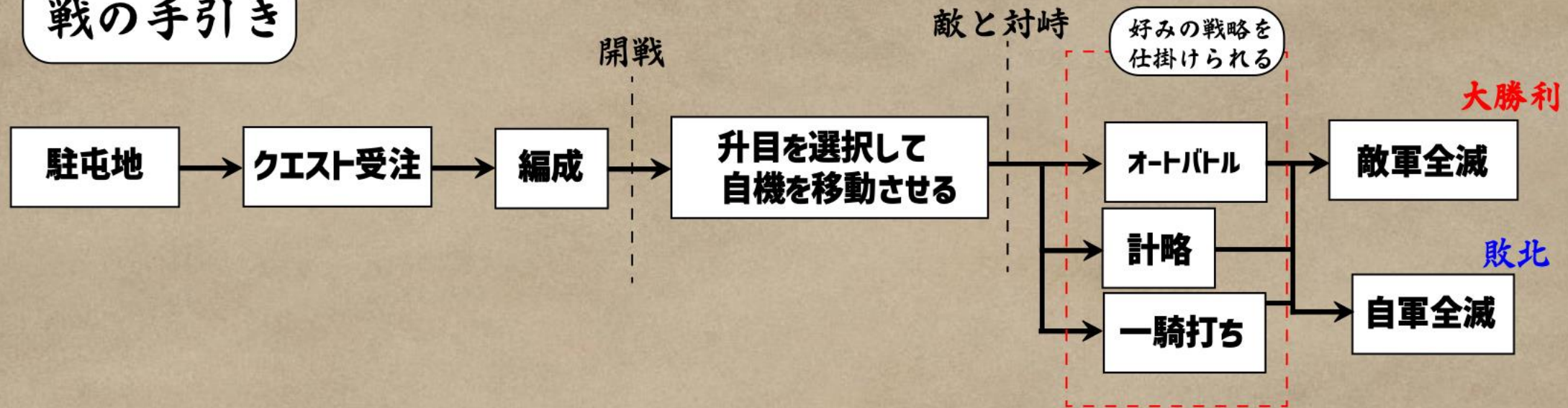
本企画

強敵やボスにはアクションが有効。
敵兵と敵将で異なるゲーム体験が得られ
臨場感やメリハリも与えることが可能に

数だけでは勝てない！プレイヤーの腕前を問うゲームシステム

ゲーム概要

戦の手引き



最大5対5のシミュレーションオートバトルが基本。
地形の特性で有利を取れていれば計略を。ボスや強敵には一騎打ちが有効！
敵の全軍撃破で勝利自軍全滅で敗北となります

ゲーム画面

マップ移動篇

進軍

**移動可能な升を表示
操作中は時間が止まるので
ゆっくり行動を考えられる**



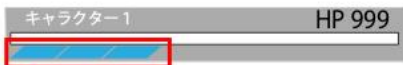
攻撃できる相手をマーク

選択した軍

移動先を示す矢印

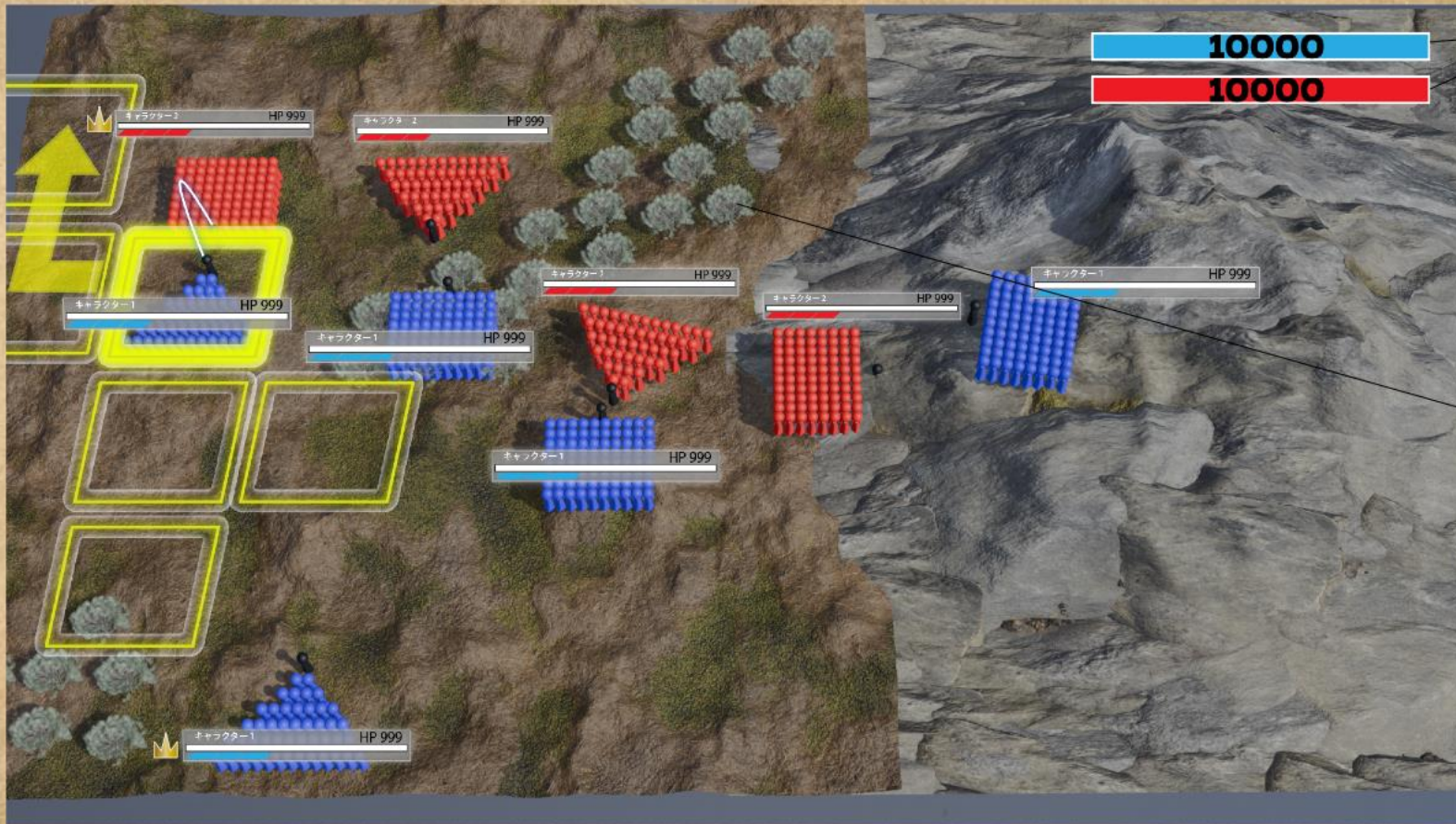
移動範囲

スキルゲージ



**ゲージ一個につき
一回コマンド攻撃が可能**

オート攻撃でチャージできる



総兵力



HP の合計を示す

敵を 0 にすると
大勝利
味方が 0 になると
敗北

特殊地形

**侵入すると
恩恵が得られるエリア**

「森」の場合
侵入すると特定のキャラの能力が
上昇する他
画面から姿を消し範囲内で
敵に狙われず行動が取れる



敵はどこ...?

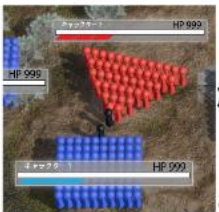
↑↑↑
逆に敵が侵入すると画面から消え
行方を確認できなくなる

総大将



**王冠マークがついたキャラクター
撃破されると全キャラの
能力値が下がってしまう
逆に倒すと有利になる**

兵隊

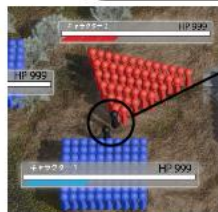


青赤 自機機敵

放っておくとオートで攻撃してくれる

陣形によって防御力や
攻撃力が変わる！
適した位置に適した陣を展開しよう

キャラクター



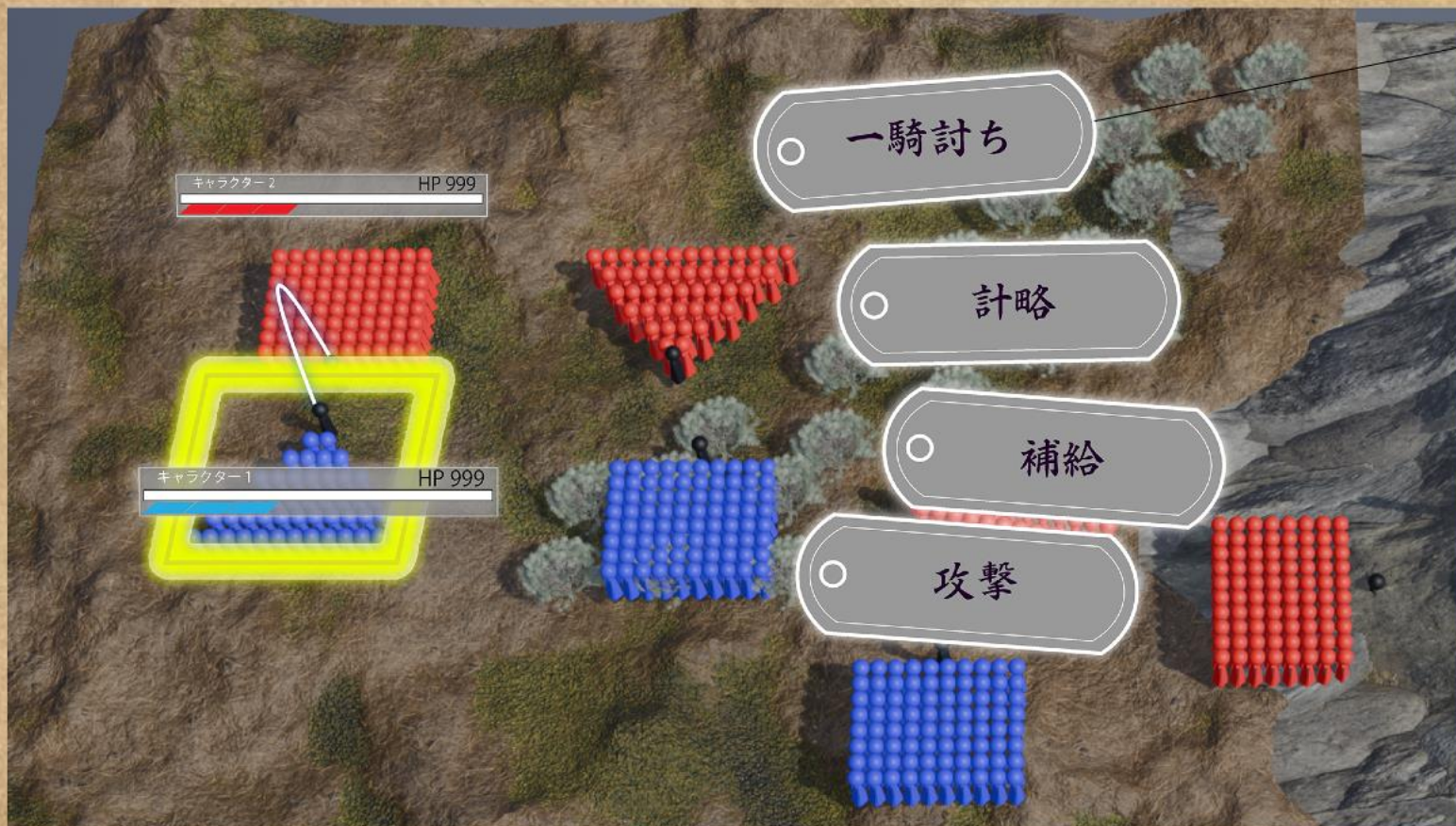
黒駒がメインキャラクター

キャラごとに
適する戦い方がある

↑↑↑
逆に敵が侵入すると画面から消え
行方を確認できなくなる

ゲーム画面

コマンド選択篇



一騎討ち

アクションモードに切り替わる。
強敵にはオートやコマンド攻撃が効きにくいいため
使用が必須級

計略

スキルゲージを消費して使える技。
敵の能力値を下げる効果が付随しているようなトリッキーなものが多い。
一騎討ち前に使用すればアクションバトルを有利に進められる

補給

スキルゲージを消費して事前に用意したアイテムを使用することができる
回復や攻撃力の補正でバトルをより有利に！

攻撃

スキルゲージを消費してキャラ固有の技と武器に応じた攻撃が可能
一騎討ち前に使用すれば HP を削った状態から始められる

オート攻撃について

敵を指定したまま何もコマンドで指示を出さなかった場合
オートバトルで敵軍と勝手に戦ってくれる。その間に他の軍へ指示を出してバトルを進めよう
オートバトル中キャラクターのレベルが相手より 10 レベル高ければ 1 撃で撃破できる

ゲーム画面

アクションモード篇

自機と敵

自機 ボタンに応じたアクションで敵を倒す

敵 自機と敵対するキャラ
中にはプレイアブルキャラクターもいる

スキル

△ + ○ スキル 1

□ + × スキル 2

ZR + ZL スペシャル

二つのボタンを同時押しで
強力な技を放つ！
技に応じてスキルゲージを消費する

HP・スキルゲージ

キャラクター 1 HP 999

スキルゲージは通常攻撃を当てると
チャージされていく。上限は三つ

キャラクター 2 HP 999

△ + ○ スキル 1

□ + × スキル 2

ZR + ZL スペシャル

キャラクター 1 HP 999

遊び方：成長の実感とメリハリがある戦闘

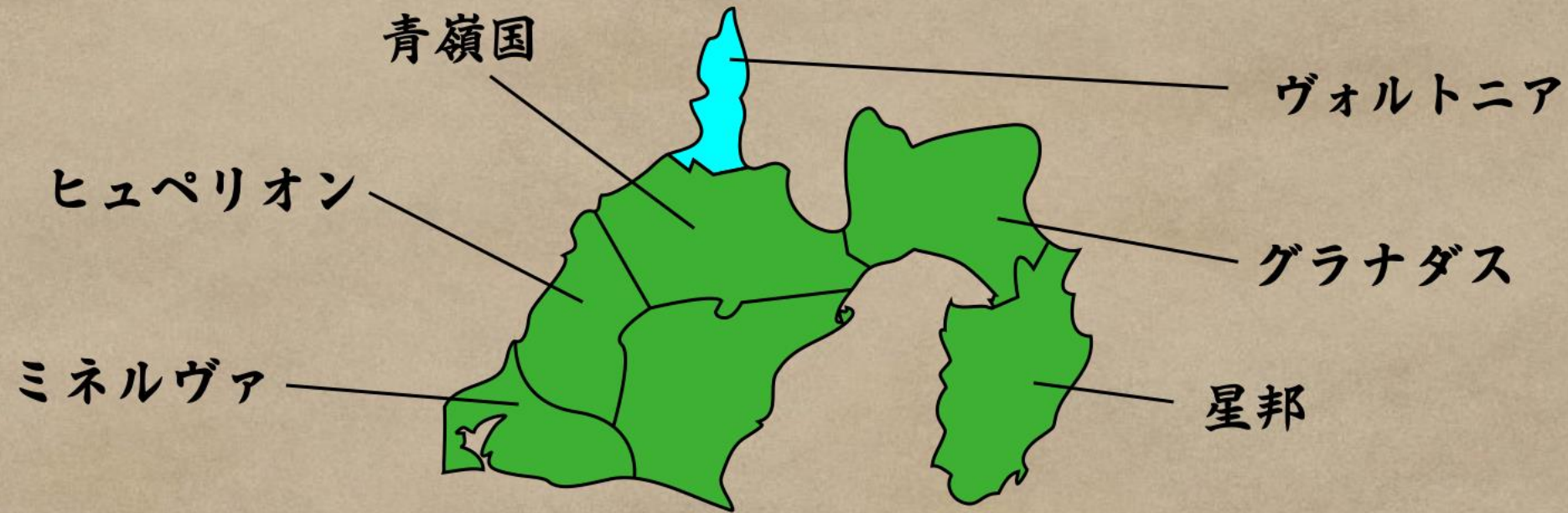
敵より大きくレベルが高いとオートバトルで瞬殺できる



瞬殺不可能な強敵にはコマンド＋アクションで対応しよう

遊び方：国を巡り神器を集める

各国に散らばったレガリア（神器）を奪え



神器は主人公のみ装備できる強力な武器。ストーリーボスを撃破で入手できる
同時に奪った国は自国の領土になり活動できる街が広がる

キャラクター紹介

主人公



プレイヤー次第で
様々な武器種に適應できる
レガリアを扱うことができる

ジノン



移動速度が速く
銃剣を得意とするキャラ
至近距離の戦闘が苦手

ムツ



敵の攻撃と同時にガードすると
カウンターを繰り出せるキャラ。
計略が苦手で足が遅い。
ボス戦で使うと楽しい

ゲームサイクル

キャラと装備を整えて国を落とせ

1. ミッションを進めよう

次の目標となる敵国が決まるとメインミッションと拠点クエストが追加される。
メインミッションを進めるとストーリーが更新されていく



2. 拠点での生活

メインミッションの傍で拠点クエストをクリアすることで
新武器の購入やキャラのスカウトが解放されていく

GET



GET



3. ボス戦

新武器やキャラを揃えてボス戦へ。
クリアで神器と新拠点が解放される

VS

