

我ら100人隊

作成者 : 櫃間友引
ジャンル : 101人による
同時防衛ゲーム
プレイ人数 : 1~101人

Platform : Nintendo Switch
価格 :
ターゲット : 大人数で
ゲームをしたい人

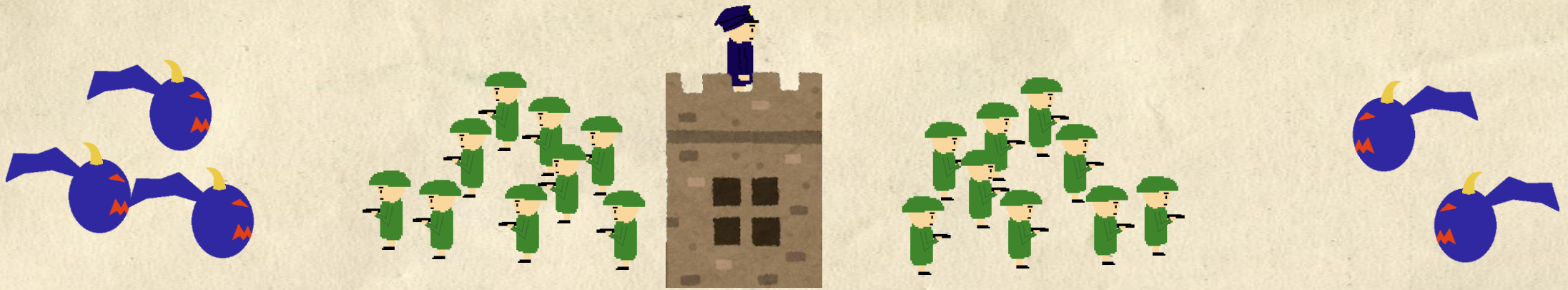
コンセプト

プレイヤーは101人が同じフィールドで防衛する

隊長に従って 100人で拠点を守れ



プレイヤーたちは100人の隊員と1人の隊長で力を合わせて
四方八方からくるモンスターから拠点を守ろう



ゲームの流れ

隊長

① 100人に武器をどの割合で
どう配布するか決める

配布武器

→ ショットガン
スナイパーライフル
マシンガン
ガトリングガン
希望に任せる

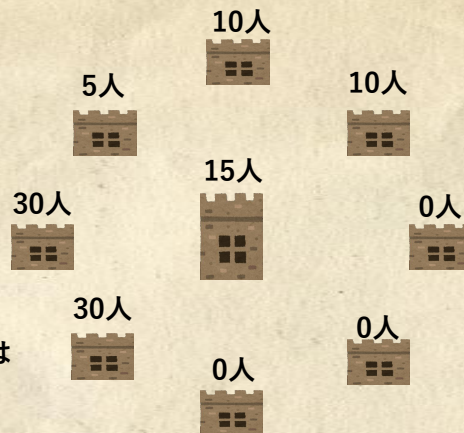
◀50▶
◀10▶
◀20▶
◀30▶

配布方法

→ ランダム
得意武器優先
希望武器優先

② 100人の初期配置を決める

モンスターの出現位置は
隊長しか知らない



③ 伝令を行ったり、大砲を打つことで
モンスターの襲撃を乗り切る

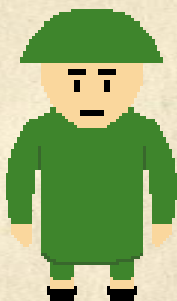


隊員

① どの武器でどこの防衛を
希望しているか伝える。

武器希望

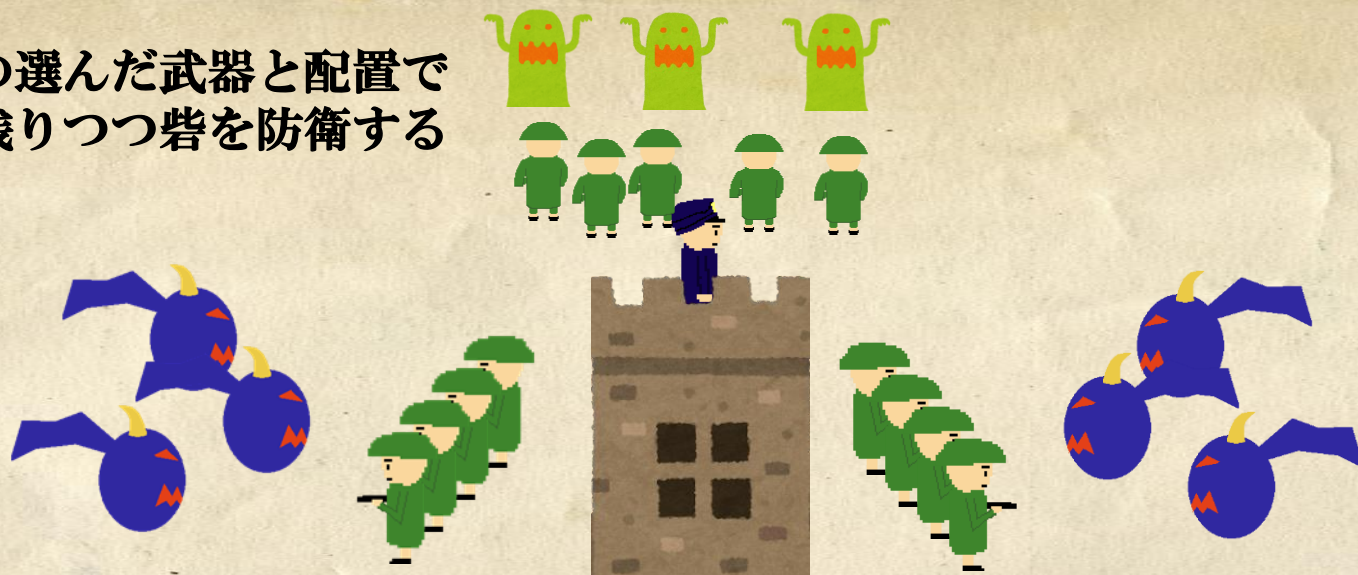
→ ショットガン
スナイパーライフル
マシンガン
ガトリングガン
特になし



配置希望

→ 東方
南方
西方
北方
特になし

② 隊長の選んだ武器と配置で
生き残りつつ砦を防衛する

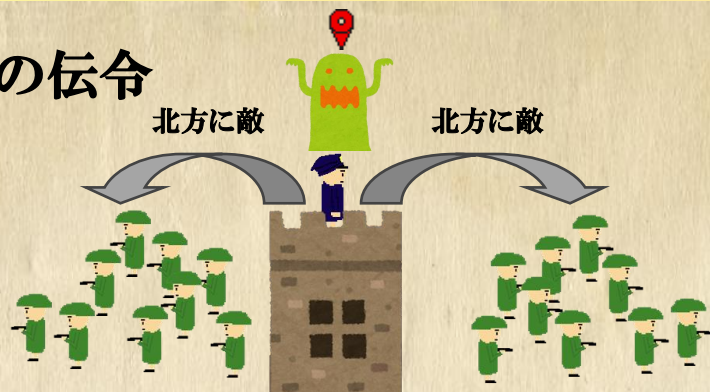


兵士と隊長の特徴

隊長

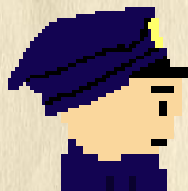
1 隊員への伝令

隊長は全隊員に向けてマーカーと伝令を送れる

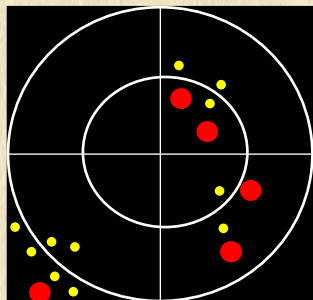


2 敵の把握

南西から来てるな

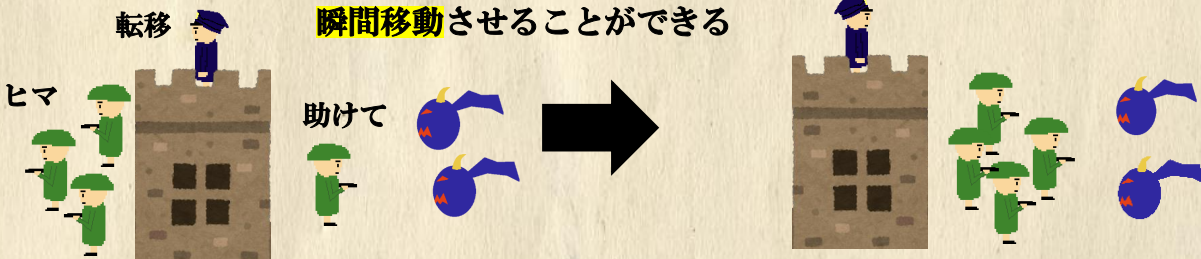


すべての敵の位置と大きさを把握できるのは隊長のみ

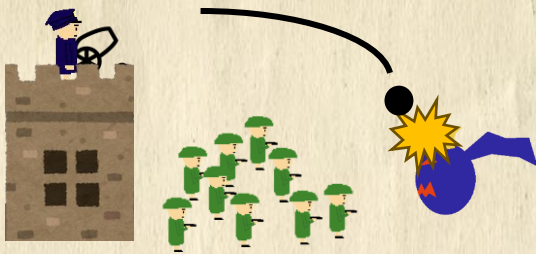


4 隊員の転移

隊員を決められた範囲に瞬間移動させることができる



3 大砲の使用



大砲で敵を攻撃したり
隊員に物資を送れる

隊員

1 武器による戦闘

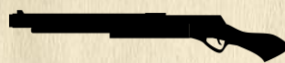
隊員は隊長から配布された武器で敵を攻撃する



機関銃
機動力もあり連射可能な武器



狙撃銃
遠距離の得意な高火力武器
1点ずつしか狙えない



散弾銃
近距離戦の得意な武器
中距離遠距離が苦手



重機関銃
遠距離もいける高火力な武器
移動速度が遅くなる

2 隊長への伝令

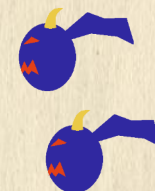


援軍お願い

隊員は隊長としか通信できない

3 現場による モンスターの把握

小さいほう
飛ぶタイプだ



隊長はモンスターの大きさとかる方向が分かるが種類と残り体力はわからない

ゲーム画面



隊長はマップモード、チャットモード、砲撃モードの3つの画面を切り替えて戦う



←チャットモード
マップで囲った範囲の味方のチャットを確認したりメッセージを送れる。



↑砲撃モード
攻撃や回復を行える。

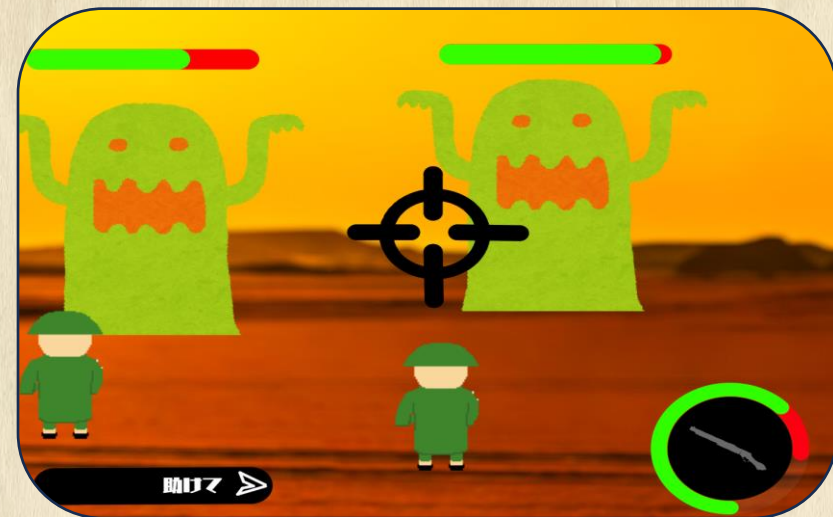


↑マップモード
味方を囲って転送できる。



隊員は戦闘画面しかない

隊員は敵のHPを確認できる。

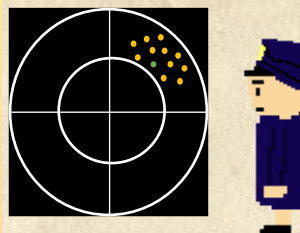


↑チャット
隊員は隊長にメッセージを送れる。

体力バー↑
残りHPを表示している。
0になると戦えなくなる。

兵士と隊長の連絡がカギを握る

① 危険な時は「助けて」、
いけるときは「大丈夫」と送ろう



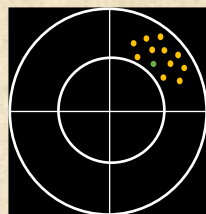
味方が囲まれてるから
東北に援軍を5人送ろう



援軍です



② 大砲を撃つときは
合図を送ろう

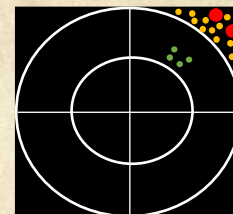
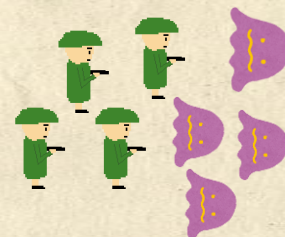


味方が囲まれてるから
東北に大砲を撃とう



③ 隊長は敵が来るところ
にもピンを置こう

倒したから
早くよそに送って



もうちょっとで
大群が来るから
このままで



拠点を守りランクを上げよう

① 3 WAVE ~ 6 WAVE
防衛したら CLEAR

CLEAR



② CLEARかつ生存
するとポイントを獲得



防衛成功	100
生存人数	54
難易度ボーナス	×1.3
兵士熟練度ボーナス	×1.3



防衛成功	100
生存	100
難易度ボーナス	×1.3
撃破ボーナス	×1.3

③ ポイントをためてランクUP

RANK 20



兵士でしか
遊べない
出世目指して
頑張ろう



RANK 99



隊長モードで
遊べるようになる



10拠点を1000人で守る
イベント
1000人隊モードで
大将になれる