

怖^{こわ}恐

い

家

作成者・ペーパー

プレイ人数・一人（オンライン対応）

対応プラットフォーム・PC、家庭用ゲーム機

価格・エディションごとに違いあり

ジャンル・ホラークワイエットシミュレーション

ターゲット・「インターネット上で配信をしている人」、ホラーゲーム好きな人、創造力豊かな人、

使用イラスト・いらすとや

ゲームストーリー

とある日、インターネット上にて謎のホラーゲーム、『「怖・恐」い家』が話題となる。話題となった理由は、「プレイする度にステージの仕掛けが変わる」ためであった。主人公であるあなたはホラーゲーム『「恐・怖」い家』内のステージを作成し、流行に流されてやって来た配信者・ゲーマーを恐怖のどん底に突き落とそう。

ゲームコンセプト

- ・とある配信者グループがホラーゲームをプレイしていたことでアイデアが浮かんた。
- ・配信者と配信者、そしてその配信者ファン達を繋げるゲームにしたい。
- ・もちろん一人でもじっくり遊べるゲームにもしたいと考えている。



×



×



大まかなゲームの流れ

その 1 . まずはステージをクリアする。そのステージをクリアすると、そのステージの仕掛け・ホラーキャラが手に入る。



その 2 . 手に入れた仕掛け・ホラーキャラなどを使い、今度は自分でステージを作る。



その 3 . 完成したステージを、NPCの配信者・ゲーマーにプレイさせる。配信者・ゲーマーの「満足度」が高く、ステージをクリアさせたら、プレイヤーのクリア。



その 4 . 完成したステージはオンライン上にアップロード可能。またステージ製作のみのモード（クリエイトモード）も搭載予定。自分の作ったステージをNPCではなく、本物の人間に遊んでもらえる。もちろん自分が他の人のステージをプレイすることも可能。この作業はしてもしなくてもよい。



5 . ストーリーが進み、再び 1 に戻る。

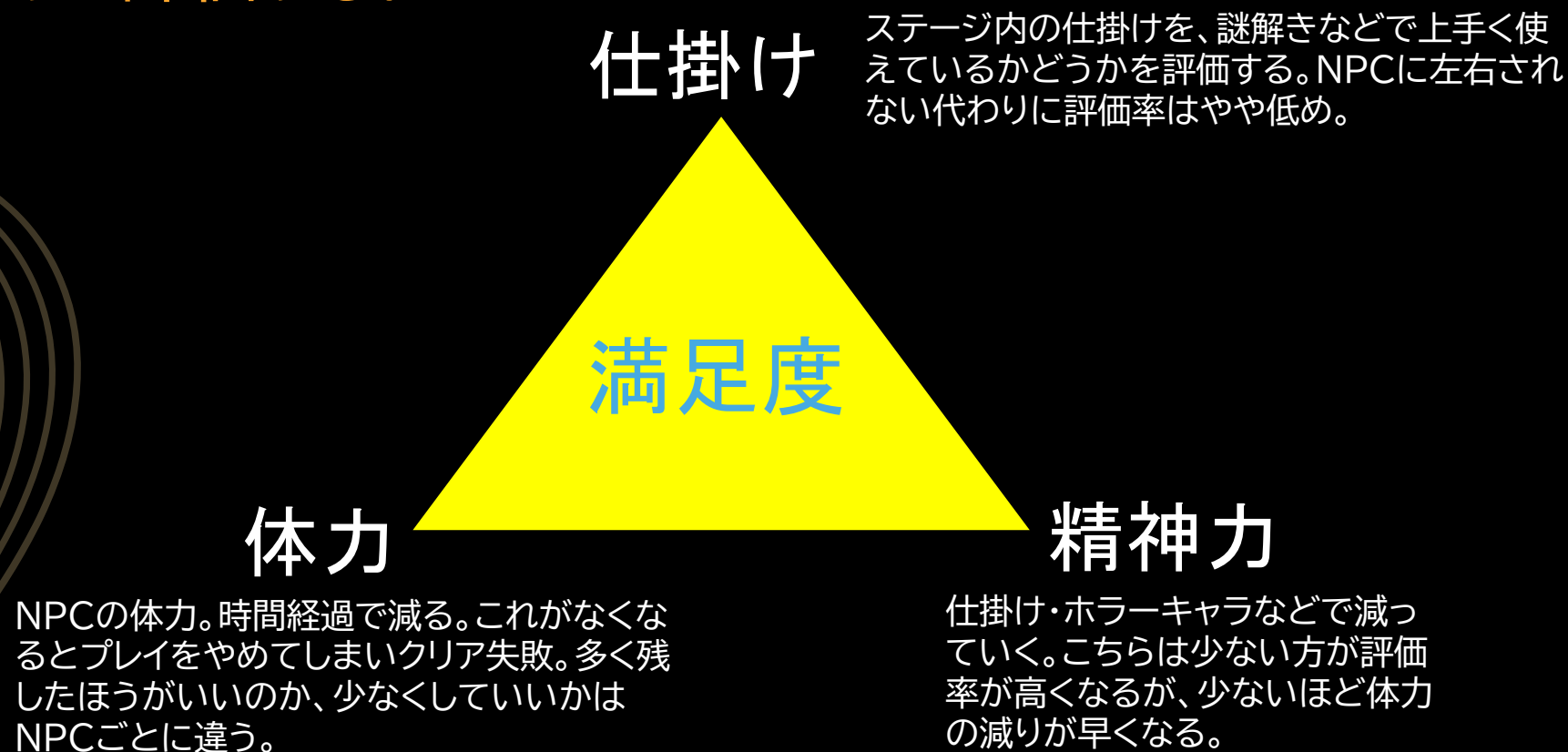
ゲームの流れの補足(その 1・2 について)

その 1 の補足. まずはステージをクリアする。ここで手に入れる仕掛け・ホラーキャラを実際に体験してもらう。
言わばチュートリアル

その 2 の補足. 作成するステージは、最初は小さく、仕掛けなどにも制限がある。進めて行くにつれて、アップグレードして大きくできる。

ゲームの流れの補足(その3について)

あくまでも「ホラーゲームのステージ」を作り、NPCに「クリア」してもらうことが目標。逆に「クリアできない」ということはダメ。また、NPCには「満足度」というものがあり、NPCごとに設けられている指定の満足度に到達すればクリア。満足度は以下のように評価する。



ゲームの流れの補足(その4について)

その4にて、完成したステージをオンライン上にアップロード可能といったが正確には、「ストーリーモードで作成したステージを保存、その後「クリエイトモード」にて改変・改良してアップロード」です。「クリエイトモード」とは、ステージ作成に特化したモードで、ストーリーモードよりも、制限などが緩和されている。

・オンラインプレイでできること

1. 作成したステージのアップロード
2. 他のプレイヤーの作成したステージのプレイ
(この場合、ストーリーモードにあった満足度は無くなり、『星5』といった評価をつけることができる。)

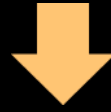
上記二つ以外にもランキングなどのコミュニティイベントも予定

これらを活かせば、『配信者が他の配信者のステージを遊ぶ。そして生放送などでステージを作り、配信者のファンが遊ぶ』が実現でき、「配信者と配信者、そしてその配信者ファン達を繋げるゲーム」を実現できる。

ゲームの流れの補足(その5について)

二枚目のスライドのストーリーはあくまでも序盤の内容。ゲームを進めていくにつれて、NPCの配信者・プレイヤーが暮らす世界、つまり『ゲームの外の世界』を知ることができる。また、マルチエンディング式を予定している。

序盤のストーリー



・『ゲームの中の世界』 & 『ゲームの外の世界』



二つの世界のストーリーが並行に進行して、徐々に全貌が明らかになる。



プレイヤーの選択により、エンディングが変わる。



マルチエンディング

マネタイズシステム

本作品はエディション別の販売を予定しており、その他にもDLCの販売も予定している。
具体的な内容は以下の通り。

★スタンダードエディション・・・ゲーム本編、初回購入特典ステージ『後ろはだぁ～れ？』のダウンロードコード。（3500円）

★デラックスエディション・・・スタンダードエディションの内容＋特別装飾アイテムとホラーキャラクターの限定コスチュームのダウンロードコード＋発売日 1 日前からのアーリーアクセス。（4560円）

★アルティメットエディション・・・デラックスエディションの内容＋シーズンパス(YEAR1)＋シーズンパス所有者限定の特別装飾アイテムとホラーキャラクターの限定コスチュームと特典ステージ『命からがら』のダウンロードコード＋発売日 3 日前からのアーリーアクセス。（7500円）

※シーズンパスなどはDLCとして分割購入も可能

発売後のスケジュール

前のスライドにもあったとおり本作は「シーズンパス(SP)」を導入しており、ゲーム発売後は最低でも約一年間のアップデートを予定している。以下が具体的なスケジュール。

(例として) 1月

発売日

小規模アップデート(ゲームバランスの調整・バグの修正)

5・6月

大型DLCストーリー1「実験体暴走(仮名)」(SP所有者のみ)

・新たなストーリー、ホラーキャラクター、装飾アイテムにアクセス可能

小規模アップデート(ゲームバランスの調整・バグの修正)

10月

大型DLCストーリー2「今夜は満月(仮名)」(SP所有者のみ)

・新たなストーリー、ホラーキャラクター、装飾アイテムにアクセス可能

1月以降

人気があればシーズンパス(SP)の「YEAR2」を
発売