

Radiance

ラディアンس

1/7

一企画書一

企画：ECCコンピュータ専門学校

小林 稜

ジャンル ：光吸収アクション

プレイ人数 ：1人

対象ハード ：PC、 PlayStation5、 Nintendo Switch

メインターゲット：敵から得たものを力に変えて強くなっていく実感をしたい

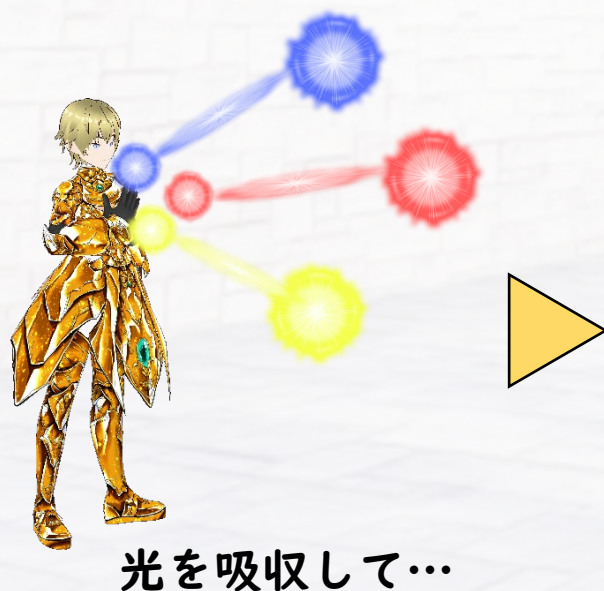
アクションゲーム好きな10～30代の男性ユーザー



光の力で敵をなぎ倒す！

3種類の光を吸収して、攻撃や光技を発動するシステムにより、
敵から得た光を利用して成長していくアクション！

光を使って強くなり、**敵を次々となぎ倒していく爽快感を提供。**



覚醒ゲージ

光技ゲージ

体力ゲージ

あおひかり
青光の数



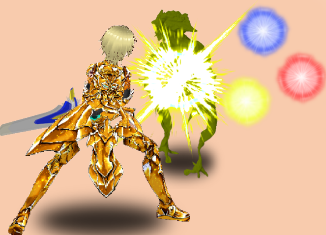
光を込めた攻撃で敵を倒す！

敵から得る光で強くなる光吸収アクション！

光を吸収

→P.4

敵を攻撃して…



光を吸収！



攻撃に使う光を集める。

敵をなぎ倒す

→P.5



上乗せで倒す！



覚醒で強化！



光を使って敵を倒す。

光で強化

→P.7



能力上昇！



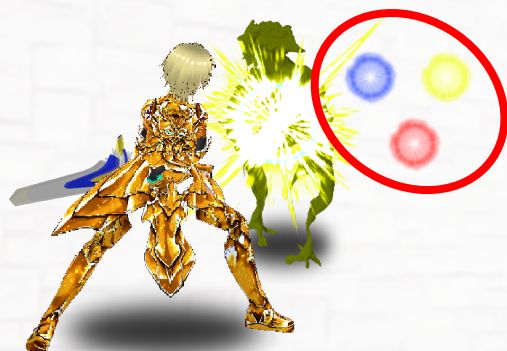
光技を習得！



貯めた光で強化する。

敵から出た光を吸収する。

敵は攻撃することで光を放出する。



光は3種類あり、用途に合わせて使用。

きひかり

黄光



上乗せや光技に使う

あおひかり

青光



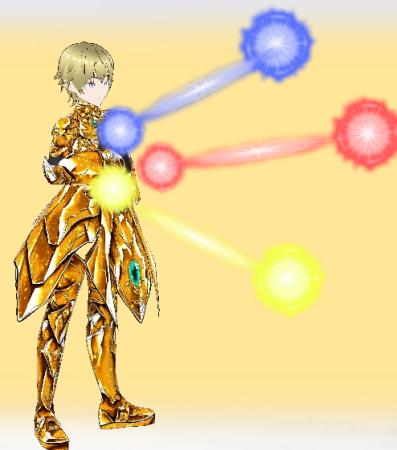
能力強化や光技習得に使う

あかひかり

赤光



覚醒に使う



光はアクションをしている間、吸収し続けることができる。

吸収中は無防備になるため、敵との距離感が重要となる。



黄光



と

赤光



は上限が決まっているため、

積極的に使う方が効率が良い。

敵をなぎ倒すために黄光と赤光を使え。

きひかり
黄光

黄光を剣に上乗せして攻撃！



黄光を使って光技を発動！



戦闘中に上乗せや光技の発動ができる。

あかひかり
赤光

覚醒ゲージが溜まったら
任意のタイミングで覚醒！



ステータスが強化され、
光技を連続発動可能！

戦闘中に4つ溜めると覚醒できる。

黄光で攻撃や光技を、赤光で超強力な覚醒が可能。

光の力で様々な攻撃をくり出そう。

防御が高い敵には
光を上乘せして攻撃。



複数の敵には
一掃できる光技をくり出そう。



覚醒すると一定時間、
攻撃や光技が強化される。

- ・ダメージを受けず無敵。
- ・光技ゲージ消費しない。



光技を連続でくり出し、一気に倒せ！

貯めた青光で能力や光技を強化していく。



あおひかり

青光

体力上限UP!



新しい光技を習得!



断光斬!

光技ゲージ上限UP!



光吸収速度を上げる!



青光を消費して能力強化や光技習得ができる。