

作成者 Growing!
タイトル 弁慶
ジャンル 近接バトルロイヤル
プレイ人数 100人
ターゲット
バトロワ、近接アクション
歌舞伎、弁慶好きの人
プラットフォーム
PC、Nintendo Switch

弁慶

九十九人の猛者を
蹴散らし
千本の武器を
集めろ

コンセプト、世界観

大量の武器を集める気持ちよさ

集めた武器を失うハラハラ

弁慶として振る舞う最強感

弁慶に立ち向かう恐怖

バトロワで引き立つ対極の体験

歌舞伎をモチーフにした**派手な戦闘**

平安末期、弁慶という荒くれ者がいた。

彼の死は語り継がれ、鎌倉時代の京に集結した百人のうち、最初に千本の武器を集めた者は第二の「弁慶」の称号を手にする。



ゲーム画面、ゲームの流れ



最後の一本は決闘に勝利して
手に入れる必要がある

準備をする

落ちていた武器、防具
アイテムを集める

戦機を伺う

敵を見つける
強者から隠れる

戦闘をする

武器を奪う
ライバルを減らす

百人の中で最初に**千本の武器**を集めた

勝者が「弁慶」

薙刀＋弁慶の7つ道具

優勢 大振りで扱いやすい薙刀や金棒で圧倒

劣勢 手数 of 熊手や搦め手の鎌で逆転を狙う

＋素手で掴みかかって武器を奪う

左スティックの8方向で8種類の武器を持ち替える。押し込みで素手になる。

□強攻撃 △弱攻撃 L2投げつけ L1防御

持ち替えや防御中に一定の攻撃を受けると武器を足元に落として隙を晒す。拾う動作は大きな隙になる。



威圧ゲージと見得

武器を持ち替えたときや手に入れたとき、攻撃の直後にR1で**見得を切る**と自分のゲージを**増やし**、**敵のゲージを減らす**ことができる。倒したときは**大見得**になり大きく増える。

→成功（**最強感、盛り上がり**）を印象付ける**派手**な演出

見得や攻撃を受けることで**ゲージが減ると**、萎縮して武器を**落としやすくなり**、**逃げ足が速くなる**。

→逃げを強く意識させる。生存率が高まり、頻繁に奪い合いが発生することで**武器が集まりやすくなる**。**ハラハラ**の機会も増える。追われ奪われる**恐怖**の演出に貢献する。

武器を多く持っているほど**上限が大きくなる**。

