

ガシャポンでまいるらけ

カプセル トレジャーズ

HAL大阪_ゲームプランナー学科 3年
今村 俊輔

プレイ人数：一人or二人（推奨） プラットフォーム：SWITCH
ジャンル：メトロイドヴァニア ターゲット：友達とわいわいしたい小学生

コンセプト

後、何個でお目当ての物が手に入れるか
引く引かないのジレンマが楽しい

ガシャを開ける前のワクワク

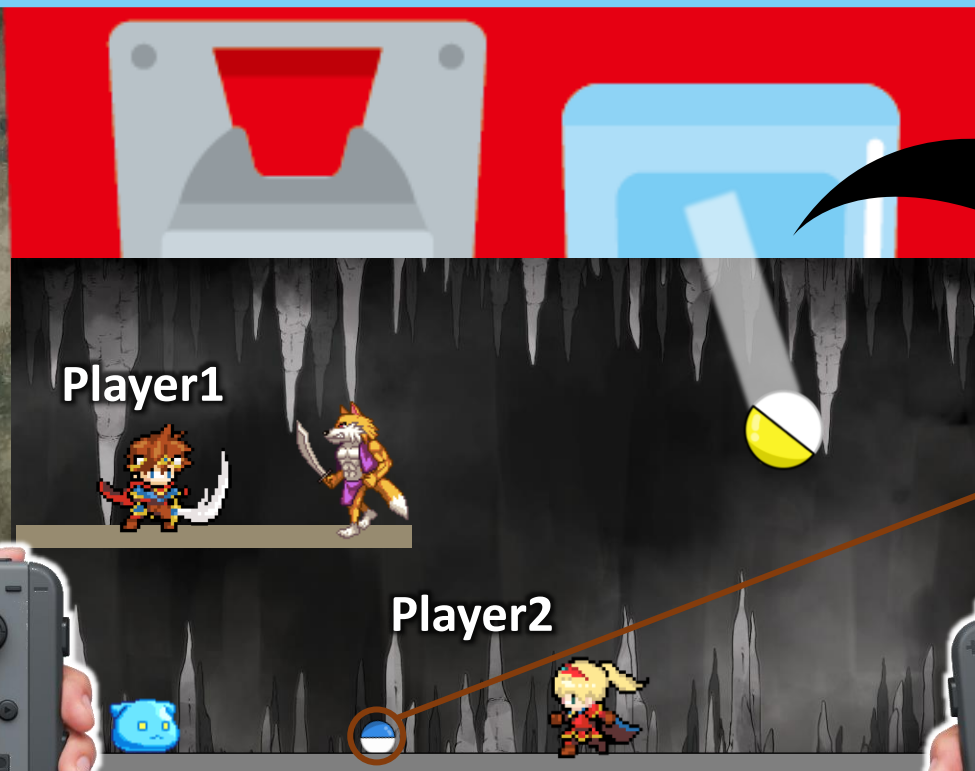


「あーもう少しで出てくるのに！」
を体験できるそんな企画です。

当たるか当たらないかわからないあの快感！

カイヨウ

ガシャポンを引きながら戦うリアルタイムバトル



ジャイロセンサーを使って



ガシャポンを回そう

カプセルにはいろんな物が！？

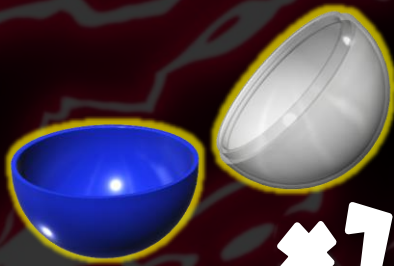


二人で協力し
ハチャメチャバトルを展開せよ！

システム

さあ、ゲームの始まりだ……

最初ガシャポンの中は
空のカプセル達が入っているぞ！



×10

最初のHPは10スタートだ

空のカプセルの中に



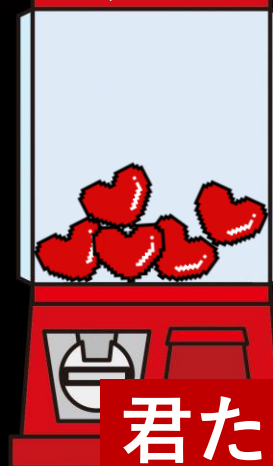
倒した敵を入れることでカプセルの中身が変化する

ガシャポンを回して



出てきたアイテムで戦え！

ただし、ガシャポンの
カプセルの数が



君たちのHPだ



システム

敵を倒して



カプセルの中に入れよう



こまめにカプセル化し、補充するんだな



これでお前の死から遠のくからな.....！



敵によってカプセルの中身が変わってくるぞ

武器 だったり



アイテム だったり



装備 だったりだな



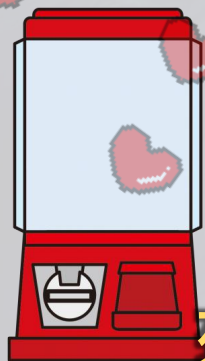
システム

アイテムには耐久値がある



耐久値がなくなると壊れてしまう.....

お目当ての武器が出るまで
引いてもいいぞ.....



死んでも知らないがな

ガシャポンを回して



新たな武器を



システム



全てのカプセルがデバフになるとゲームオーバーだ！

敵は排出されたカプセルを破壊しようとするぞ



「ああ、俺の回したカプセルが.....」



緑の魔法石
使うとHPを30回復する

血の魔剣
使用30回で破壊
攻撃力+50

破壊される前にカプセルを

手に入れてパワーアップをしよう！