



ImagiNote

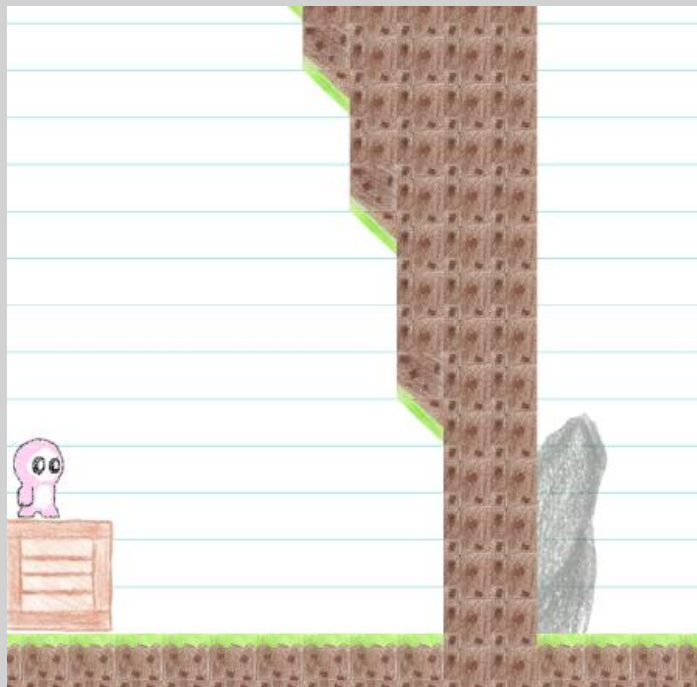
ジャンル コピペ型2Dアクションゲーム

ターゲット 自由性の高いゲームが好きの人
自分の想像を形にしたい人

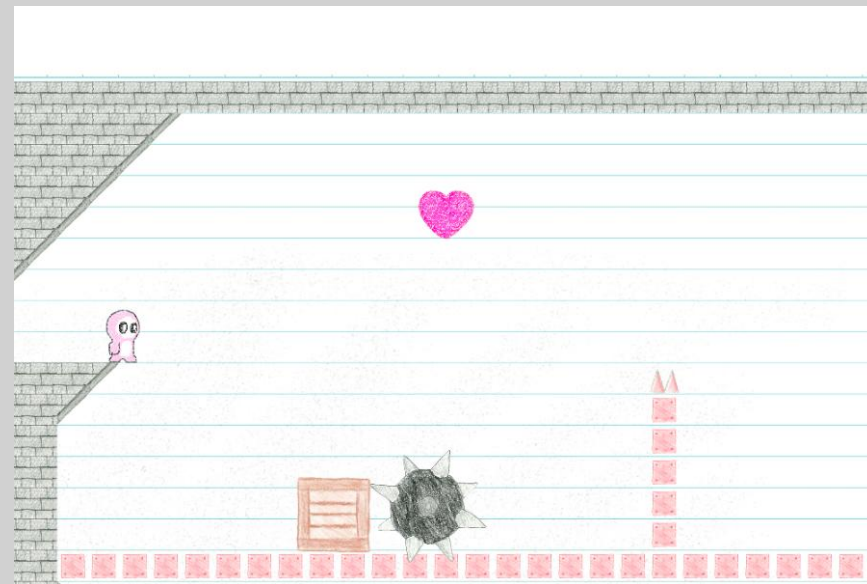
ゲームをプレイしているとき...



足場があればなあ...



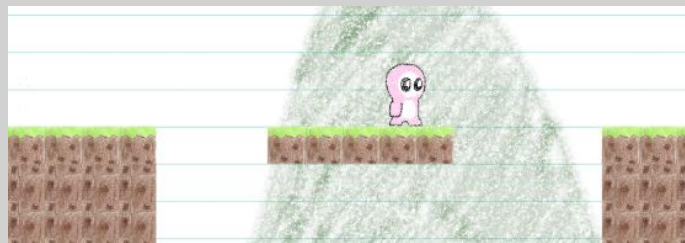
壁が無ければなあ...



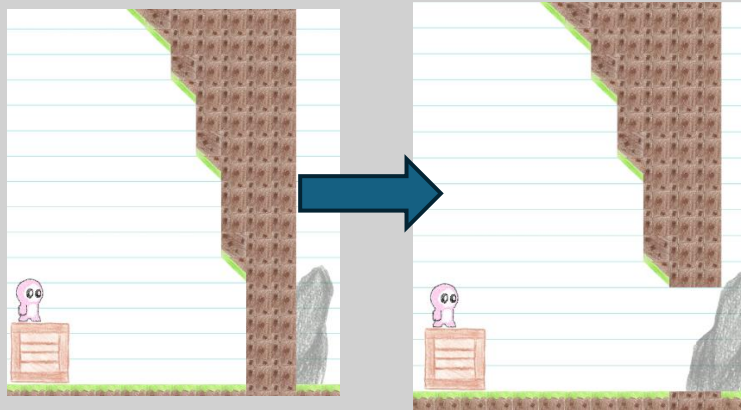
上行けたら楽だなあ...

思った事、ありませんか？

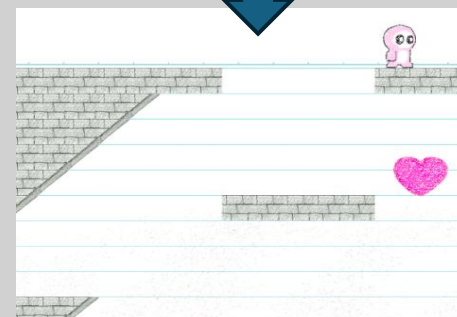
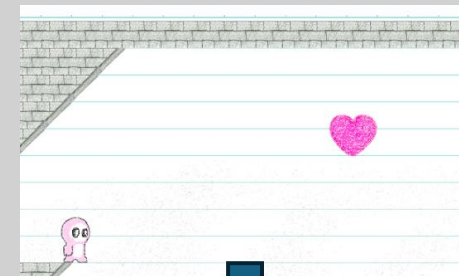
ステージのどこでもコピペが出来る



コピー



カット



カット &
ペースト

ステージを切り貼りしてゴールを目指す2Dアクションゲーム

このゲームの面白さ

- ・ 自分の想像上の道を作って進む楽しさ

工夫次第で何通りものゴール方法があり、
自分だけの答えを見つけた達成感を味わえる。



ターゲット

- ・ 自由度の高いゲームが好きな人

マイクラのように「自分でやり方を考える」ゲームが楽しい人
自分で解き方を見つける遊びを求める人

- ・ 想像力で遊ぶ人

「こんな道を作れるんじゃないか？」とアイデアを試すのが好きな人
自分の発想をゲーム内で実現することに喜びを感じる人

操作方法

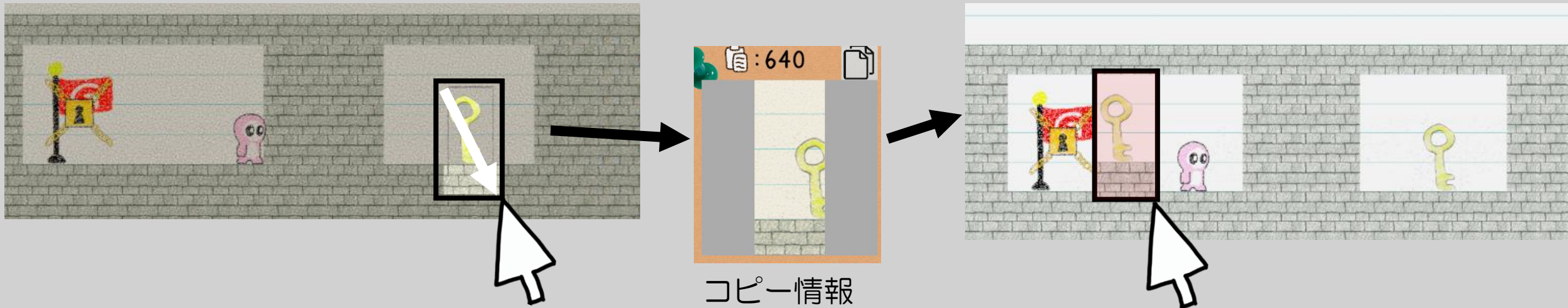
移動操作...キーボード

W:ジャンプ
A:左移動 S:ステージに入る D:右移動

コピー操作...マウス

①左クリックでコピー！

②右クリックでペースト！
ペースト範囲内のものは上書きされて消える



やり直し操作...Shift + Z: コピー操作を行う前の状態に戻す

ただし…コピペにはコストが必要！

ペーストコスト

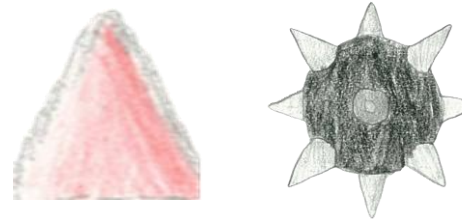
有益なもの ほど高い



- 消費タイミング…ペースト時

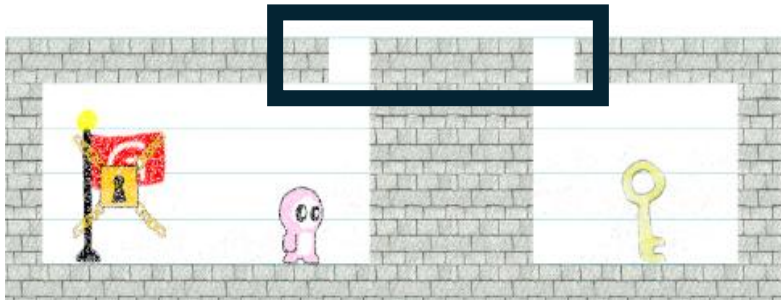
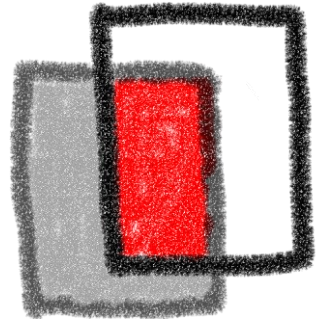
上書きコスト

不有益なもの ほど高い

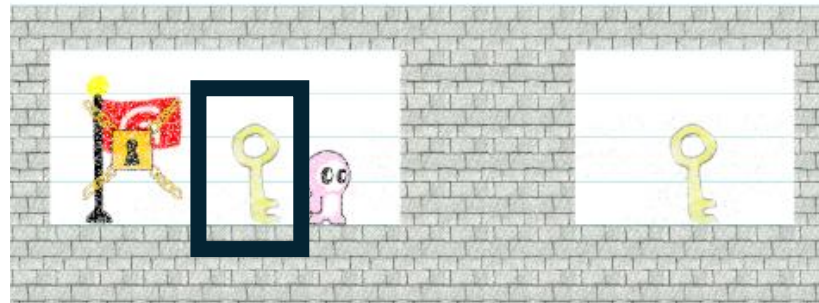


- 消費タイミング…カット時

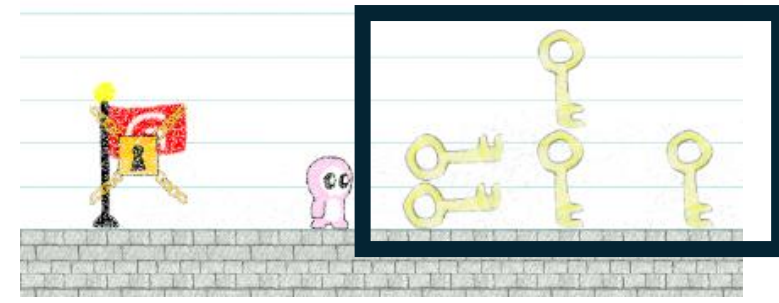
上書きされた時



S



A



C

使いすぎるとクリアランクが下がってしまう…

ゲーム画面

ゲーム画面（ステージ本編）



カーソルを合わせると
各オブジェクトのコスト一覧が出る

プレイヤーHP

HP: 130

ランク情報

今のランク

ランク

B

ダウンまで
あと 420

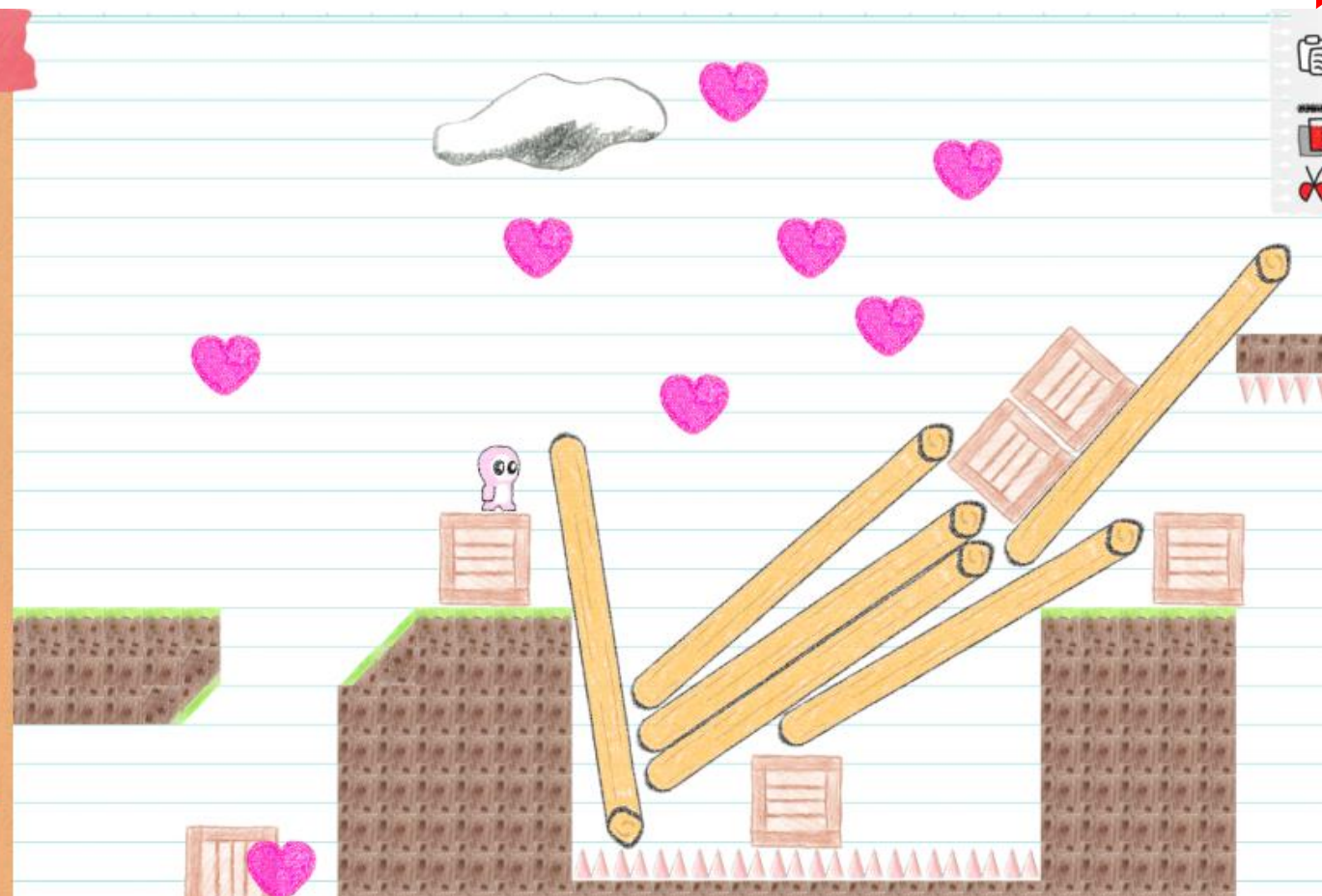
ランクダウンまでの残りコスト

コピー情報

ペーストに必要なコスト

: 60

今コピーしているもの



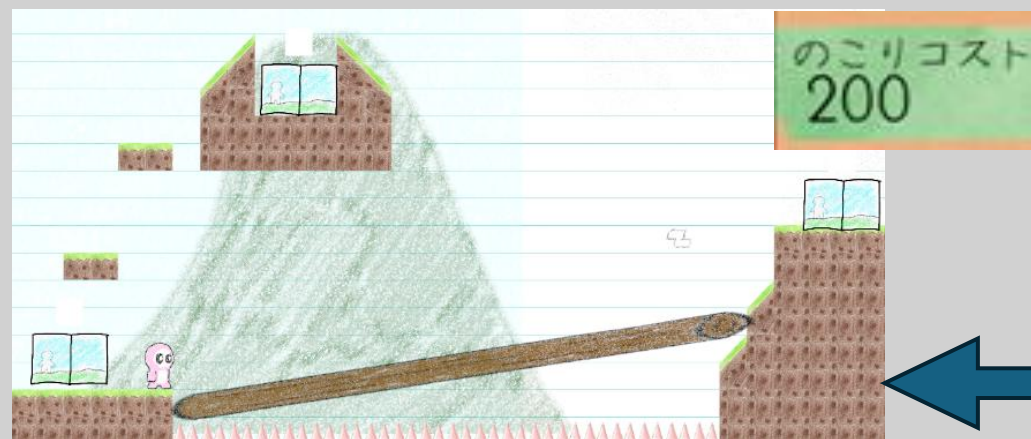
ゲームフロー

ステージセレクト

所持コスト:有限 各ステージの成績でコスト付与



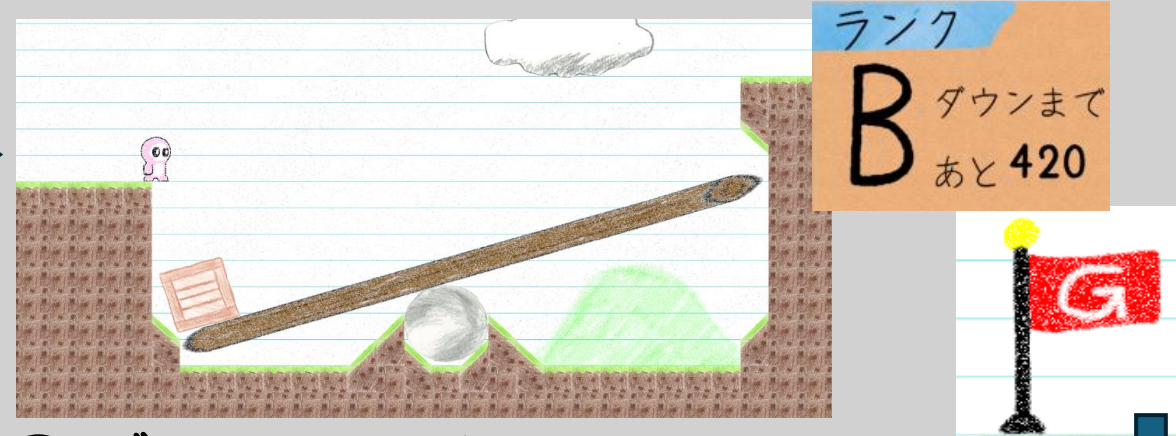
①本に触れてステージへ！



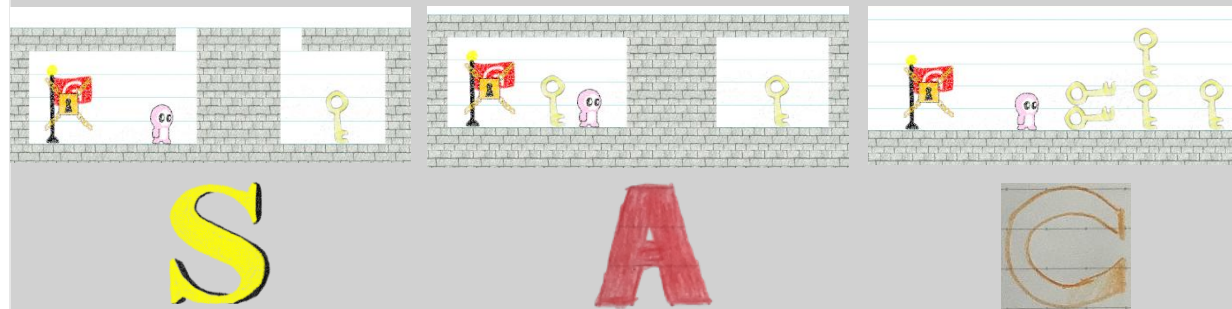
③獲得した**コスト**でコピペを行い
新しい本への道を作ろう！

ステージ本編

所持コスト:無制限 消費量でランクが決まる



②ゴールを目指そう！



ランクに応じて**コスト**獲得
ステージセレクトでコピペできる量が増える！

コピー情報はどこへでも持っていける！

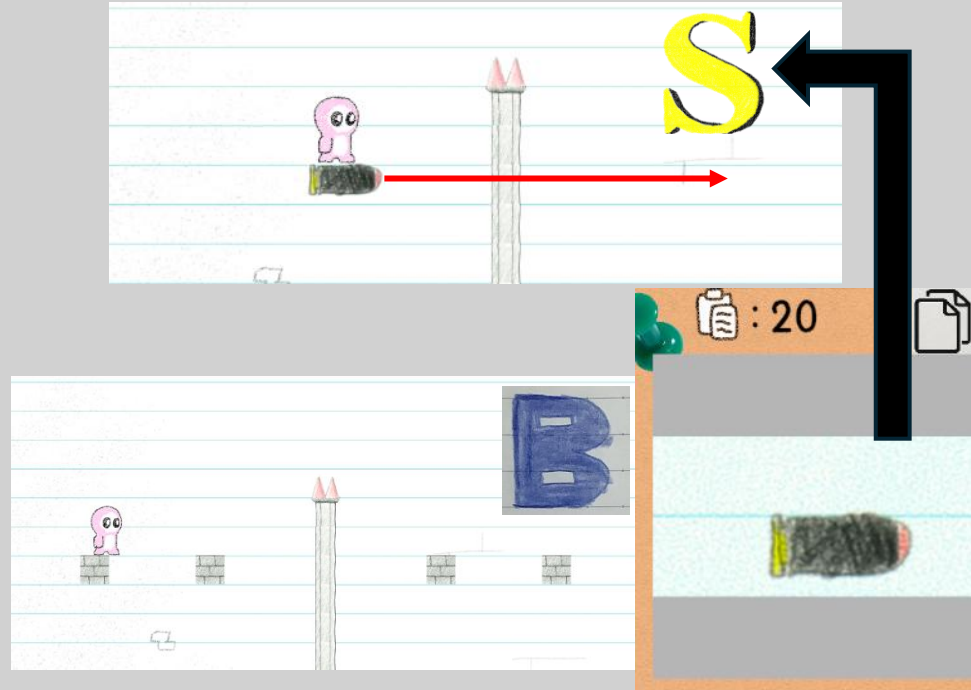
別のステージのコピー情報を使うことができる

ステージセレクト

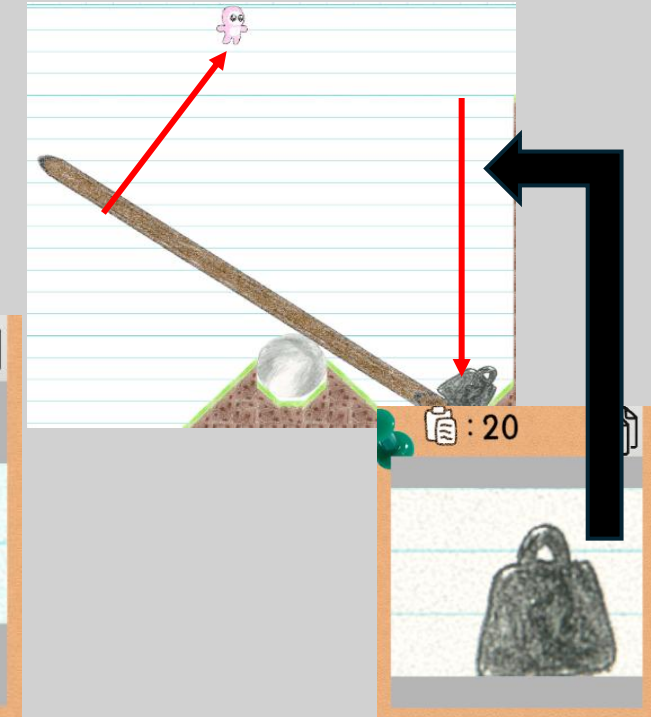


スイッチを持ってきて
ブロック解除！

ステージ本編



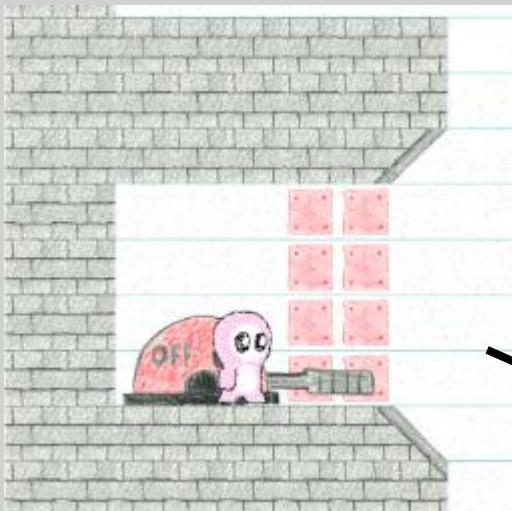
弾を持ってきて
コスト節約！



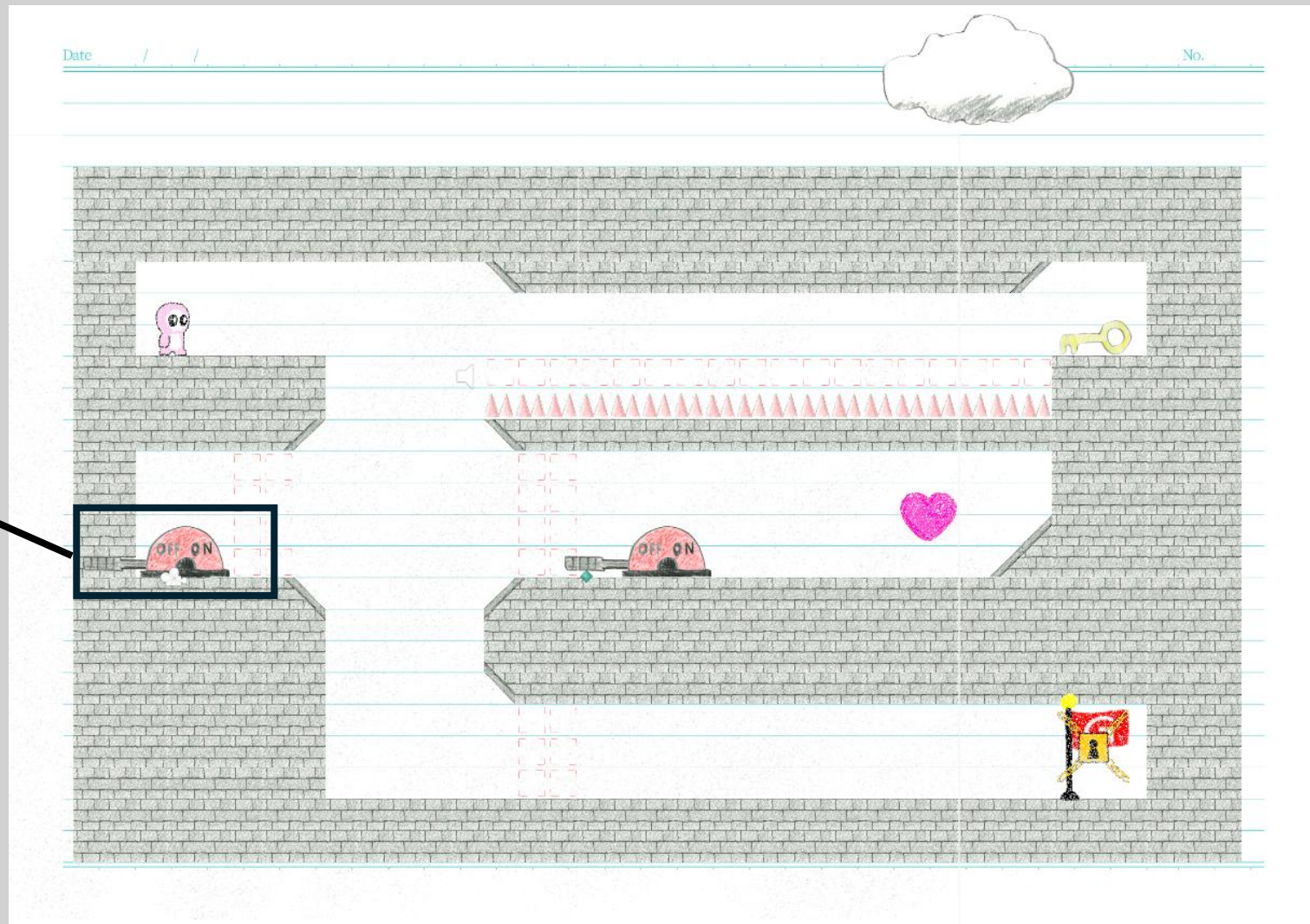
おもりを落として
大ジャンプ！

新しいギミックが増えると...前クリアしたステージに新しい攻略法が生まれる！
→同じステージを何度でも遊びたくなる！

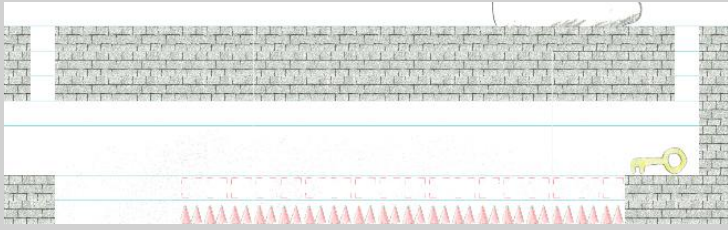
どうやってゴールするか考えてみよう



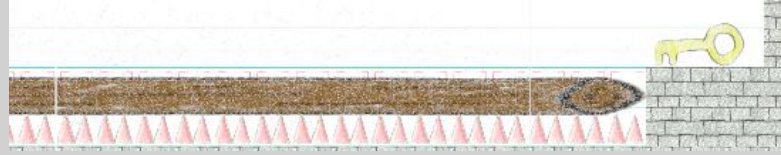
スイッチ...触れるとON/OFFが切り替わる
ON→赤いブロックが出現
OFF→赤いブロックが消える



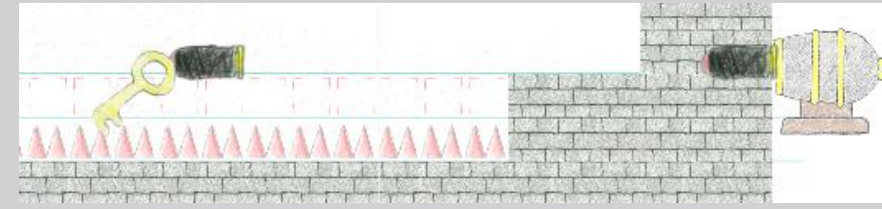
一つのステージでも解き方は無限大！



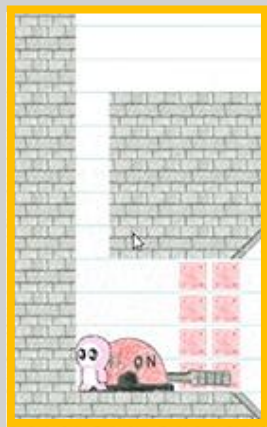
穴をあけて天井を道に使う！



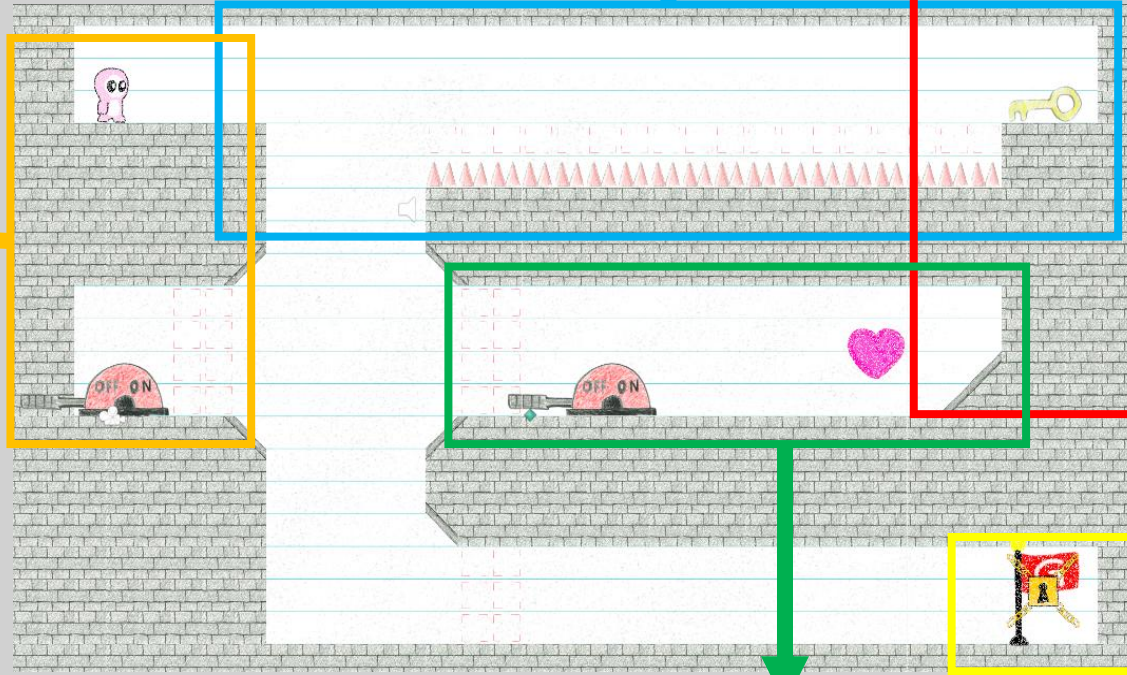
木で道を作る！



大砲で鍵を押し出す！



何度も押せるように
道を作る！



下から
鍵をとる！



下に穴をあけて

