

魔法とカードと 不思議な絵

Magic, Cards, and Mysterious Art

プラットフォーム：Nintendo Switch / iOS / Android

ジャンル：カードゲーム

プレイ人数：1~4人

4人対戦カードゲーム

プレイヤーは「スペルカード」に書かれた単語からお題に沿った絵を描くことを目指します。

道路で寝る黒い猫

お題
草原で走る白い犬

お題の画像

カードを揃えて絵を描こう

ゲーム開始時に、プレイヤーごとにお題が与えられます。

しかし、絵を描くためには単語の書かれたカード「**スペルカード**」が必要になります。他プレイヤーとの駆け引きでお題に有利な「**スペルカード**」を集めましょう。

魔力を使ってカードを渡す

プレイヤーは自身のターンに、「**魔力**」を消費することで次のプレイヤーに手札のカードを渡すことができます。

「**魔力**」はターンが経過するごとにたまります。



▲単語の書かれた「スペルカード」
同じ単語が書かれたカードが2枚
存在する。

ゲーム内容

魔力をためて魔法を発動

多くの「魔力」を消費することで「魔法」を発動できます。

「魔法」は戦況を大きく変える必殺技。

不利な状況でも「魔法」の発動で形勢逆転を狙えるかも？

コンセプトとターゲット

コンセプト

- ・魔力とカードの駆け引きの面白さ。
- ・魔法で一気に戦況が変わったときの快感！

ターゲット

- ・頭を使った駆け引きを楽しみたい人
- ・戦略性があるゲーム手軽に楽しみたい人

▼魔法で相手の手札を開示！



魔法は、プレイすると入手できる
スキルポイントを消費することで
覚えることができます。

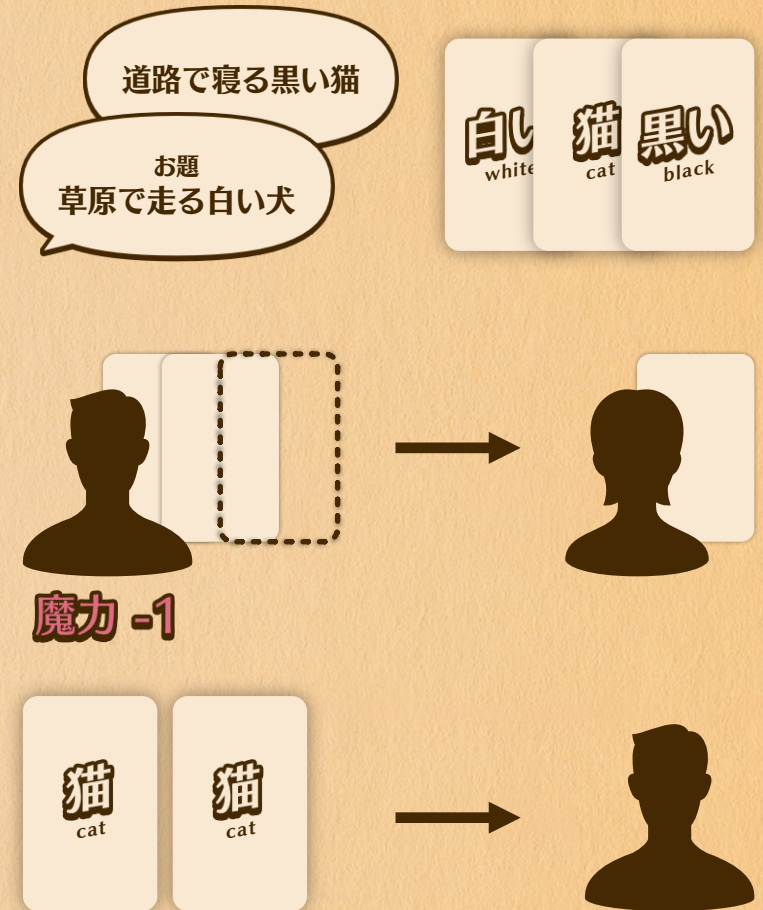


不利なカードをなるべく多く捨てるか？
魔法のために魔力を温存するか？

▲カードと魔力の駆け引きが求められる。

ゲームの流れ

1. ゲーム開始時にお題とスペルカードが配られます。
2. ゲーム中、自身のターンでは魔力を消費することで次のプレイヤーに手札のカードを渡すことができます。
3. 手元に同じ単語の書かれたカードが2枚そろったカードは自身のものとなります。
4. ゲーム終了時、自身のものとなったカードは単語がお題に関わるものであるかどうかに関わらず、絵を描くときの要素として使用されます。
5. 描かれた絵はお題の忠実度によって評価されます。高得点を狙いましょう。



🍃 実現方法について

絵を描く(画像の生成)について

Stable Diffusion等の画像生成AIを用いて

単語から画像を出力することで実現

画像の評価(お題の忠実度)について

GPT-4などのマルチモーダルAIや、Google Cloud Vision API等を

利用することで実現



▲ Stable Diffusionを用いて生成した「草原を走る白い犬」



▲ 内部でGPT-4を使用しているbing AIを用いて左の画像の評価を行った様子

以下の画像がテーマ「草原を走る白い犬」に沿っているか100点満点で評価してください。
<https://unsplash.com/ja/%E5%86%99%E7%9C%9F/Sg3XwuEpybU>

この画像はテーマ「草原を走る白い犬」に沿っていますが、完全には一致しません。犬は白いですが、草原ではなく砂浜を走っています。また、背景には海や空が見えます。私の主観的な評価では、この画像はテーマに対して60点です。

1 / 30 ●