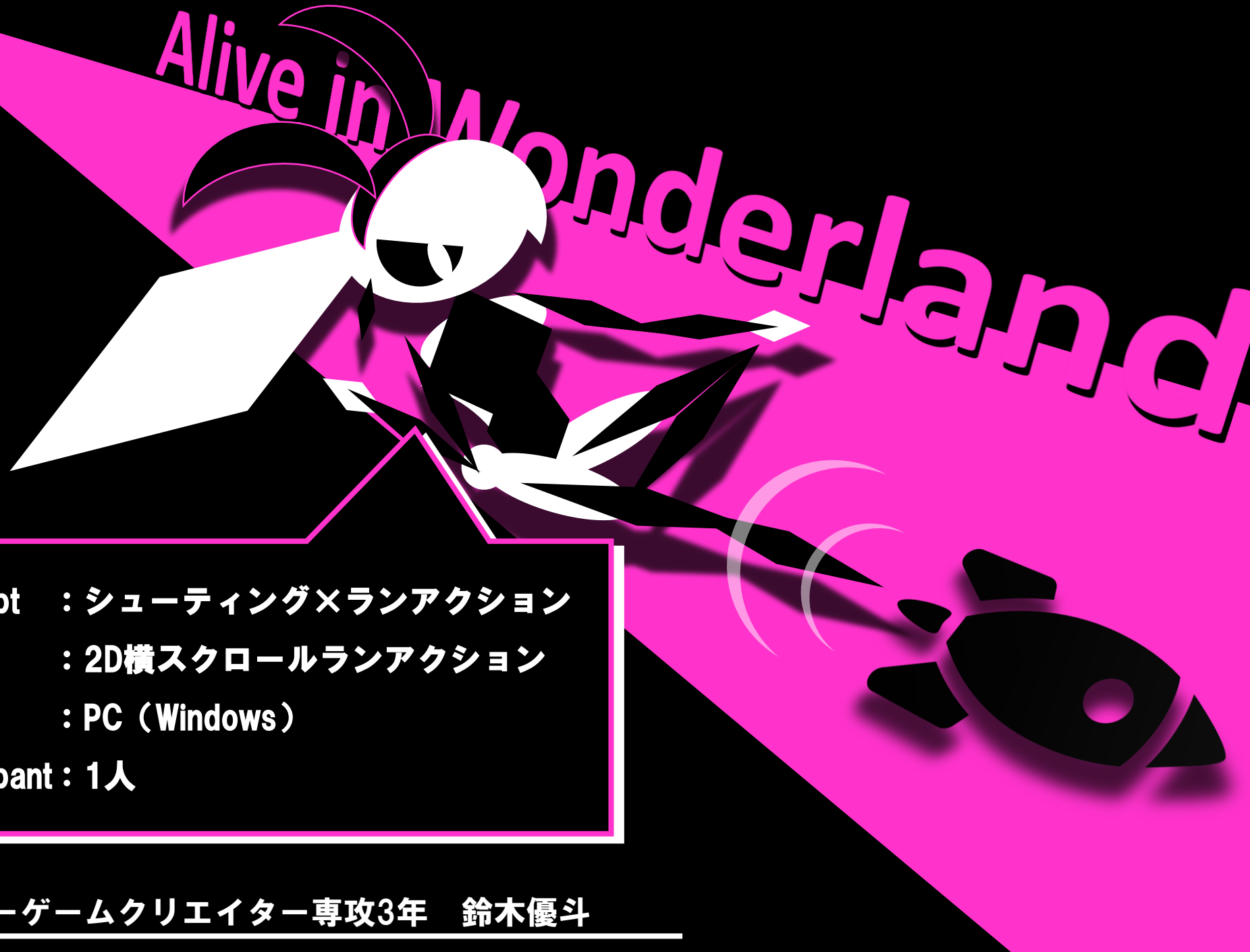


Alive in Wonderland

A stylized illustration featuring a character with a white, rounded head and large, expressive eyes. The character has a black body with white geometric shapes on its limbs, giving it a low-poly or origami-like appearance. It is positioned in the upper left, with its arms extended. In the lower right, a black rocket with a white circular window is shown, with several concentric white circles around it, suggesting motion or a shockwave. The background is a solid black field with a large, bright yellow triangular shape in the top left corner. The title 'Alive in Wonderland' is written in a large, white, slightly slanted font across the top.

Concept : シューティング×ランアクション

Genre : 2D横スクロールランアクション

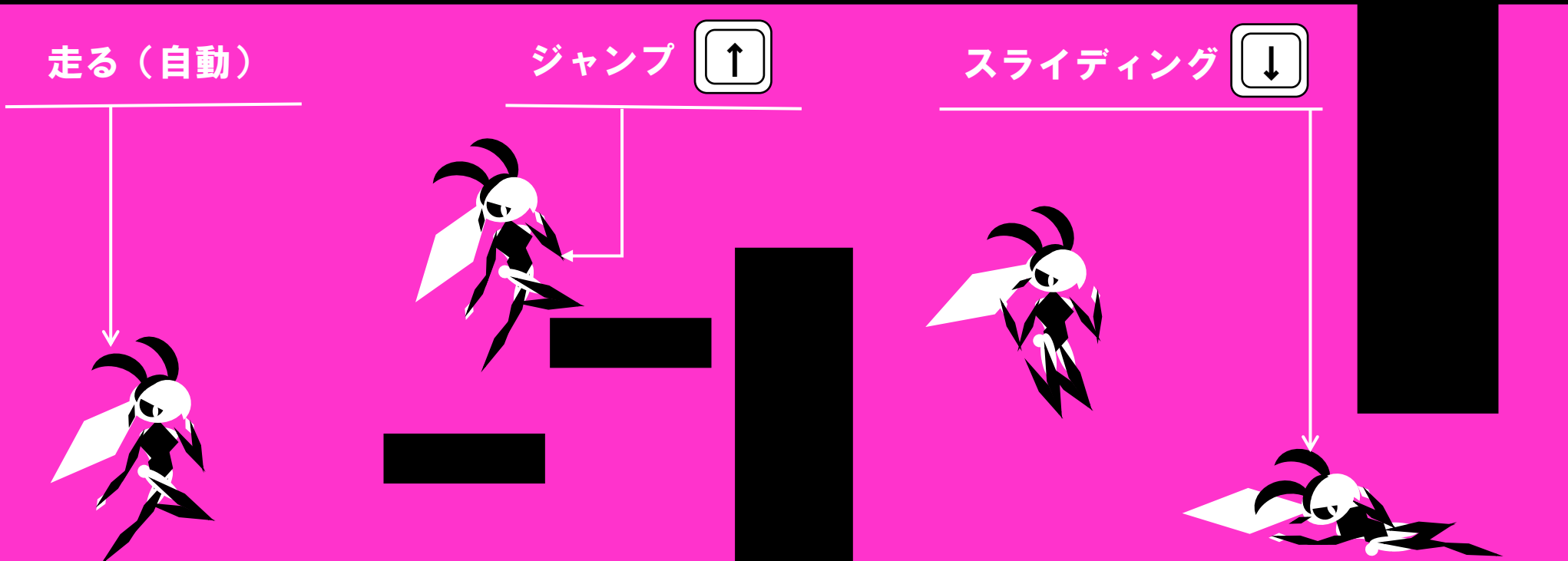
Device : PC (Windows)

Participant : 1人

スーパーゲームクリエイター専攻3年 鈴木優斗



1.単純明快なランアクション！



Mission : スクロール画面から出ないように走り続けましょう

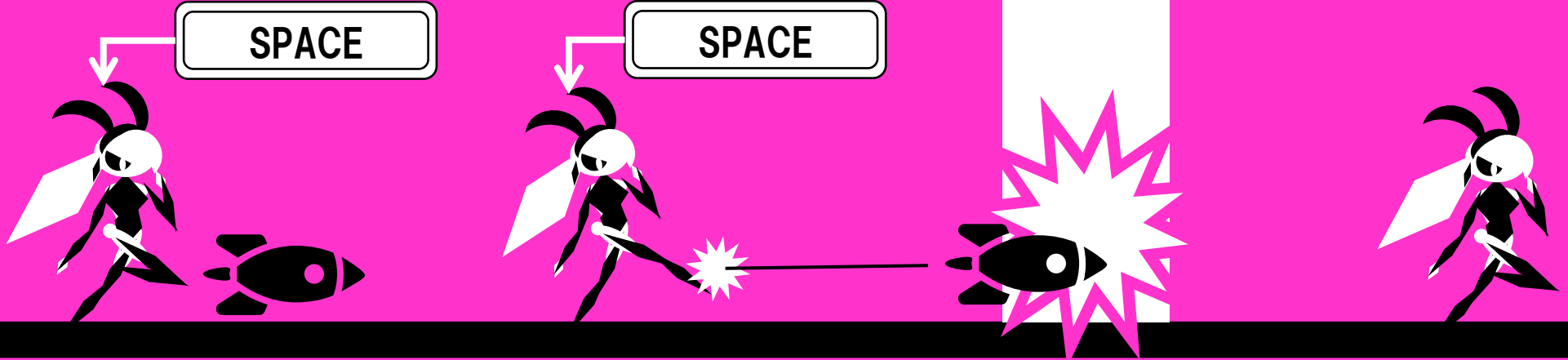
壁や足場に引っ掛かると足踏みしてしまいます

Result : シンプル操作で集中して遊べます

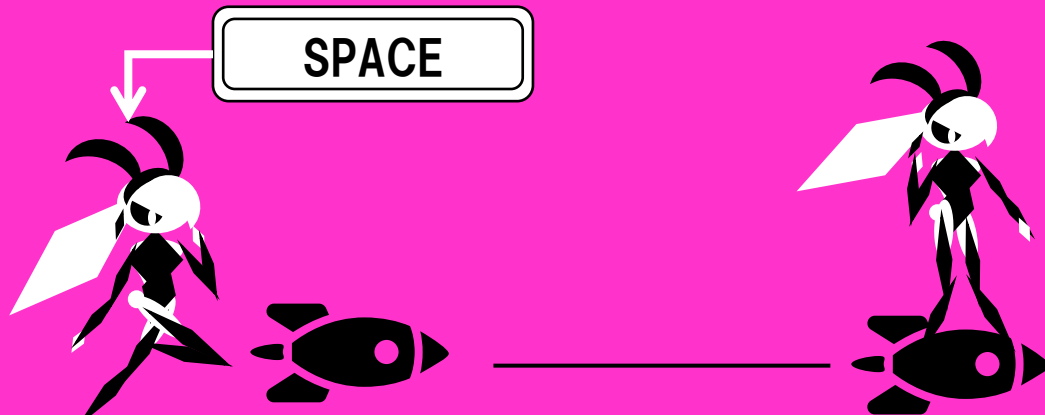


2. ミサイルを駆使して突破せよ！

1. ミサイルで障害物破壊

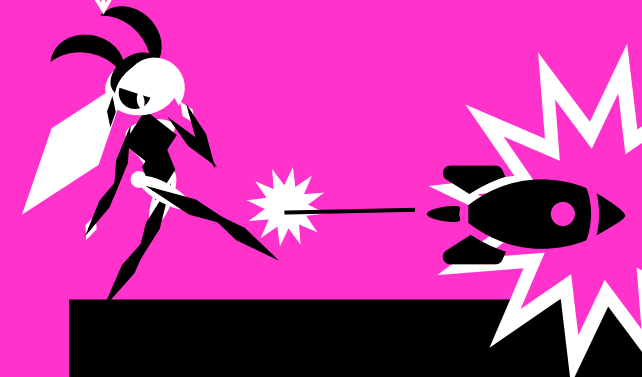


2. ミサイルで空中移動



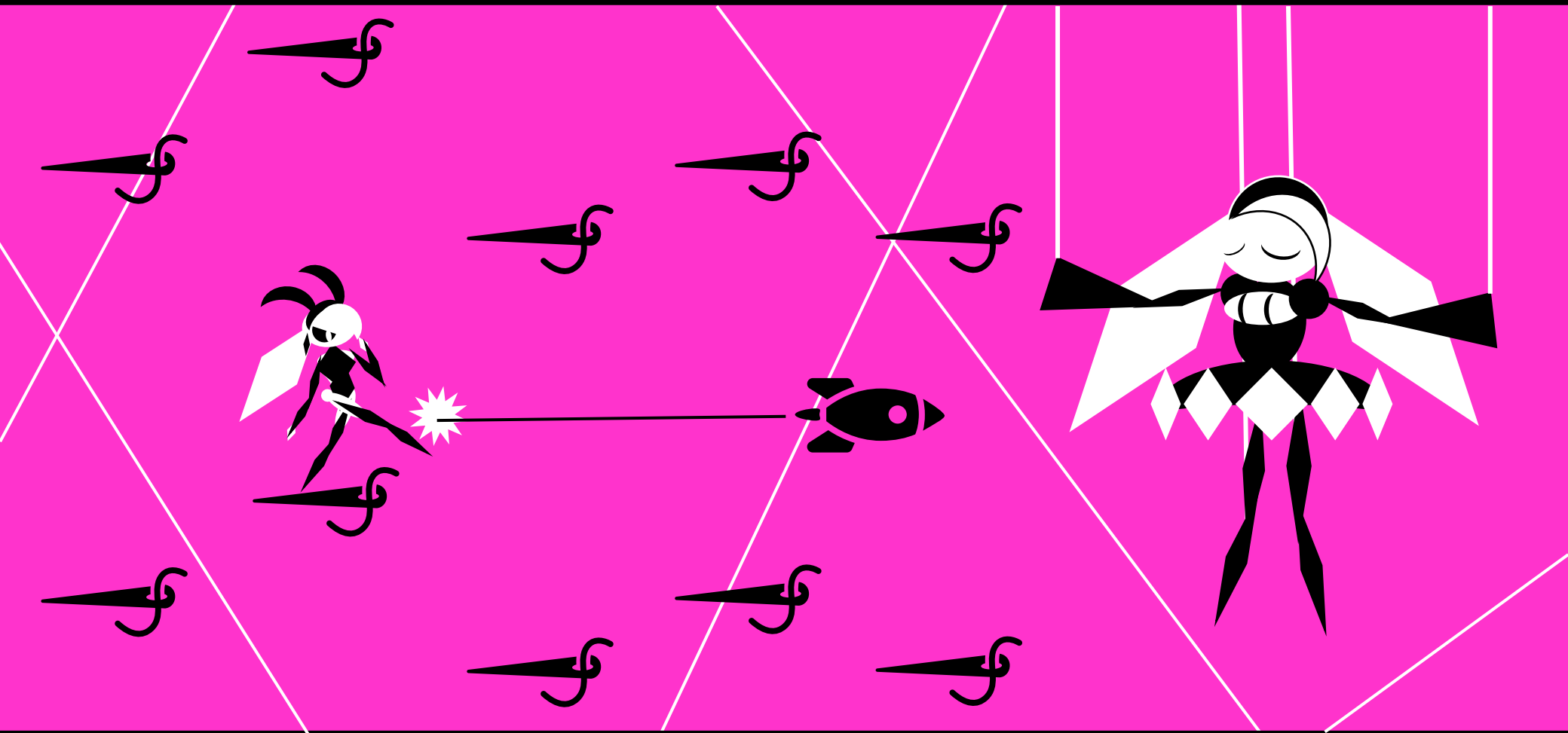
3秒で爆発するので

SPACE

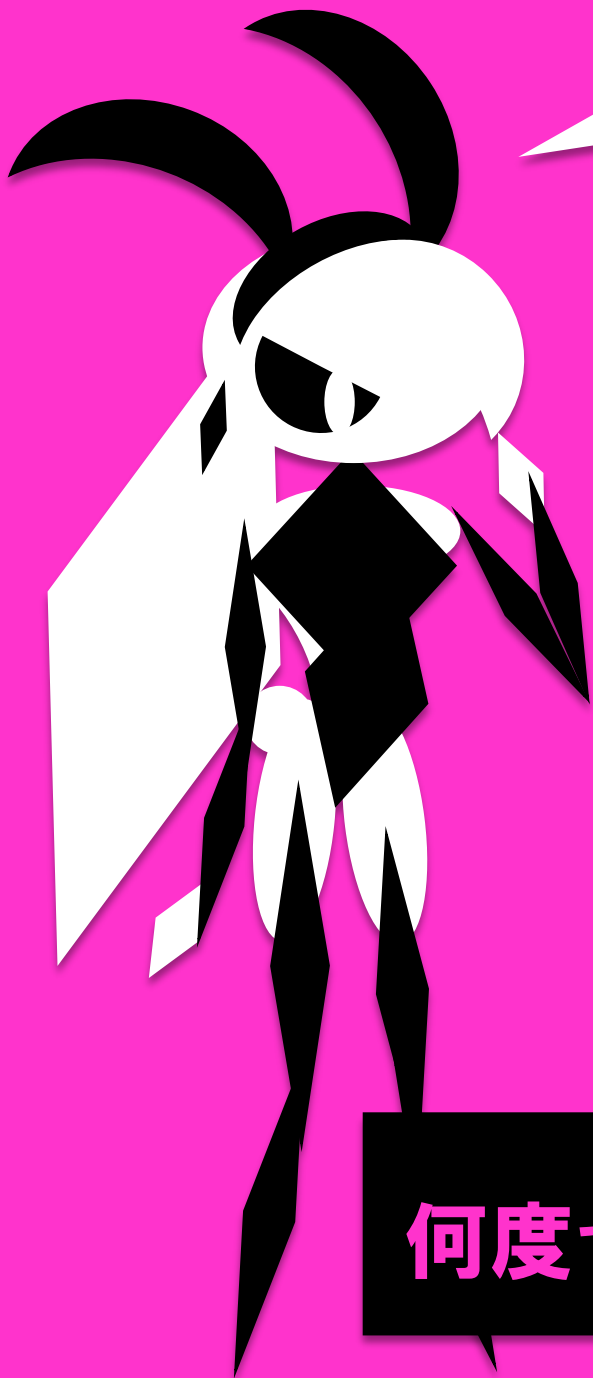




3.大迫力のボス戦！



弾幕をかい潜りミサイルを叩き込みましょう！



まとめ

1.簡単操作でプレイに集中できる！

2.ミサイルを使いこなすカタルシス！

3.乱れ飛ぶ弹幕バトル！

何度でも遊んでみたくなる痛快アクションです！