

ミュージックバンドZ

コンセプト・ターゲット

コンセプト

ボカロとアニソンの楽曲が
沢山の音ゲーを作る

ターゲット

Z世代でプロセカとガルパをやっている人
ボカロとアニソンが好きな人

Score

00007777



1000 / 1000

スライドノーツ

- ・領域に重なったら、右なら右方向にスライド、左なら左方向へスライドするノーツ

スライドロングノーツ

- ・スライドノーツを長押ししながらスライドノーツをとる

タップノーツ

- ・ノーツが領域に重なったらタップ

スキルノーツ

- ・各キャラクターのスキルが発動するノーツ

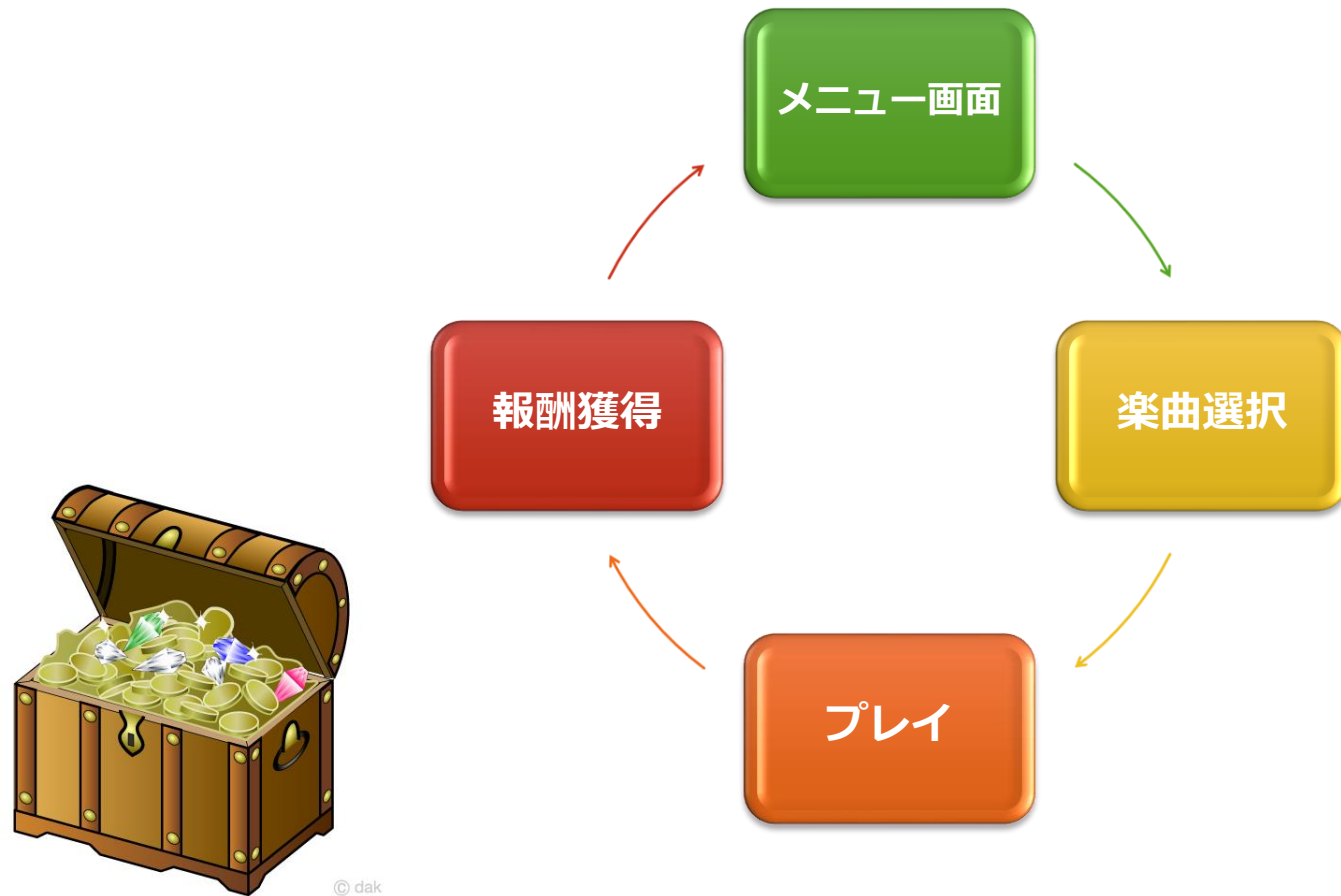
フリックノーツ

- ・ノーツが領域に重なったら矢印の方向にフリック

領域

- ・ノーツをタップするタイミングを確認するためのライン

ゲームサイクル



売上予想

■ 類似ゲームを調べた結果

月間売上は 2 億1000万円

年間売上は25億2000万円