

ゴールドラッシュ

ー企画書ー

企画：ECCコンピュータ専門学校

小林 稜

ジャンル ： お金変換アクションRPG

プレイ人数 ： 1人

対象ハード ： PlayStation5

メインターゲット： 限りある資源をどのようにして使うかを考えることが好きな20～30代の男性ユーザー

コンセプト

稼ぐことで生まれる幸福感

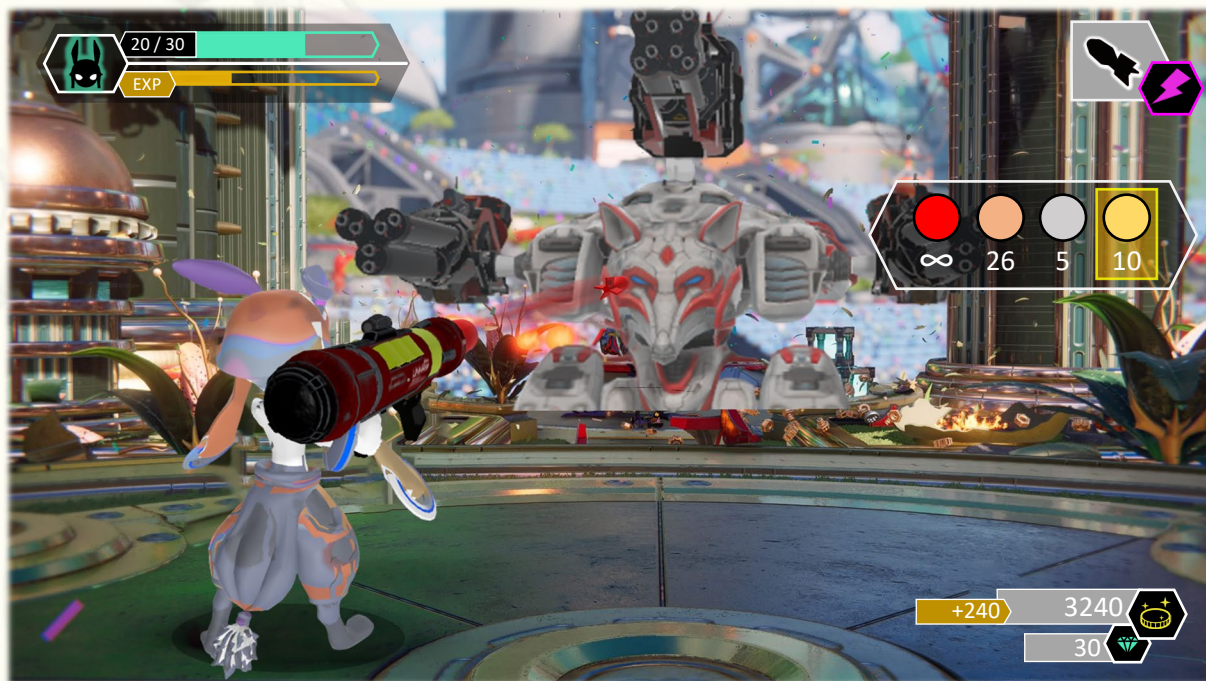
武器購入や弾薬変換など、明確な目的のために

お金を稼ぐことで得られる**持続的幸福感**を提供する。



ゲーム概要

ゴールドを変換して蹴散らす！
使うためにたくさん稼げ！



ゴールドを弾薬に変換する不思議な力を持った主人公ラッシュが、
ゴールドメカを手にして惑星侵略を企む宇宙人に立ち向かうアクションゲーム。

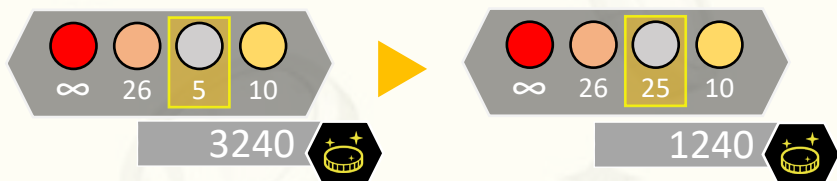
ゴールドを稼ぎ、弾薬に変換して、敵を蹴散らせ。

弾薬変換

必要な分だけを弾薬に変換。

ゴールドとグレードに気を配ろう！

作成したい弾薬にカーソルを合わせて
ボタンを押すと、弾薬が生成される！



変換を間違えた場合、取り消してやり直しが可能。

弾薬はグレードが高いほど、
威力と変換ゴールド量が上昇。



ゴム弾

ツインラプター専用、お金稼ぎに使う弾。
威力はなく、弾薬は無限。



ブロンズ弾

10ゴールド=1発。基本威力は10。



シルバー弾

100ゴールド=1発。基本威力は100。



ゴールド弾

1000ゴールド=1発。基本威力は1000。

ゴールドメカごとに**適した弾薬**を使うことで、
様々なボーナスが付与される。

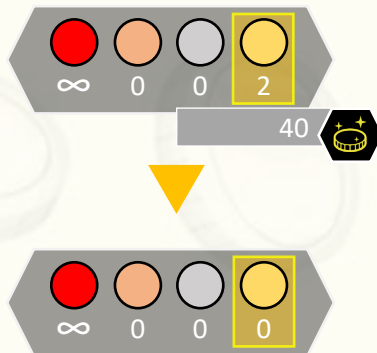
ミサイルシューター：威力ボーナス

ゴールド弾を使用時、**威力が1.2倍。**



$$1000 \times 1.2 = \mathbf{1200!}$$

ただ闇雲に強い弾薬だけを作り出すと、
弾薬が足りなくなることも…



ザコ敵なのに、
ゴールド弾しかない…



セールスポイント①

弾薬を自分で作り出す！
質と量を考えて効率よく！

ゴールドメカ

ツインラプターは**ゴム弾**しか使えないが、
ノーリスクでお金を稼げる！



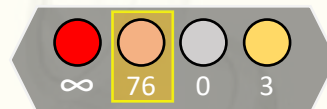
弾薬に困ったらとりあえずこのメカで稼ごう！



ウェーブボムは爆弾による範囲攻撃で複数の敵を一掃！

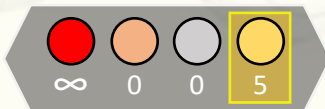


連投できるので、**グレードより弾薬数を優先し**、
連続範囲攻撃で**複数の敵を一掃**！



威力が高い特徴を生かすために、
弾薬数よりグレードを優先しよう！

ミサイルシューターは1発が破壊的威力となり、
強敵やボス戦に向いている。



セールスポイント②

ゴールドメカは様々な種類がある。
状況に応じた使い分けが可能！

チューンアップ

ゴールドメカをチューンで強化！ 自分に合ったカスタムをしよう！

武器には様々なチューンを付与できる。
その種類は3種類。



エレキチューン=感電効果を付与。
ビリビリさせて動きを止める。



敵の隙を作り出せる！



ベノムチューン=猛毒効果を付与。
ドクドクさせて体力を削り続ける。



攻撃後も体力を削ることができる！



ゴールドチューン=金運効果を付与。
敵から得るゴールド量が増加。

もっと早くゴールドを集めたい？
そんなあなたにピッタリ！



+240

+800

セールスポイント③

ゴールドメカは強化可能！
チューンでより有利に！

ショップ

ゴールドメカはゴールドでしか買えない！
いっぱい使って、いっぱい稼ごう！

ゴールドメカの購入・強化は
ショップを調べて行うことができる。

イラッシャイマセ！



うーん...どれにしよう。。。。



ミサイルシューターを買ったぞ！

買ったゴールドメカを装備して、使ってみよう！

チューンアップには**マテリアル**を使用する。



100



惑星内に落ちている**マテリアル**を集めよう！



+3

103

