



解き放て。己の野性。

The Beast

服部人志
名古屋市立大学経済学部マネジメントシステム学科

プラットフォーム：PlayStation4、5
ジャンル：ワイルドハンティングアクション
CERO：B

コンセプト

頼れるものは己の足、勘、そして仲間だけ。

獲物をジワジワ、時に大胆に追い詰める楽しさを提供する。

仲間を先回りさせ、
獲物の体力を奪って仕留めろ！



強大な敵には爪と牙で戦え！



ゲーム概要

1. 狩りを通して**食料の確保**、
仲間の**育成**を行う

狩りの対象によって伸びるステータスが異なる。

例：ウサギ→スピード、人間→賢さ など

スピード、スタミナ、パワー、集中力…
どれ伸ばそうかな…



2. 優秀な**仲間を排出**し、ナワバリを**拡大**する

育成した仲間は各地に派遣することができる。

排出した仲間は、**任務**や**マップ情報**の提供を行ってくれる。



身勝手な人間たちを、全て**滅ぼせ**！

ビーストモード

△で発動！世界がスローになり、
獲物の逃げ先が予測できるようになるぞ！



仲間の移動ルート

プレイヤー

ピン

それぞれの仲間に移動先を指示する際に使用

外円：スプリントゲージ

最高速度で走ることのできる時間

内円：ビーストモードゲージ

ビーストモードの残り時間

先回りを連続で成功させ、獲物の体力を奪え！



戦闘アクション

獲物を追い詰めた後や強敵を仕留める際に
避けては通れないフェーズ。

噛みつきと引っ張りで相手のスタミナを減らし、
とどめをさせ！

Ⓡ でよく狙って…



噛みつき

相手が攻撃するタイミングで ○ を押して、相手の
攻撃をいなせ！

引っ張り

相手が逃げる方向と逆に Ⓛ を倒し、
相手のスタミナを減らせ！

相手のスタミナを先に減らしきれ！

