

ダストワールド

HAL 大阪 ゲーム 4 年制学科 3 年 橋本永遠

◆コンセプト 配置を通した、戦略、思考、決断

◆ジャンル 配置型采配バトルシミュレーション

◆ターゲット 帰宅後にゆっくりゲームをする 10~20 代（男性）

◆プレイ人数 1人プレイ

◆値段 基本無料

◆プラットフォーム ios/Android

◆ゲーム画面

タクティカルバトル

荒廃した街を復興するため
指揮官として部隊を編成し
外界に存在する敵を倒そう



街作りシミュレーション

戦闘で得た資材でキャラクターや
街の設備を強化！
街の発展で交易や対戦が解放！

◆キャラクタージョブ

指揮するキャラクター

アタッカー



特性：爆破狂

攻撃：

耐久：

支援：



タンク



特性：鉄壁

攻撃：

耐久：

支援：



サポーター



特性：防御支援

攻撃：

耐久：

支援：



アビリティ

攻撃力が徐々に上昇

スキル

攻撃範囲を1マス
増やし強力な
爆破ダメージ

アビリティ

ダメージ軽減強化

スキル

ターゲットを自分に
固定し受ける
ダメージを30%軽減

アビリティ

ターゲットに取られない

スキル

味方全体に
攻撃力アップ【中】
を付与

◆配置と戦略性



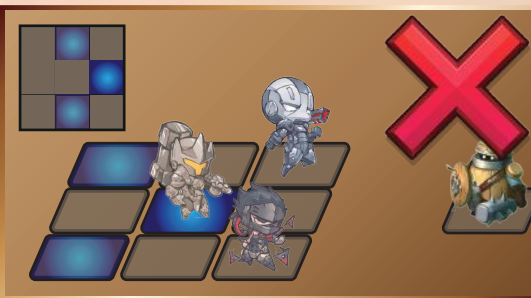
キャラクターを配置し行動順番を決めよう!

順番と配置を決めると攻撃を開始!
攻撃範囲の応じて自動で行動が開始される



スキルを使用すると割り込みが発生!

攻撃が開始されている合間にスキルを使うと
最優先で発動! 危機的な状況の回避に使おう!



行動可能な範囲

キャラ1人1人に範囲があり
その範囲に沿った行動をとる
誤った配置だと味方を攻撃
したり守れなくなってしまうぞ!



◆ゲームループ

配置

配置と行動順番を決定！
キャラクターを配置すると
1から順に番号が降られる！



攻撃

配置が決まれば戦闘開始！
配置したキャラが自動で攻撃！
スキルを使い敵を撃破！



成果

勝利報酬を獲得！
キャラクター強化素材や
街の発展材料を集めよう！



拠点

資材を使い建築！
戦闘で得た報酬で
様々な建物を建てよう！



◆配置できる建設物

建物を建て街を発展!

強化施設



キャラクター 設備へのバフ

設備のレベルを上げると
キャラクターと設備に
永続バフが掛かる!

遊戯施設



キャラクターとの 親密度UP!

街を歩くキャラが
利用可能
親密度が上昇!

研究施設



設備、兵器、キャラ の上限を解放

周囲の土地の解放
建設物の追加
キャラスキルの開放

交易施設



街を広げると 交易が可能

交易や戦闘演習
を行い
他の町と交流できる

◆街の目的とランクマッチ

ランクバトル

街を介して対戦バトル

街のレベルを上げていくと
他の街と賞金をかけた
戦いが可能となる！
勝利報酬やランク報酬で
キャラクター強化を促進させよう



信頼度&強化



街の建物で強化&友好的

街に建設した建物で
キャラにバフを与えよう！
遊戯設備を建設すると
キャラクターが遊んでくれるぞ！
キャラとの信頼度を上げ強くなるう！



使用素材

Pinterest

<https://www.pinterest.jp/>

AIPICT

<https://aipict.com/>