

インパクトファイト

IMPACT FIGHT



—企画書—

企画：ECCコンピュータ専門学校

小林 稜

ジャンル : ハイテンポパンチアクション

プレイ人数 : 1人

対象ハード : PlayStation5、Nintendo Switch

メインターゲット : アクションが苦手だが、敵を圧倒する感覚を味わいたい10～20代の男性ユーザー

コンセプト

速く！強く！技を決めて追い詰めるアクション！



アドレナリンゲージとインパクトゲージにより、
殴り続けることでパンチのスピードとパワーが上昇する**高揚感**と
連続で**必殺技**を繰り出し、敵を追い詰めていく**圧倒的優位性**を提供。

ゲーム概要



アドレナリンゲージはパワーとスピードが上昇！
インパクトゲージは必殺技が打てる！

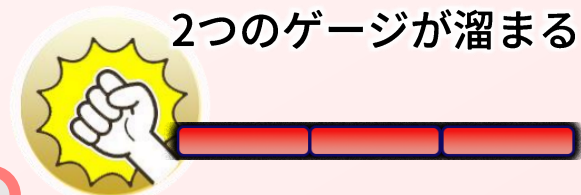
ヒーローに憧れる男が闘士として頂を目指し、
各フロアに待つボスを倒しながらタワーを登る
ハイテンポパンチアクションゲーム！

攻撃すると…



アドレナリンゲージ
インパクトゲージ

2つのゲージが溜まる！

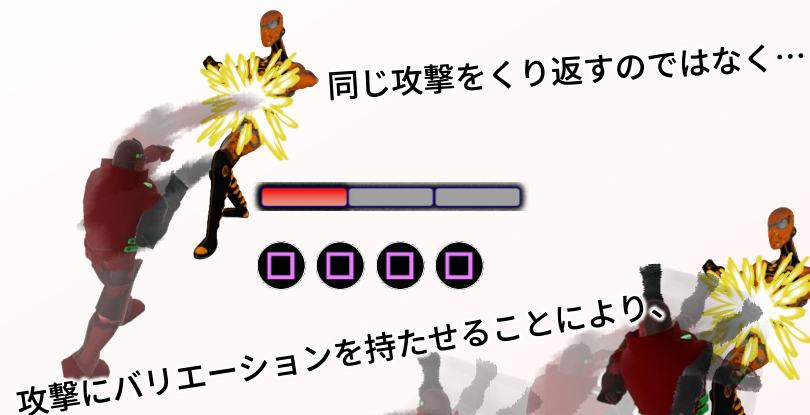


殴って得る興奮を力に変え、技に込めて戦え。

アドレナリンゲージを溜め、
必殺技を決めろ！

アドレナリンゲージ

パンチするほど速く、強くなる。



ゲージが溜まる！

アドレナリンゲージは攻撃のバリエーションで溜まるゲージ。
段階によってパンチのスピードとパワーが上昇。



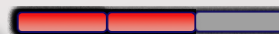
ゲージが溜まっていくほどに、



速く！強く！パンチ！



一定時間攻撃を仕掛けないと、
ゲージが減少してしまう。



インパクトゲージ

ゲージを溜めて必殺技を決める。

攻撃することでゲージが溜まり、



必殺技が打てる！

インパクトゲージも攻撃することで溜まるゲージ。
溜めることで必殺技を発動することができる。



さらに！

アドレナリンゲージを消費して…

速攻で必殺技を打ち、
追い詰める！



打った直後から、
ゲージが溜まる！

ボス敵との闘い



敵を打ち上げる
アップライザー！



さらに地面へ叩きつける
アンダークエイク！



詰め方を変えて、一気に追い詰めろ！



バトルオーブ

敵を倒すと**バトルオーブ**を獲得できる。



敵から得たオーブで、さらに強く。

アイテムを購入して**体力とゲージ上限**を上げることが可能。



ショップで**必殺技**を購入。



最大4つの必殺技を選んでセット。
いつでも付け替えが可能！

