



ジャンル

ターン制コマンドRPG

ターゲット

変化し続けるターン制バトルをしたい人
多様なキャラでパーティーを組みたい人



世界観

時の神が死に、時間が高速で流れる世界。

昼夜は凄まじいスピードで入れ替わり、

生物はあっという間に老いてしまう。

主人公達は正常な時を戻すための旅に出る。

コンセプト (バトル画面)

コンセプト

味方全員の行動→敵の行動と
オーソドックスなバトル構成だが、

バトル中『時刻』『昼夜』が変わり、
敵・味方の**状態・形態**が変化し続ける！

時刻

1 ターン経過で 1 時間進む。



1 ターン
経過…



味方キャラクターの時刻変化

奇数時刻



偶数時刻



双子

偶数時刻に2回行動。

昼



夜



吸血鬼

昼は戦闘不参加。

夜は超強力。

昼



夜



ゾンビ

昼は打たれ弱い。

夜は頑丈な壁役。

昼



夜



植物動物

昼は強いが夜は弱い。

1時



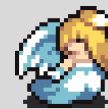
6時



サイコロ？

時刻の数が多い
ほど強力。

昼



夜



天使・墮天使

昼は回復力が高い。

夜は攻撃力が高い。

ゲームの流れ

世界を巡って！



仲間を集めて！



パーティー編成！ バトル！

昼は弱いが夜は強いボス敵に対するパーティー例(入れ替えなし4体)



昼の姿

夜の姿



夜は夜のとき頑丈なキャラで敵の攻撃を受けつつ



昼は昼のとき攻撃力の高いキャラで攻めるパーティー！

変化し続ける他要素



フィールドも時刻によって
進行可能領域などが変化!



長く冒険していると
世界やNPCにも変化が…!

時刻パッシブ

該当の時刻でのみ発動する
『時刻パッシブ』を獲得できる。

1時 2時 3時 4時 5時 6時



※
レベルアップ時
手に入る
クロックポイントを
割り振り獲得

の3時パッシブ

3時 開始時

60%の確率で から

に変化

の1時パッシブ

1時 開始時

ランダムな目に

振り直す

素材ダウンロードサイト・作者

itch.io

- ・ Cainos
- ・ Oc0
- ・ LuizMelo
- ・ Penusbmic
- ・ ansimuz
- ・ sanctumpixel
- ・ frosty rabbit
- ・ Cainos
- ・ Seliel the Shaper
- ・ analogStudios
- ・ Szadi art.
- ・ Kyrise
- ・ Angeler1234

Booth

- ・ マテンロウ計画

Inkarnate

- ・ 自作

イラストAC

- ・ よっと
- ・ Tossan

パブリックドメイン

- ・ ゴッホ「星月夜」
- ・ ムンク「太陽」
- ・ Ayu ビットマップフォント