

おうからんぶ

桜花舌舞



—企画書—

企画：ECCコンピュータ専門学校

小林 稜

ジャンル : 和傘で舞い踊るアクションRPG

プレイ人数 : 1人

対象ハード : PlayStation5

メインターゲット : 手応えのあるアクションゲームを求める10～20代の男性ユーザー

コンセプト

閉じれば**疾く**、開けば**高ぶる**、
舞い踊る戦いは華の如く。

疾い連撃の

-閉傘-

舞いで一掃する

-開傘-

傘の形状変化を使い分けることが可能な**傘開閉**によって、

疾い連撃で相手を圧倒したり、複数の敵をまとめて一掃することができ、

まるで芸者になったかのような**気持ちが高ぶるアクション体験**を提供する。

ゲーム概要

和傘を手にとり、
疾く斬り、美しく舞え。



～ゲーム進行の流れ～

新たな地へ踏み入る。

1. 噂収集

2. 依頼発生

3. 妖怪退治

別の地を目指す。

日本国を旅する芸者美人が和傘を手に取り、
突如現れた妖怪に立ち向かうアクションRPG。
剣のように疾い連撃や、和傘を開いて舞い踊る技で、
疾く、美しく、華麗に敵を退治せよ。



閉傘と開傘

開閉して技を決める、
それぞれの**特徴を活かした戦い**を。

-閉傘- 連撃技で戦うスタイル



R2で**傘開閉**！

-開傘- 舞技で戦うスタイル



傘開閉は攻撃モーションなので、組み合わせてコンボ！



セールスポイント①

閉じて斬る、開いて舞う！
傘開閉によって、
コンボバリエーションを増やせる。

閉傘戦い方

疾い攻撃を軸とし、攻めの姿勢を意識。

受け流しを狙いつつ翻弄する。

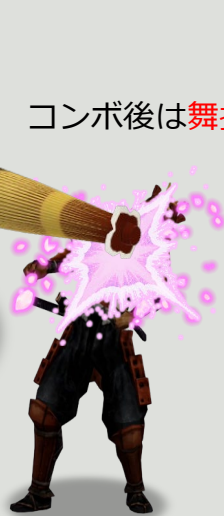
疾さを活かした、攻めるコンボ！



コンボ後は**舞技ゲージ**を消費して…



技を決めてフィニッシュ！



一受け流し **L1**で防御！

敵の攻撃を**当たる寸前で**防御することで**受け流し**となり、
敵の体勢を崩し、舞技ゲージを大幅回復する。

失敗するとダメージを受けるが…



成功すれば反撃のチャンス！



舞技ゲージ回復！



積極的に**受け流し**を狙い、
攻めの姿勢で相手を翻弄せよ。

開傘戦い方

美しく舞う攻撃を軸とし、守りの姿勢を意識。

打ち消しを狙いつつ舞技を決める。

舞う攻撃で複数の敵を一掃！



最後には**舞技ゲージを消費**して…

大きな技ほどゲージ消費！



技を決めて派手にフィニッシュ！

一打ち消し **L1**で防御！

敵の攻撃を**当てる寸前で防御**することで、
打ち消しとなり傘の**耐久度を回復**する。

防御するだけだと
耐久度が減る = 攻撃力が低下するが…



成功すれば**耐久度が少し回復**し、
攻撃力を維持することができる！



守りの姿勢で**打ち消し**を狙い、
隙をついて技で一掃せよ。

傘の耐久度

耐久度の管理は戦う上で**欠かせない**。

使いこなせば**効率よく**進められる。

傘の耐久度は4段階に区分され、**攻撃力が変化する**。

攻撃が防御により耐久度は下がっていく。



割合目安：100～70% 69～30% 29～1% 0%

攻撃力： 大 普通 小 極小

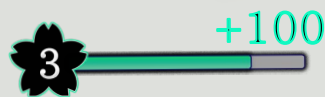
異なる耐久度で比較すると…



与えるダメージが大きく違う！

耐久度が低い状態の時ほど敵を倒す時の
開花経験値が増えるので、活用しよう！

※やり過ぎに注意だ！



開花経験値は舞技を習得するなど、
プレイヤーの成長に使用！



状態で戦い続けると、



状態になり、傘が壊れてしまう…



壊れた傘では**攻撃力が激減**…

ザコ敵なのに強い…



傘職人に**修復**してもらいに行こう！

セールスポイント②

耐久度の管理 = 攻撃力の維持！

状況を把握し、傘が壊れないように。

傘職人

傘の手入れは職人にお任せあれ。

修繕も強化も完璧にこなします。

日本国各地には**傘職人**が存在する。素材や花を渡すことで傘の修繕、修復、強化などをしてくれる。

-修繕-



耐久度が**不可**になる前に**修繕**を頼もう！

-修復-

もし**不可**になってしまった場合は…

今度からは壊れる前にお持ちください。



壊れた傘を**修復**！壊してしまうと素材が必要だ！

-強化-

素材や花をお持ちいただければ、より強い傘に仕立てましょう。



強化前

強化派生

強化後①

閉傘攻撃力 ↑↑

強化後②

開傘攻撃力 ↑↑

素材を渡して傘を**強化**！
自分のスタイルに合うものを選ぼう！

セールスポイント③

傘職人を最大限に活用！

傘の強さを引き出せ！

大妖怪の攻略

大妖怪には**部位破壊**が有効。

体勢が崩れたところに**技を叩きこめ**。

①部位を狙い破壊！

ただ攻撃するだけでは
ダメージを与えにくい…



R1 でロックオン！

特定部位の体力を0にすると、
巨大妖怪は体勢を崩して**ダウン状態**となる。

この時に舞技を叩きこむ！



ダウン中はダメージを与えやすく、
一気に体力を削ることができる。

②大妖怪は攻撃力がケタ違い。

受け流しと打ち消しで対処！

大妖怪の攻撃は一撃が破壊的威力。

喰らうとひとたまりもない。

受け流しで体勢を崩し、
反撃する隙を生み出す。



打ち消しで耐久度を回復し、
破壊的なダメージを無効化！



セールスポイント④

ダウンさせて一気に攻める大妖怪攻略！
部位破壊とジャストアクションが要。