

ゲームクリエイター甲子園 サウンド部門

紀行/Takayama Yurika

作品紹介

和を舞台としたゲーム作品で使用されることを想定した曲です。

序盤は不穏な空気で始まり、徐々に展開して希望を感じさせるように作りました。

物語の始まりを予感させたり、今後待ち受ける挑戦への期待といった感情を与えることを意図しました。

よろしくお願い致します。