



ターゲット

5~7歳の女の子

プラットフォーム

PC

(コントローラーorマウス)

ジャンル

もっもに泡 まみれ アクション

企画性

コンセプト

手洗いが習慣となった現代。
「泡」はより身近なものに…

そんなあたりまえな日常に「遊び」をみつきたい

いつもの手洗いの時間に
少し思い出してほしい

ちいさい子でも
遊びやすいように…

いつもの泡が
とくべつな泡だったら…

泡を使ったゲームを届けたい

プクプク泡と もっちり泡 をつくりわけて
世界を 泡 まみれに

企画性

ペルソナ

基本情報



週に2回ほど友達と遊ぶ
毎週月曜日、英会話に行く

性別 女 年齢 6歳

居住地 大阪府堺市

職業 小学1年生

家族構成 4人家族
父・母・妹(2歳)

趣味 家で遊ぶことが多く、
人形遊びが好き

よく行く場所

大型ショッピングモールの
ペットショップ(見るだけ)

好きなゲーム

ポケモン、カービィ

嫌いなゲーム

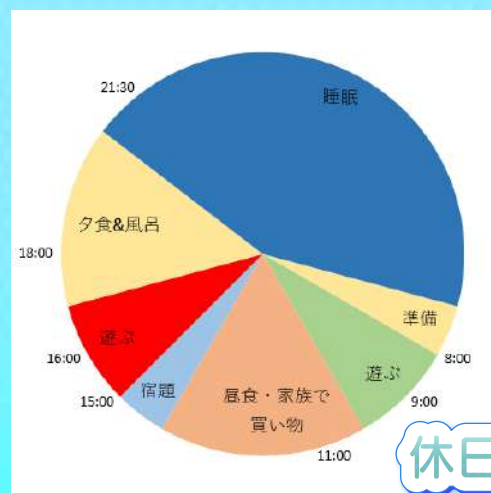
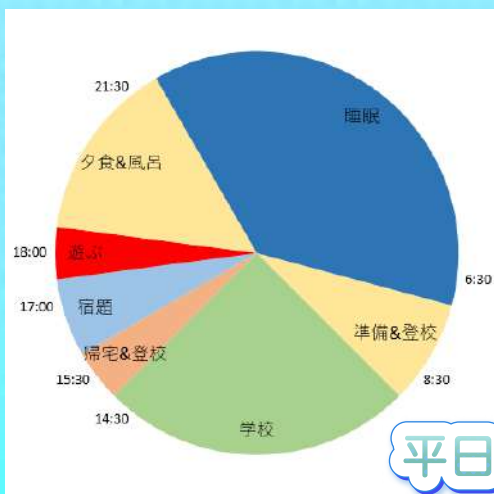
モンハン

購入頻度

2か月に1本程度
親や祖父母に買ってもらう

悩み

ペットを飼いたくても買えない
(マンション住まい)



小さな子たちが遊びやすく何度も繰り返し遊んでくれるように...

こだわり

すべて

ゲームシステム面

泡のつくりかた

泡

ビジュアル面

ジョセフィーヌへの 親しみさの増幅

①泡をつくる工程（洗剤液→泡立てる）を
操作方法やシステムに
落とし込む

②泡×○○の組み合わせが織り成す
泡の使い分けやビジュアル変化

①ジョセフィーヌが
愛おしくなる様な細部までのこだわり

②ジョセフィーヌと
一緒にいたいと思う機能

もっともっと泡立てたい

ずっと
ジョセフィーヌと過ごしたい

こだわり

システム面

シャボン液
を吸収して...



操作で泡が変化!

もっちり泡



プクプク泡



アワアワなジョセフィーヌを
もっと見たい!

もっともっと泡立てたい



こだわり

ビジュアル



ジョセフィーヌが教えてくれるよ

ステージでも

はじめから

きせ替え

いっだって
ジョセフィーヌと一緒にだよ！



ずっと
ジョセフィーヌと過ごしたい

世界観

せってい

目的

ながれ

ジョセフィーヌの泡で

世界を

泡

まみれに

ジョセフィーヌとの
冒険に出よう

森の中の洋館

大樹がある森

陸を囲む深海

クジャクイ

キャプテン
ジャック

敵も背景も
スケールアップ

ボスの大事なモノを
アワアワにして怒られちゃう?!

新規性

操作感

実際に泡立っているような
手の動きをゲームに落とし込む!!



シャボン液を吸収する
L/Rスティックを同時に下に倒す



マウス対応も!



ジャンプ

A ボタンを押す



移動

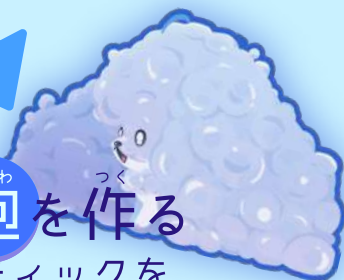
Lスティックを倒す

シャボン液を吸収した状態で...



プクプク泡を作る

L/Rスティックを
同時に上下に動かす



もっちり泡を作る

L/Rスティックを
同時に回す



泡を消す

Lスティックを
押し込む



新規性

あそび

泡×○○が起こす
新しい遊び

風

プクプク泡は風に流れる！

もっちり泡は
流されない！

木の実は泡でもっと光る！

光の実

水

シャボン液が
パワーアップ！！

消えちゃうことも...

新規性

ステージ

キャラクター

1-1

1-2

1-3

1-4

1-6

1-5

各ボスまでの
ステージモチーフが
大きくなる

ボスに関連する様なモチーフを入れたり

ホネコインが貯まりやすいステージもあったり

レベルデザインとモチーフやスケール感との親和性にこだわる

ナログネス

マジクイーン

キャプテン・シャーク

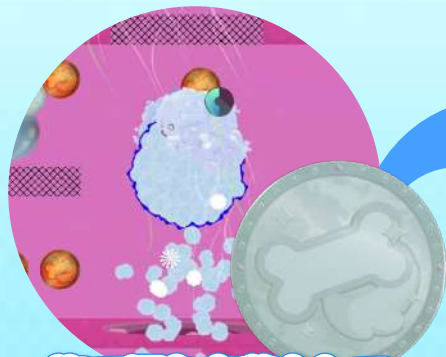
ボスの難易度も
スケールアップ

新規性

コレクション

UI

スキンきせかえ機能追加



泡で汚れを落として
ホネコインをゲット



集めたホネコインで
スキングゲット!



ツーショット写真追加



ジョセコインを取ると
ジョセフィーヌとステージモチーフとの
ツーショット!



UIアニメーションでより楽しく!
UIもジョセフィーヌの
イラストを使用
わかりやすさと親しみやすさをプラス

小さい子に合わせた UI リメイク

カーソルでクリック可能!



その他
UIは
マウスとコントローラーで
切り替わる!

いろんなジョセフィーヌを堪能しよう

拡張性

ゲームサイクル

実装済み

記録を残すセーブデータ機能追加

兄弟で
一つのソフトを
シェア出来る

最大3つまで
セーブデータ
作成可能

オートセーブ

一回のゲーム起動に
対して
プレイ時間が
短くてもコツコツ遊べる

楽しみもデータも、好きな形でシェア

コレクション要素の追加



クリア条件で
変化する
フォト

ジョセフィーヌ
の
きせがえ

ステージコンセプトの変化



遊び方が
変わる
ステージ構成

通常ステージ
+
ボス戦

ずっとジョセフィーヌと一緒に冒険したい

拡張性

プラットフォーム

商品化

実装予定

Nintendo Switch の対応



手に取りやすい
プラットフォームへ

二人同時プレイ対応



ジョセフィーヌの
ガールフレンドが
参加

お友達や家族と
泡&楽しさをシェア

Joy-Conを
ふってふって
アワアワに

泡立て方を
よりリアルに

お友達と
遊ぶきっかけに

Joy-Conの
おっそろけ

商品化

きゅわいワン



LINEスタンプ

親子で
一つのコンテンツを
シェア!