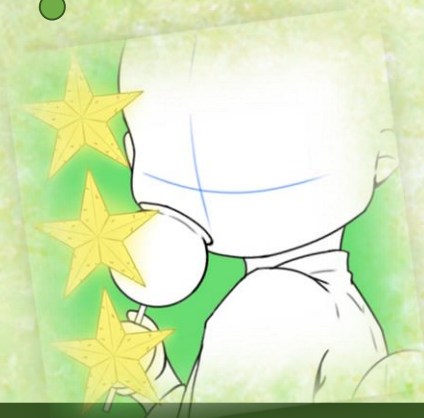


組んで落として
爽快に！！

フォーリング falling

ユウシヤ！！



制作者：溝渕 晃大

プラットフォーム：スマートフォン

価格：基本無料

ターゲット：ソーシャルゲームが
好きな中学～社会人



①

コンセプト

落ち物パズルの爽快さ
そしてRPGの戦略性を楽しむ！！



②

ゲーム概要

▲キャラクターを落とせ！！

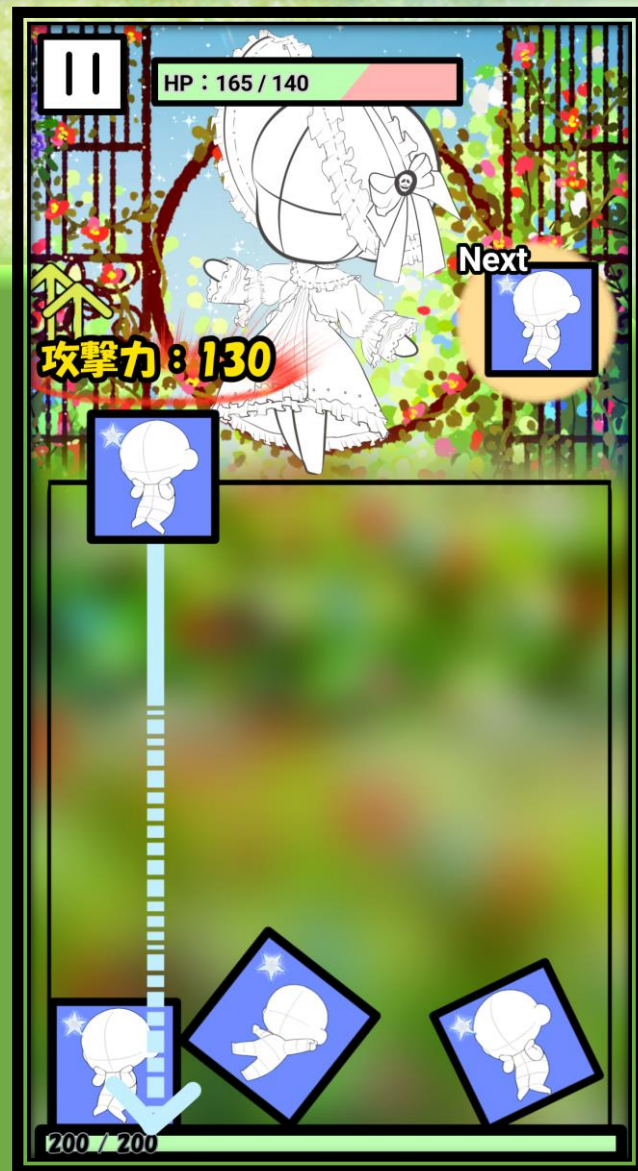
カーソルを操作して、好きな場所に
キャラクターを落とそう

▲攻撃力でダメージを与えろ！

ターンの終わりに、自分の場にあるキャラクターの
攻撃力分、相手へダメージを与えられるぞ！

▲同じキャラクターを合わせよう！

同じキャラクター同士をぶつけることでさらに強力な
キャラクターを作ることができる





4

ゲーム画面

攻撃力の表示

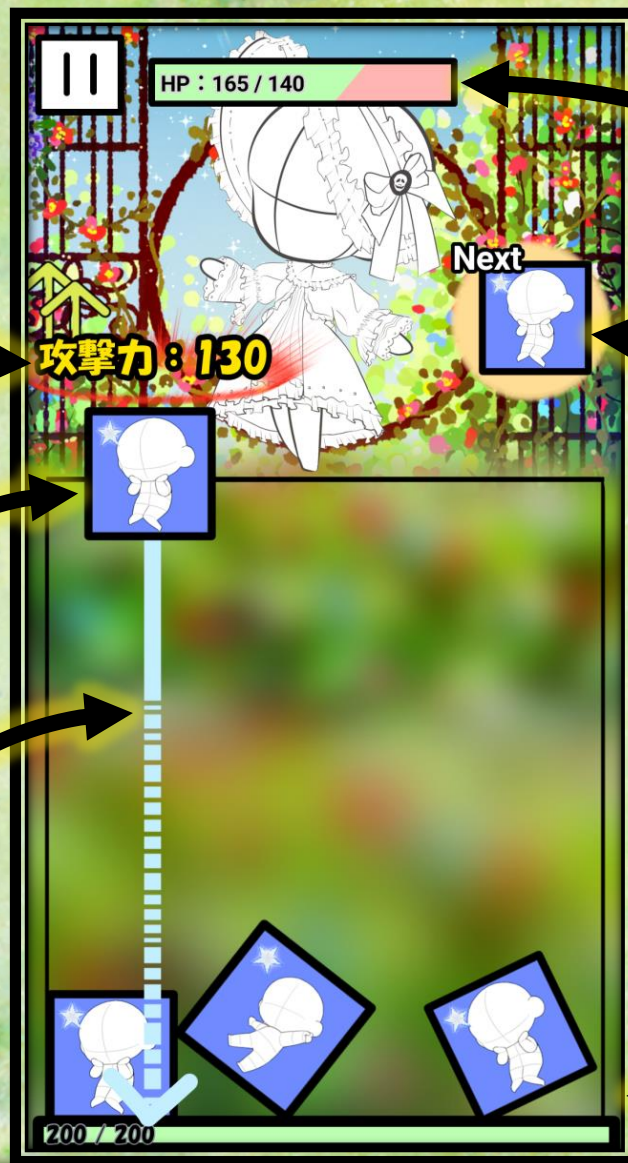
敵のHP

現在落とせる
キャラクター

次に落ちてくる
キャラクター

落とす場所のガイド

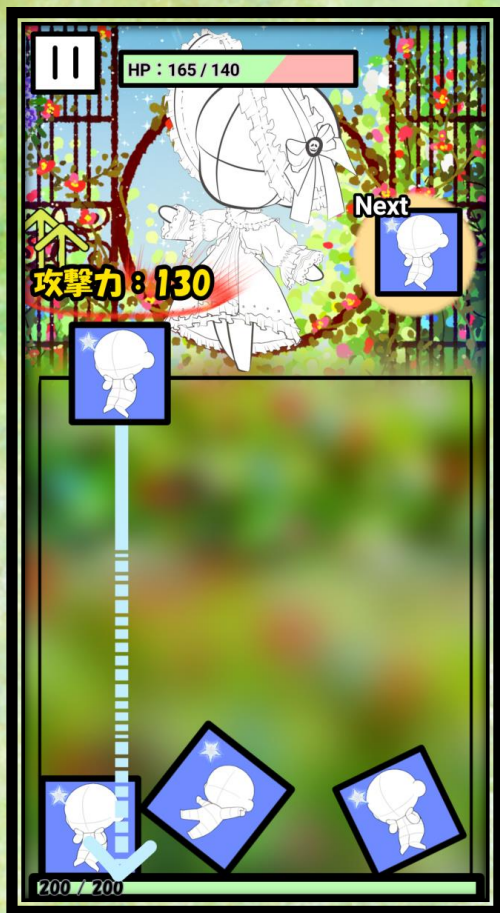
プレイヤーのHP



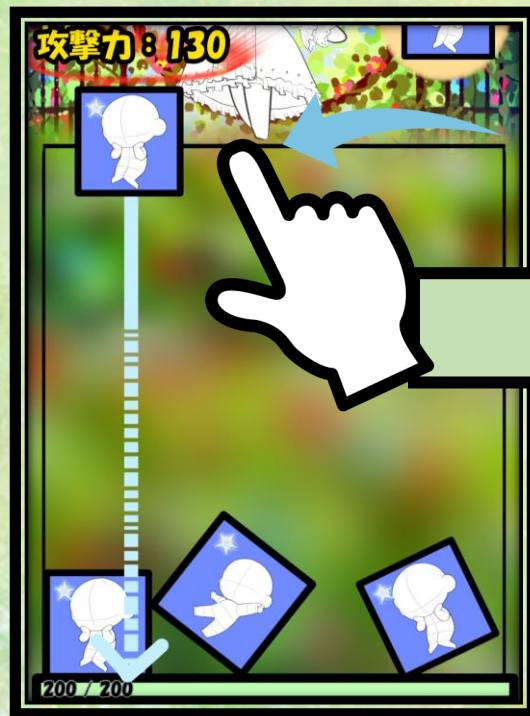
3

ゲームの流れ

通常画面



キャラクターを
移動



指を離すとキャラ
クターが落ちる



ぶつかることで
より強力な
キャラクターに!



5

ゲームの流れ



キャラクターを落とす
ことが主な行動



キャラクターや
敵の能力の反映



プレイヤーの
攻撃と敵からの
攻撃の反映

最初に戻る

6

ゲームの発展性

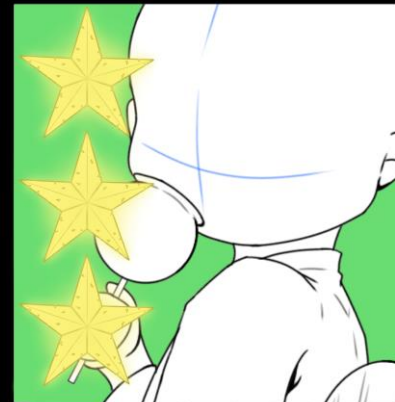
▲一部のキャラクターは作成されたときに強力な**スキル**を発動する！スキルをうまく活用して**戦略的なコンボ**を目指せ！



自分のHP
を回復し
てくれる



敵に直接
攻撃をす
る



一時的に
攻撃力を
倍にする

7

ゲームの発展性

▲落ちもののパズルの醍醐味！
連鎖によって爽快なコンボを目指せ！

