

The Pirates

危険な海を生き抜き、目指せ一攫千金！



作成者: 櫻井 拓夢

ジャンル: PvPvE海戦アクション

プレイ人数: 最大24人 (最大8隻の海賊船、1隻に搭乗できる船員は最大3人まで)

企画書を書く目的: 就職

プラットフォーム: PC

ターゲット: 主に普段シューティングゲームやハクスラをプレイしている方々



【ゲーム概要】

- ・海戦バージョンのEscape from Tarkov
又はDark and Darker
- ・1人または3人までのフレンドと協力し、
自由にカスタマイズできる海賊船で特定
の海域を探索し、宝を集め無事に海域
から脱出することが目的。



コンセプト、世界観

目指すは一攫千金、宝探し海戦アクション

小さい宝をちまちま集める、ローリスク・ローリターン

大きい宝を狙う、ハイリスク・ハイリターン

多様なプレイスタイルで億万長者を目指そう！

世界観

・突如として発見された未知の海域「**オタカラー海域**」、そこには多数の**お宝**が眠っており、一攫千金を夢見た**海賊**たちが世界中から集まっている。また、海域には**凶暴な海洋生物**が生息しているらしい…

・オタカラー海域は**無法地帯**なので、**ライバル**による**襲撃**は当たり前。盗られる覚悟がないのなら迂闊に近付かないほうがいいだろう。

ゲームの流れ

【ゲームの進行①】

・プレイヤーは出航する前に自分の船を好きなよう**カスタマイズ**できる(敵船を攻撃するための砲台、航行速度を上げるための帆、宝を積むための倉庫など)。多くのパーツを用いるほどリターンは大きくなるが、出航にかかるお金も多くなる。

【ゲームの進行②】

・オタカラー海域に到着したプレイヤーは、**他プレイヤー**や**海洋生物**による妨害を退けながら、お宝を集め、海域からの脱出を目指す。

・島の探索、お宝ポイントでのサルベージ、**海洋生物の討伐**、**ライバル船の襲撃**などを行い、お宝を収集していく。

【ゲームの進行③】

・ゲーム内時間の経過に伴い、嵐が発生する。プレイヤーの行動範囲はそれにより変化するため、目的の脱出ポイントが使用可能かどうか、見極める必要がある。

【ゲームの進行④】

・帰還したプレイヤーは、持ち帰ったお宝の **鑑定・販売**を行い、次の出航に備えて船をカスタマイズする。

ゲームの発展性

【マルチ要素】

- ・みんなでパーツを持ち寄って造船！
- ・一つの船に3人で乗り込んで各種設備を同時使用！

【激レアお宝】

- ・海域の主を討伐すると「深海の秘宝」を獲得できる。
- ・深海の秘宝が放つまばゆい光のせいで海域中のプレイヤーに自分の居場所がバレてしまう。強奪されないように気をつけよう！

【マーケットシステム】

- ・海域で入手できるのはお宝だけではない。造船に使える武装や設備が手に入ることもある。品質が高いものはマーケットで他のプレイヤーに高値で売ることができる。

【相場システム】

- ・よく売られているお宝は価値が低くなる。できるだけ狙っている人が少ないお宝を狙おう！