



企画書

# 独りきりの交響曲

S o l y m p h o n y

プレイ人数：1人  
プラットフォーム：PC  
ジャンル：2DホラーADV

# ゲーム概要

音楽が嫌いな少女が  
“音楽の空間”に迷い込み脱出を試みる

「音楽に浸るホラーゲーム」



# 制作メンバー

ゲーム制作

ゑん牟ム

シナリオ制作

ゑん牟ム

グラフィック

叶 夜月

BGM・SE

音楽的才能皆無P

ひとことコメント

縦ノリ・横ノリで参加しました👌

異響徒・G・man

ひとことコメント

音楽、物語、ゲームを、頑張って作っている

緑青

# コンセプト&ターゲット

音楽の世界に浸りたい人へ贈る

背景に流れる音楽に焦点を当てた2DホラーADV

# キャラクター

???

謎多き男性  
力になるかも  
しれない



シイエ・コーダー

このゲームの主人公

11歳の少女

音楽が嫌いだが

訳あって音楽をみる施設へ

足を運ぶ

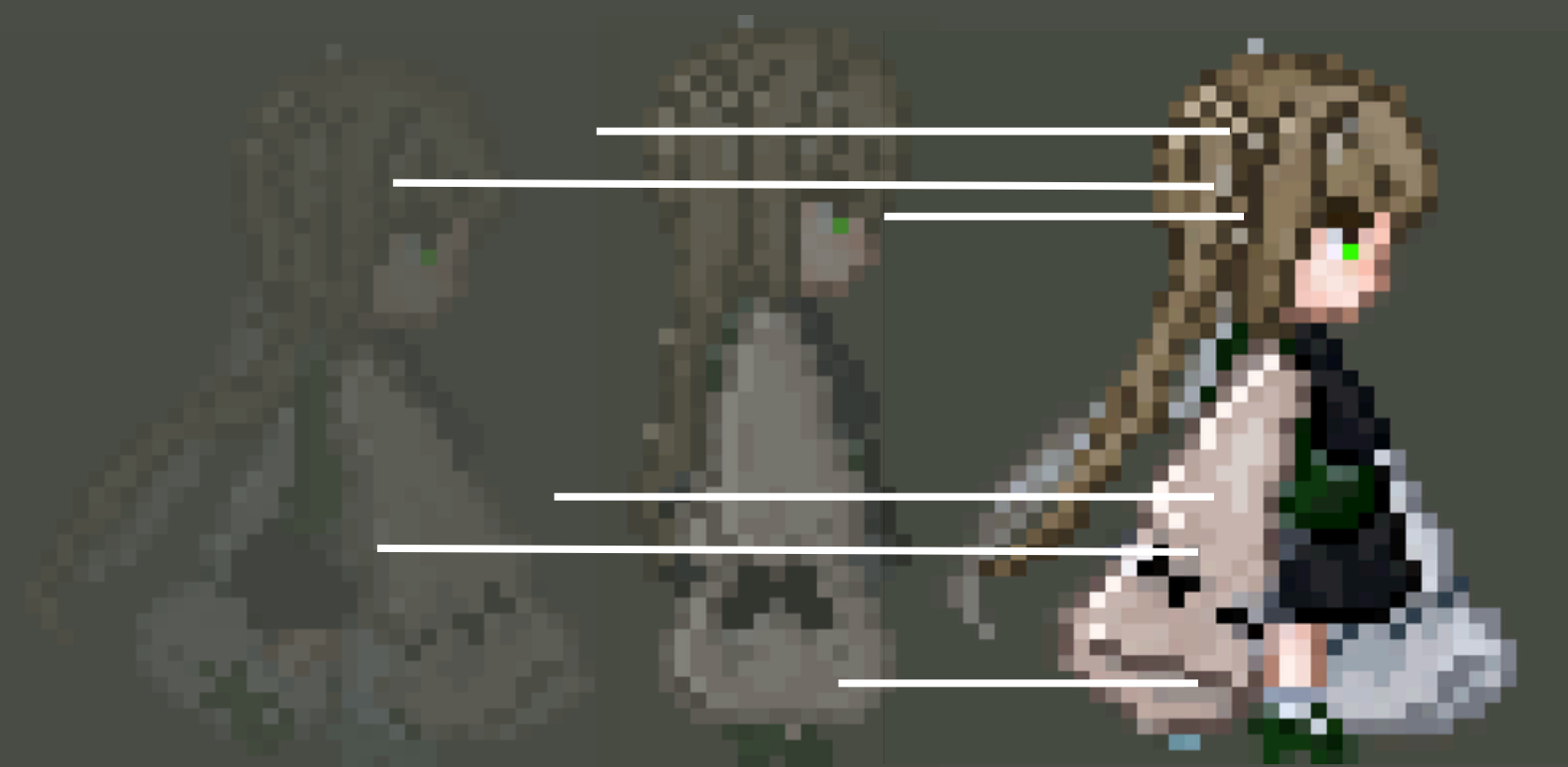
移動やクリックのみの操作で完結

W

A

S

D



## ポイント①

音に浸れると言っても

音で遊ぶゲームではないため

2Dのキャラを操作し

主人公と共に音に浸りながら

ゲームを進めていくことが可能です

※画像はイメージです

# 操作が簡単



## ポイント②

プレイヤーが選ぶ選択肢により  
エンディングが変わるため

一つの行動

一つの言動

慎重に選択をする必要があります

※画像はイメージです

# エンディングが複数ある

## ポイント③

背景で流れる“BGM”

主人公にもその音が聴こえます

そのためゲームBGMではなく

キャラも聴いている“環境音”として

聴くことができます

※画像はイメージです



この音...どこか懐かしい感じがする

# 主人公と同じ音を聴くことができる

# 挑戦したい点

## 立体音響の実装

より没入感が味わえるよう  
立体音響を2Dゲームに落とし込むことを  
最終的には行いたいです

企画書

# 独りきりの交響曲

S o l y m p h o n y

