

ロケットーン！

ジャンル：アクションプラットフォーム

ターゲット：小学生から20代までの男性

**プラットフォーム：任天堂スイッチ想定
steamに移ることも可能**



ゲームコンセプト

ロケットの爆発で遠く速く飛ぶ、障害物を乗り越えてゴールに辿り着く。着地と発射のタイミングを合わせ、スムーズ次のジャンプに繋げ、より速く進みます。

特殊道具: 例えば拡散ロケット、時間の遅れなどのギミック



爆発で速く遠く飛ぶことで味わえる爽快感！

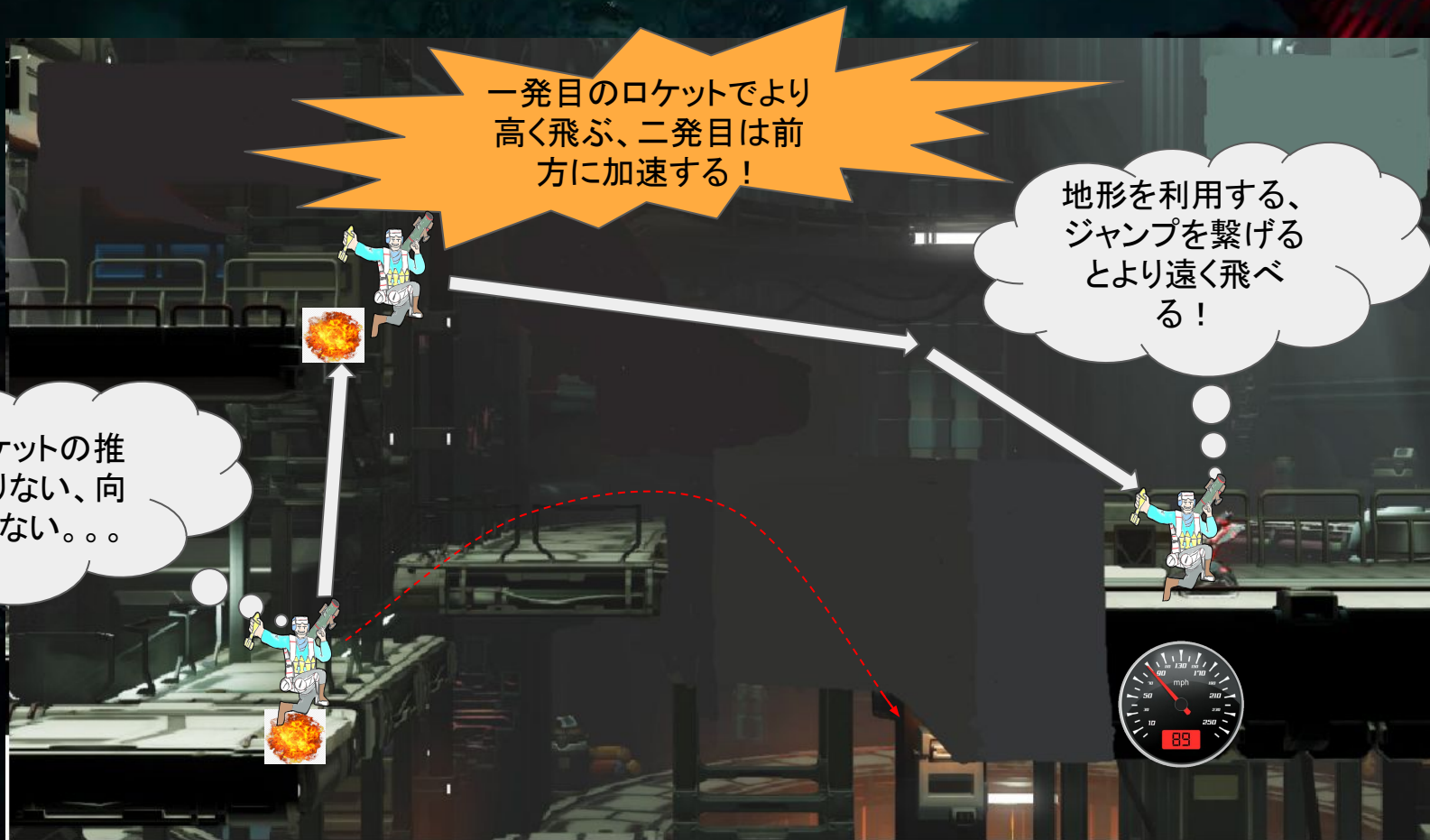


ロケットを上手く使う、複雑なステージを突破する達成感

ゆっくりでクリアするかもしれませんが、より速く、短い時間でクリアすることを目指しましょう！



コンセプト例：環境を利用して、より遠く飛びます



ゲーム画面 + 操作方法

クリアまでかかった時間を測るストップウォッチのUIです。

残機

特殊道具残量、十字キーの対応ボタン

カメラ: プレイヤーを画面の中心に維持しながら移動します。

伝送装置などのステージギミック。近づいてから○ボタンを押すことで使います。

ロケット照準矢印

敵や障害物。踏むことやロケットで対処できますが、当たったらゲームオーバーです。

キャラクター表示する速度計です。

L1: ジャンプ

R1: ロケットを発射

十字キー: 特殊道具消費

○ボタン: 使用(扉、道具拾うなど)

左レバー: 左右の移動

右レバー: ロケットの射線



その他：ステージ、世界観

ステージ：

ステージ設計（プラットフォームを罠など）と設定を加えて、主に室内の環境です。イメージ的には軍事要塞の内部、監獄、研究所や下水道などが主なテーマです。

世界観：

主人公のお父さんは反乱軍の協力者、それが独裁政権にばれて逮捕されました。この末路を想定し、事前に用意した特製ロケットスーツをあなたに託しました。主人公のあなたがそのロケットスーツを使い、政府の機関に突入し、お父さんを救う為に動き出しました。