



不可視ぎ

幽霊に「気付けない」脱出ホラーゲーム

作成者：伊藤しょく

ジャンル：ホラー

プレイ人数：1人

ターゲット：幽霊調査、ランダム生成ダンジョンが好きな人

プラットフォーム：PC

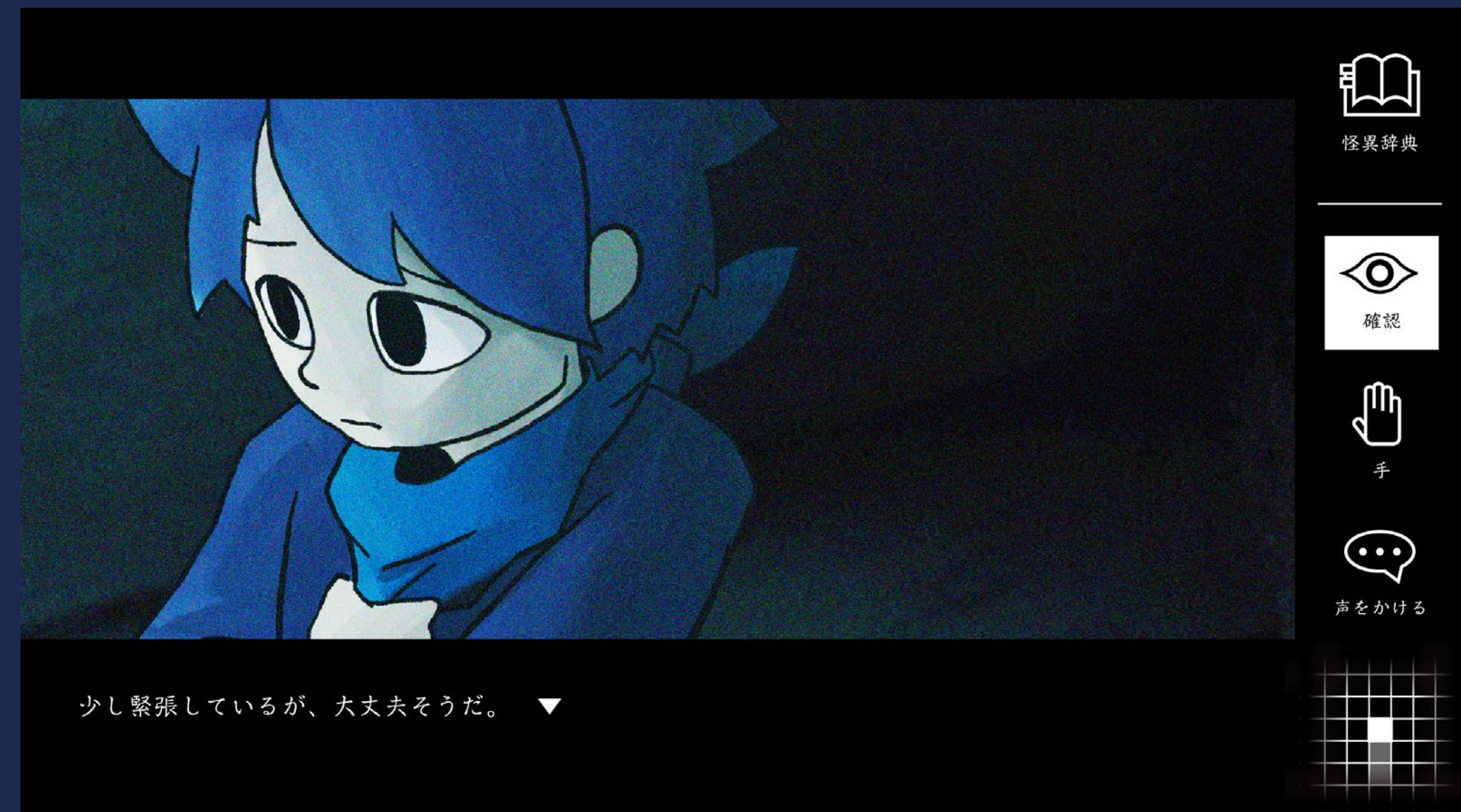
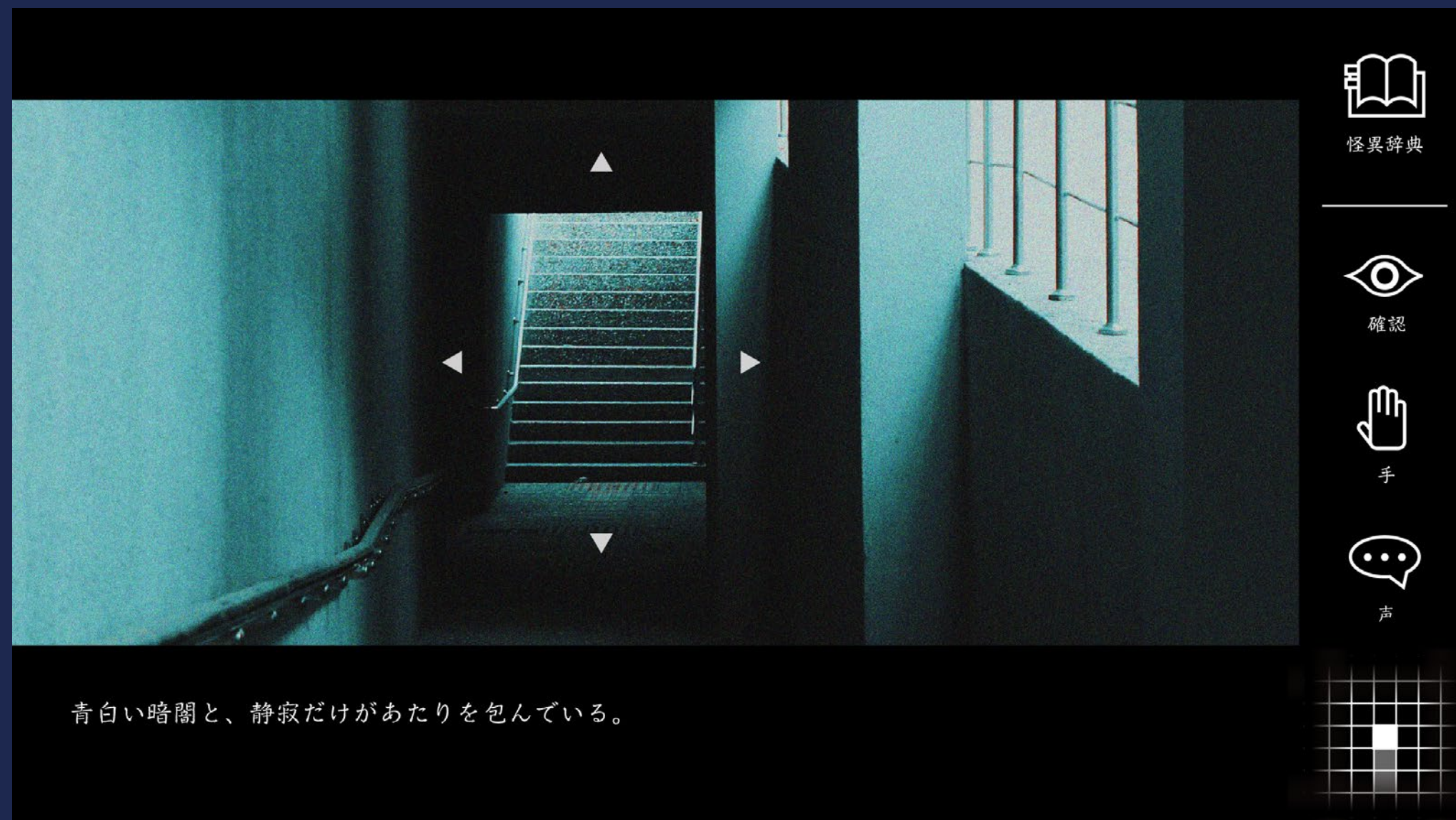
コンセプト

いつ、何に襲われるかが「わからない」怖さ

霊媒体質の「弟」とともに、異世界に引き込まれてしまったプレイヤー、「姉」。

「姉」は靈感がなく、**迫り来る脅威に気付くことができない**…。

「弟」の様子をヒントに、危険を回避しながら**異世界を脱出**しよう。

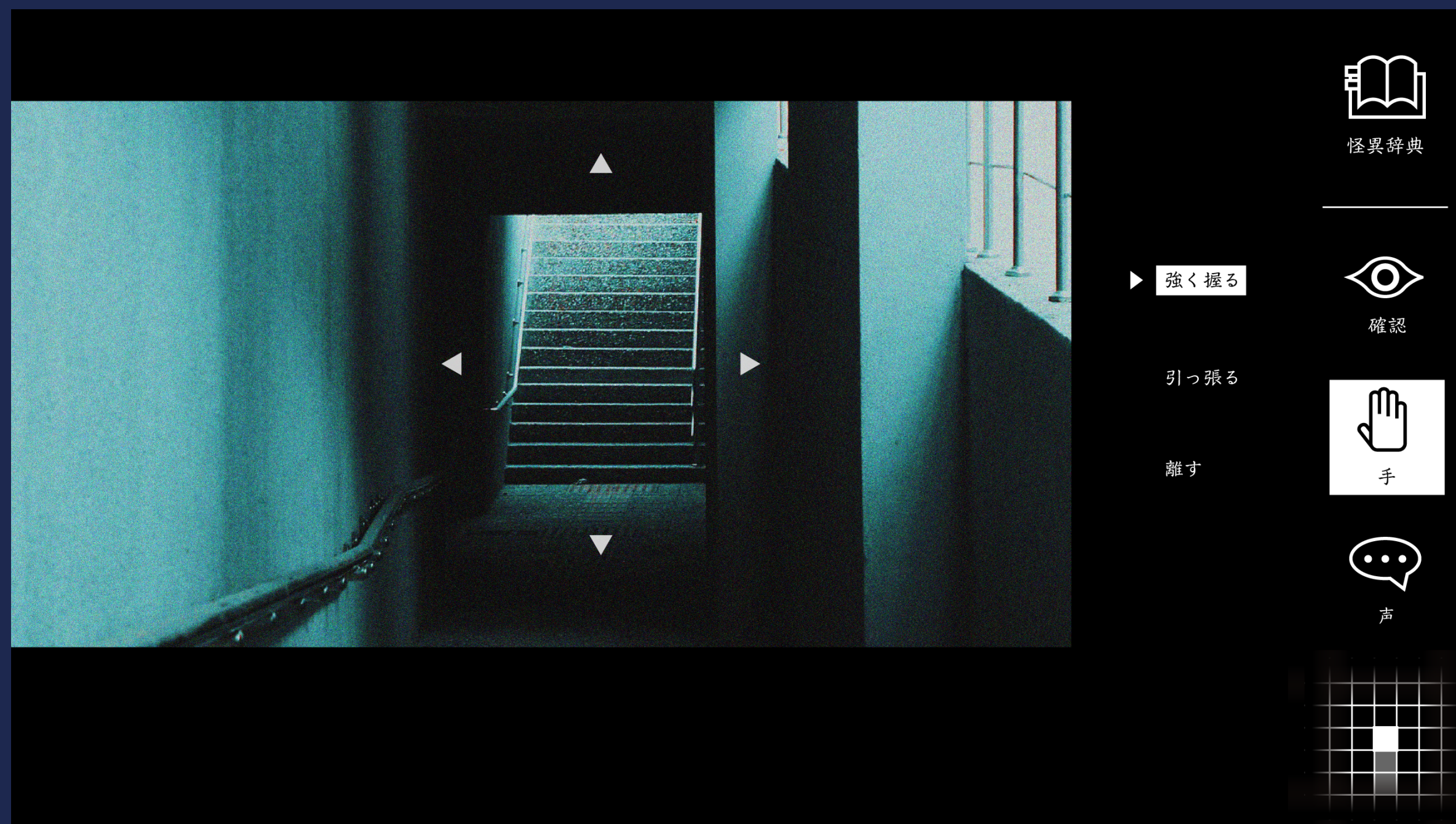


ゲームの流れ

1・弟の様子を見る



「質問をする」「顔を見る」「手を握る」などの**コマンド**を行って、弟の様子を確認しよう。今いる場所や、進もうとしている方向が安全かがわかるはず。



ゲームの流れ

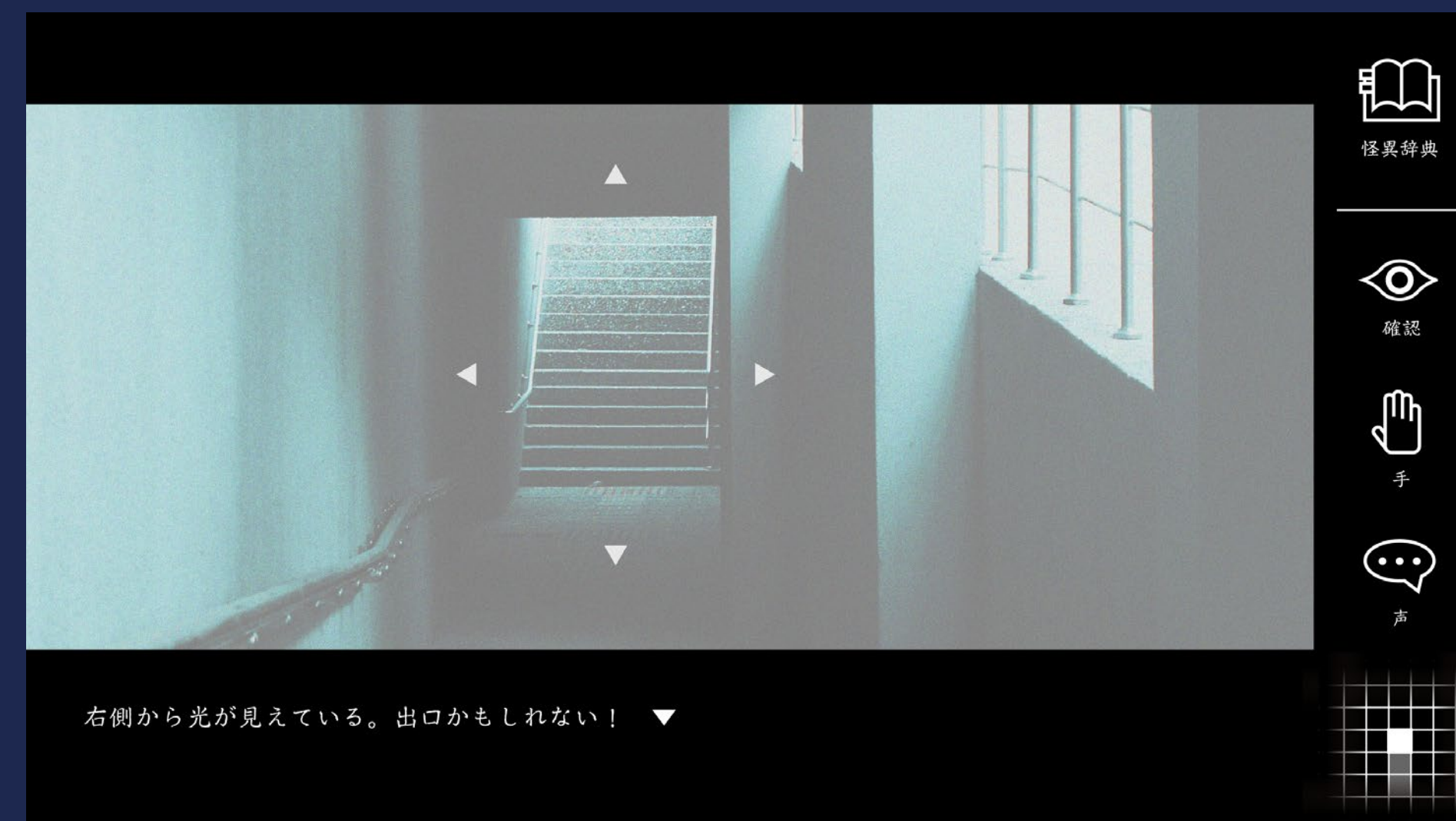
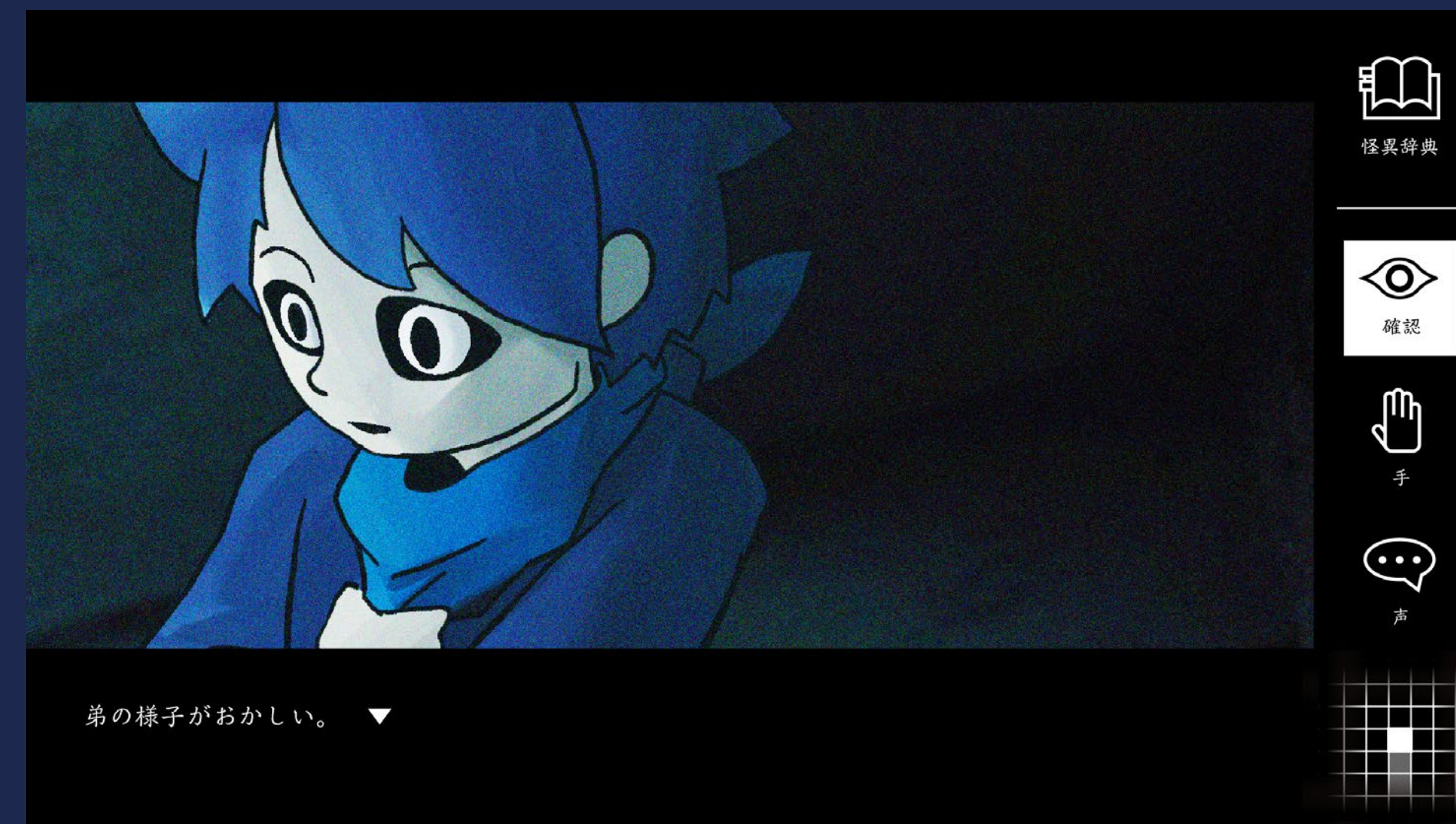
2・危険に対処する



弟の反応に異変があったら、危険が迫っている証拠。異変の種類から、「怪異辞典」で危険を特定しよう。危険への対処法も、そこに記されている。

3・現世に通じる出口を探す

現世に通じる出口を探そう。出口からは現世の光があふれているため、「姉」も気付くことができる。



いろいろな怪異

< 耳 >

特徴：音に反応する 遭遇すると殺される

判断：弟の手が震える・弟が質問に答えない

対処：弟には必要最低限の質問しかしない

< 天邪鬼 >

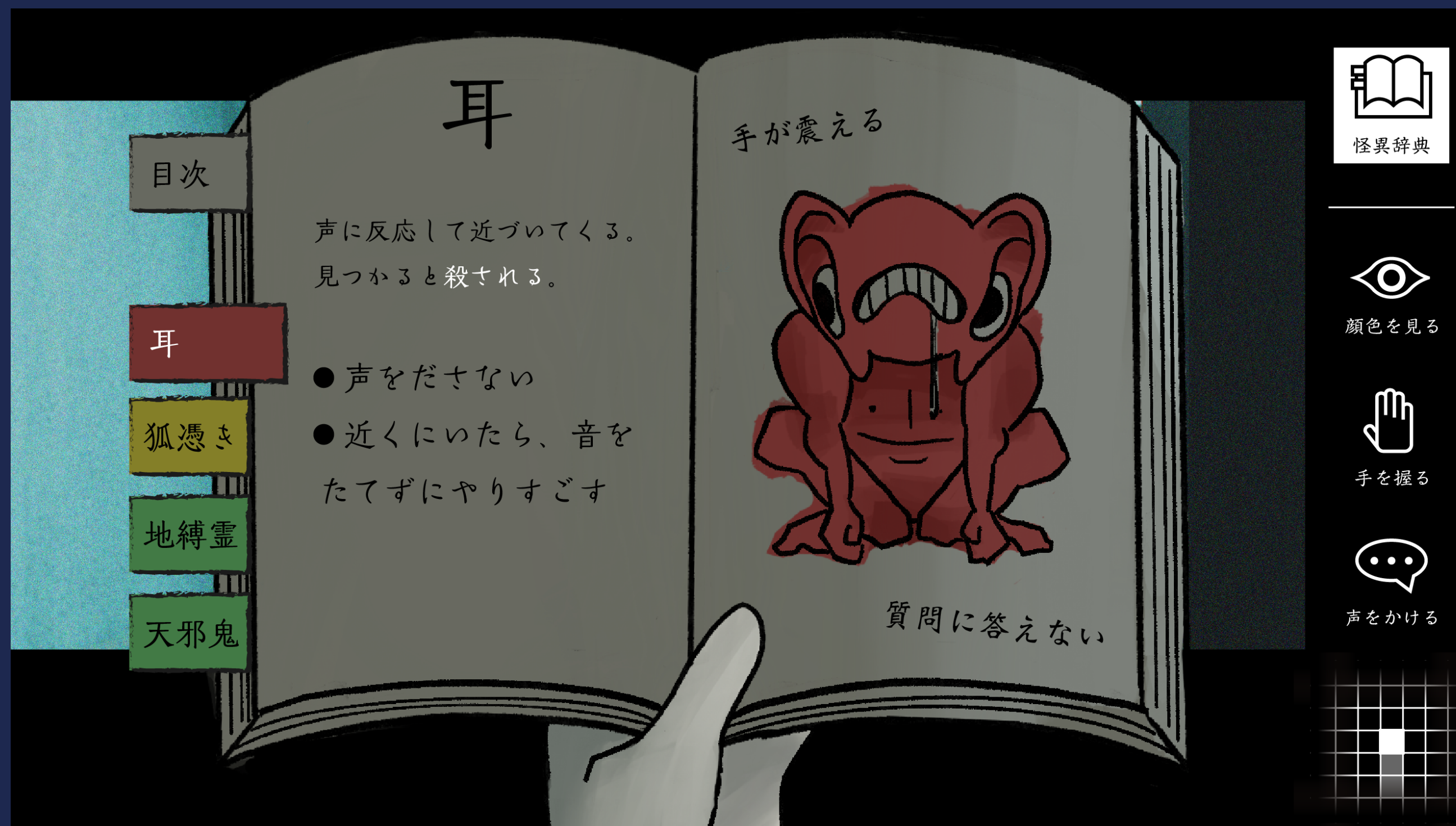
特徴：いつの間にか弟に取り憑く

嘘をついて危険な方向に誘導する

判断：弟のセリフにタイプミスが現れる

対処：天邪鬼が誘導する方向へ移動しない

などなど ...



難易度があがるごとに、
怪異の種類も数も増えていく