

ジャンル：剣客3D -ACT

ターゲット層：侍アクションが
好きな人

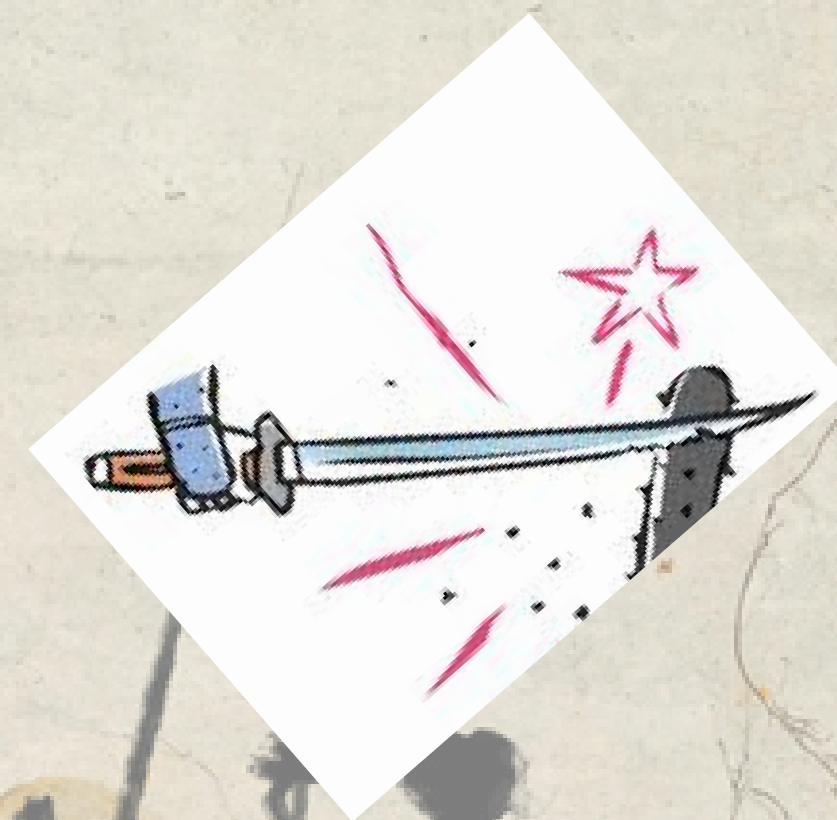
真剣対決

刃が欠けるたび、死へ誘う

機種：



コンセプト



1対1の真剣勝負 剣術アクション



攻撃しすぎると刃こぼれして
切れ味が落ち、攻撃の通りが悪くなる

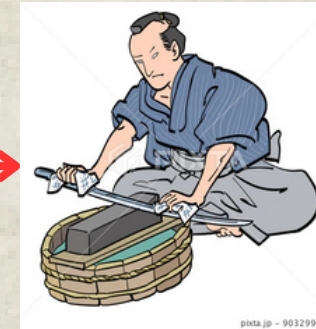
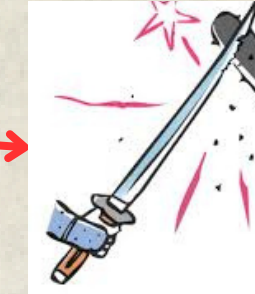


プレイ画像(イメージ)

攻撃

刃こぼれ

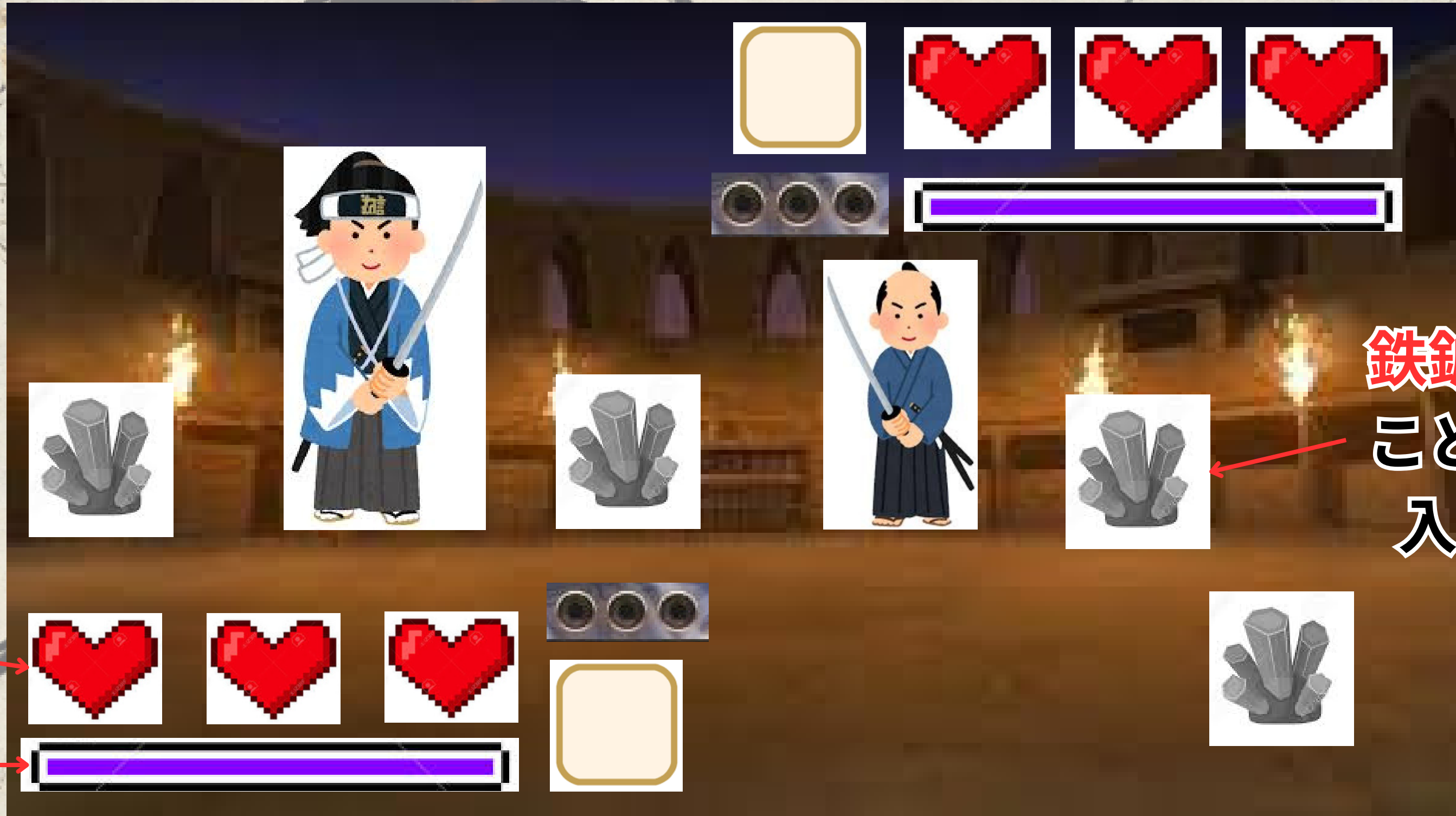
砥石で研ぐ



攻撃



鉄鉱石を壊す
ことで砥石が
入手できる

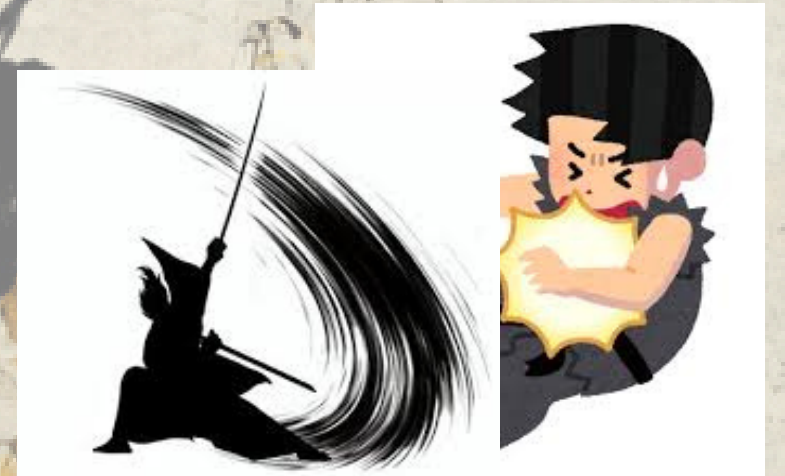


体力

武器耐久値

ゲーム体験

- 一対一の真剣勝負を味わえる
- 耐久値を入れることで従来よりも一層緊迫感が増し、駆け引きが出る
- 砥石要素を取り入れることで鉄鉾石を壊すor砥石中に攻撃されるもしくは迎え打ちライフを削ることができる



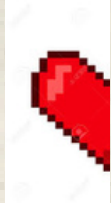
武器の種類



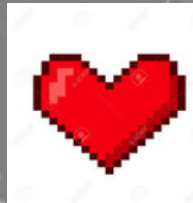
- ・刀：攻守ともに
バランスがいい



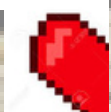
- ・短刀：リーチは短く
攻撃力は低いが移動速度と
攻撃速度が速い



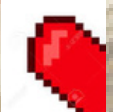
弱攻撃



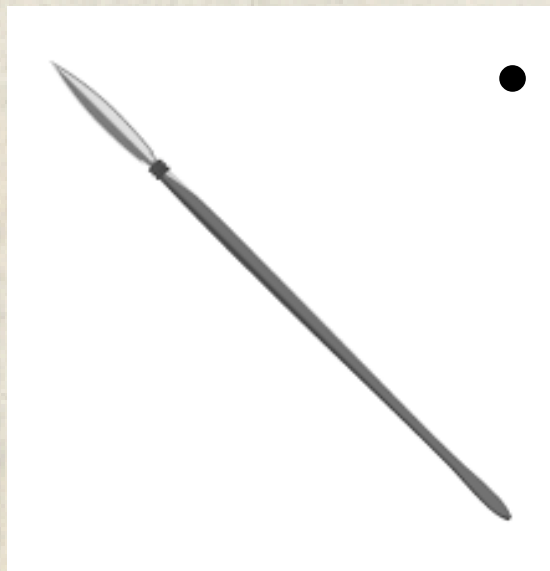
強攻撃



弱攻撃



強攻撃

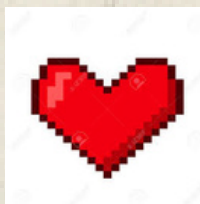


- ・槍：リーチと攻撃力は高いが
攻撃した後のスキが大きく

砥石



使用すると武器耐久値を
回復させる



弱攻撃



強攻撃

ゲームルール

勝利条件

- ・相手の**HPを0**にしたら**勝ち**
- ・**時間内に決着がつかない場合**、相手より**ハートが多ければ勝ち**、少ない場合は負け

敗北条件

- ・武器耐久値が**0**になる
- ・自分の**HPが0**