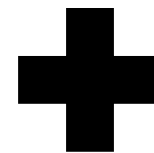
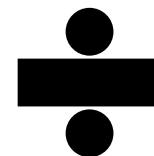


MathCrush!

マスカラッシュ!



作成者：早稲田大学 文化構想学部3年生 福田聖弥

作成日：2023年9月4日

ジャンル：スポーツアクションゲーム

ターゲット：小中学生・対戦ゲーム好き

対応プラットフォーム：Nintendo Switch

コンセプト：算数＋スポーツの戦略3on3体験

相手陣地のタワーを破壊せよ！

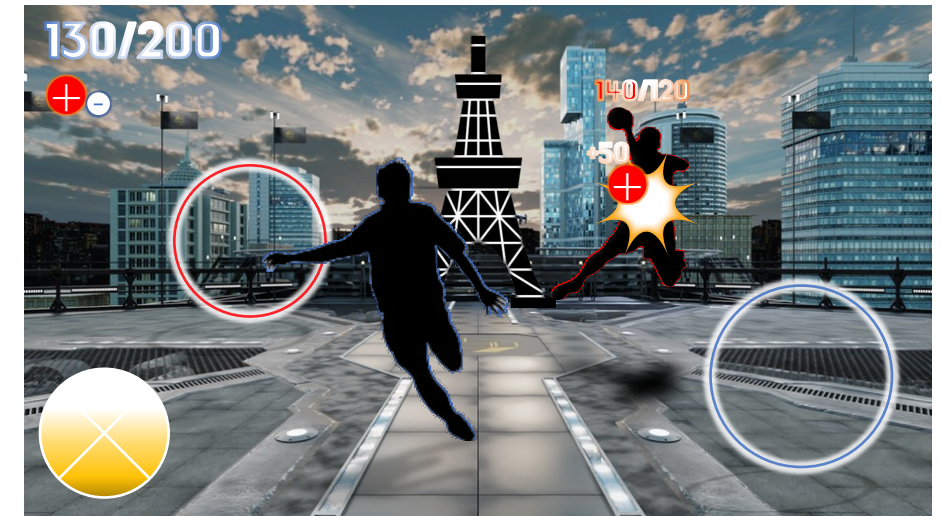
相手陣地のタワーに与えたダメージの総量で勝敗を決定。
タワーに与えるダメージを決定する「パワー」はリングの
通過や相手からの攻撃で増減する。

ボールを切り替えて敵を倒せ！

「**プラスボール**」と「**マイナスボール**」を切り替える。
ボールを当てた相手のパワーを増減させることができる。
パワーが0またはオーバーヒートでクラッシュ(一時離脱)。

乗除算の爽快感に震えよ！

戦闘中には、スキルとして「**マルチボール**」や
「**ディヴィジョンボール**」を使用できる。これらを取得
したプレイヤーの攻撃は一度だけ乗除算となり、相手の
パワーを大きく増減させることができる。



相手をオーバーヒートさせ、クラッシュするシーン



タワーへ攻撃！（ダメージはパワー参照）

※ステージイメージ画像として、バンダイナムコエンターテインメント『鉄拳7』のものを使用しています。

※キャラクターはトゥーン調のものをイメージ。現段階ではシルエットで代用しています。

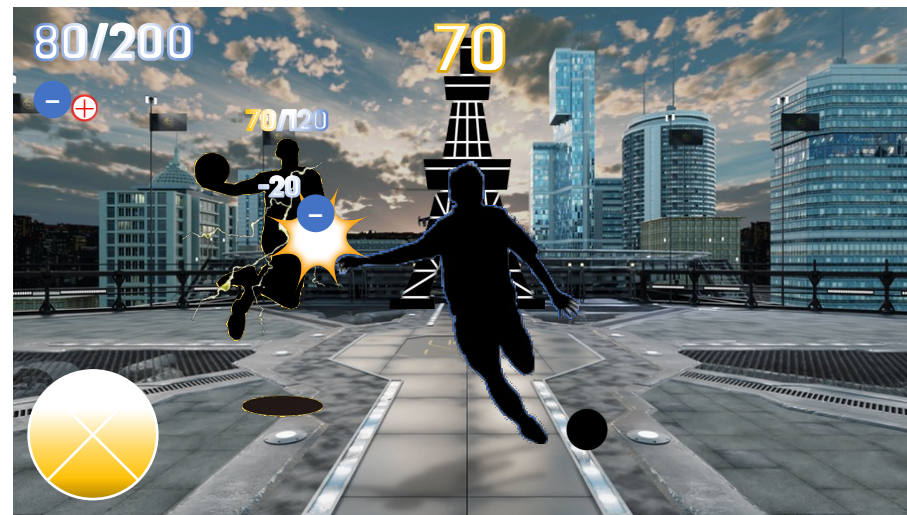
増やす？減らす？攻める？ 戦略は無限大！

カルタイム：パワーを指定された数値にすることで一定時間強化
ピッタリにするには協力が不可欠



リングをくぐったり…

※リング：ステージ上にランダムに生成されるギミック。
通過するとプレイヤーのパワーが増減する。



味方を援護攻撃したり…

※攻撃：実際のスポーツの動きを参照。
選択したキャラクターによって「プラスボール」
「マイナスボール」の増減の大きさは異なる。

ゲーム画面と操作方法

