

# ポリス デストロイヤー

民間刑事組織

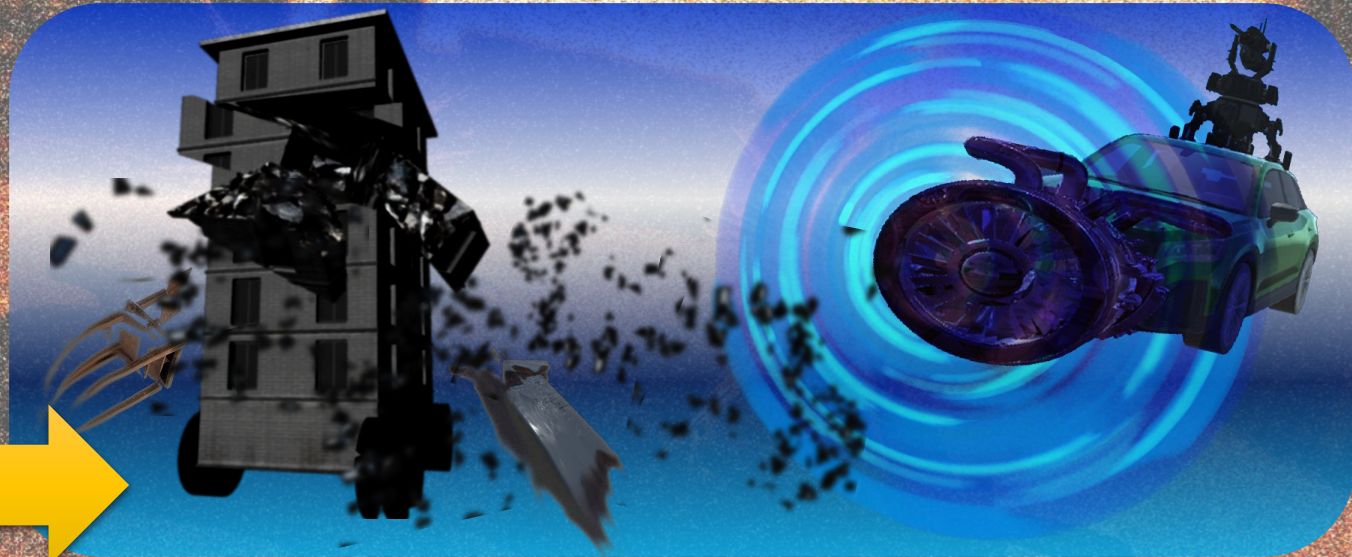
## 企画書

企画 : 加納颯人  
ハード : PS5、PC  
ジャンル : Z軸スクロールSTG  
ターゲット : ワイルドでスラムな世界観が好みな  
ゲーマーな10~30代

## 概要



車内に搭載した武器を使用して**敵(通称：家car)**を攻撃します。

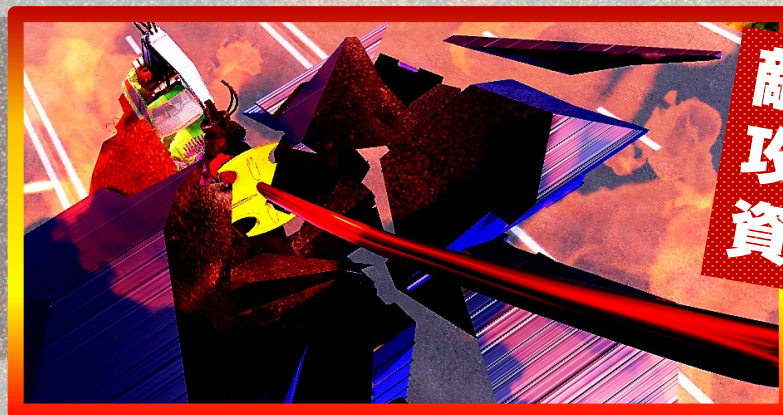


破壊された破片は路肩に崩れ落ちます。

**Vacuum**  
**吸収口から回収**することが  
ポリスとしての任務です。

## ストーリー

プレイヤーは**ポリス**として  
土地税を支払わないならず者が逃げる為の  
家carを追って**契約書**や**資産**を回収する



**敵：家carを  
攻撃して  
資産を回収**

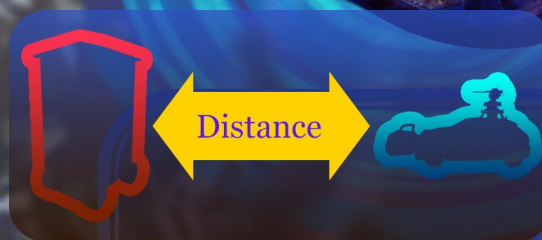


## コンセプト

家carから崩した破片を  
取りこぼさずに  
回収できた時の達成感

残らず全て回収したいと思わせる  
完全癖を誘い思い通りに回収  
できた時に達成感を感じてもらう

## 駆け引き



距離が近い  
回収しやすい  
攻撃を受けやすい

距離が遠い  
攻撃を避けやすい  
回収しづらい

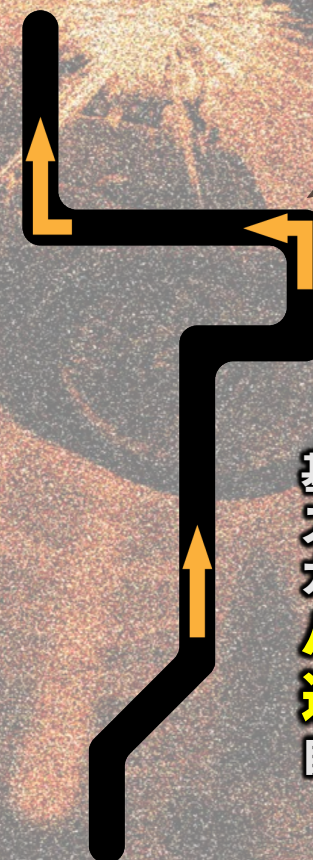
家carとの距離を  
近寄るか、遠退くか  
駆け引きする必要がある



## 非車操縦



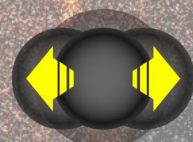
カーブなどは  
オートで行う



基本はベルト  
スクロール方式で  
カーブでの  
**ハンドル操作**や  
**速度の維持**は  
自動で行われる

## 車操縦

### スティック操作



左右にスライド  
移動ができる

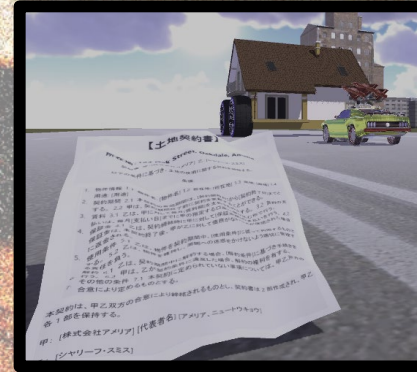
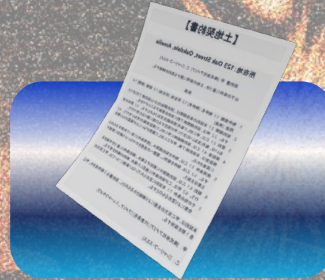


速度の  
加減速が  
行える

## クリア目標

家carの中にある  
**土地契約書**を  
落とさせて  
**回収**すること  
がポリスの任務

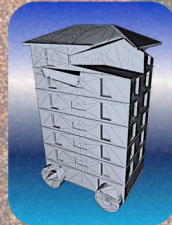
土地の権利  
を示す  
重要な書類



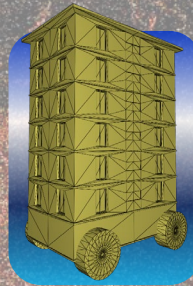
契約書を  
国境内に  
落とすだけ  
でも良いが  
**その分成績  
は下がる**

## 回収成績

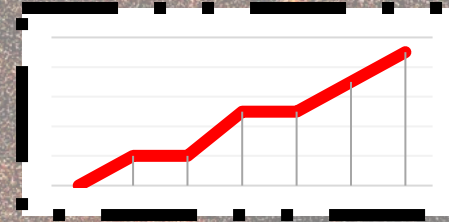
獲得できた  
**破片の割合と  
契約書の有無**  
で成績を決める



復元率: 64%  
成績: B



復元率: 98%  
成績: S

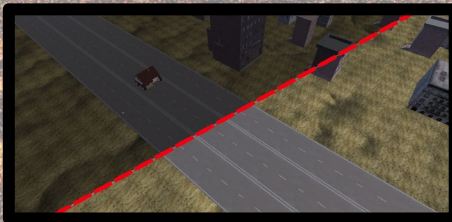


**残らず回収するほど  
ポリスとして昇格する**

警視長  
警視正  
警視副  
警部補  
警部  
警査長  
警査  
警巡査  
警巡査長



## ゲームオーバー



家carが**契約書**を  
**持ったまま**国境外に  
逃げてしまうと  
任務失敗となる



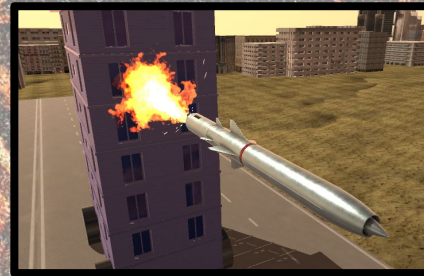
また、家carの  
攻撃を受けて  
**HPが0になる場合**  
でも任務失敗となる

## 回収と距離間

**目標と危険性**が**駆け引き**として  
回収したいと思う気持ちに関わる

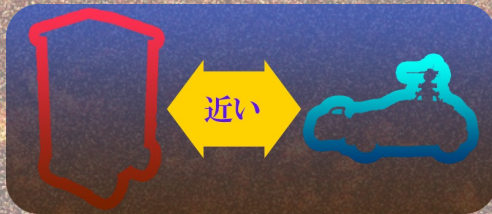


回収対象であり  
**目標**は  
家carであり



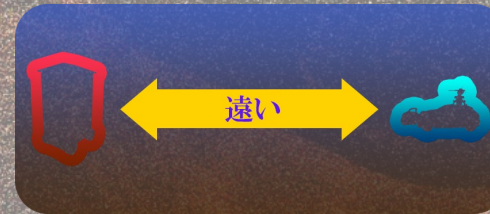
攻撃してくる  
**危険性**も  
家carにはある

## 近い間合い



家carの破片が  
**飛び散る前に**  
回収できる

## 遠い間合い



攻撃の直撃までの  
**間が長くなり**  
避けやすくなる

## 回収と武器



再使用に時間が必要なため  
**道幅の大きさ**や**路面状況**を  
見計らって攻撃すると  
回収しやすくなる

## 通常武器

攻撃  
リロード  
3  
3



攻撃  
リロード  
10  
6



個々に、大きさ、攻撃力、  
リロード時間がある



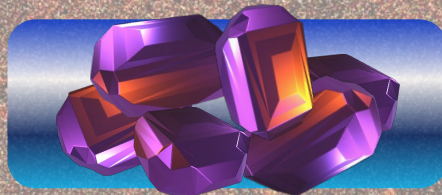
スロットル形式で  
付け替える

## 車両

加速度、武器搭載量、  
車体HP、サイクロン  
などが変えられる



## 必殺武器



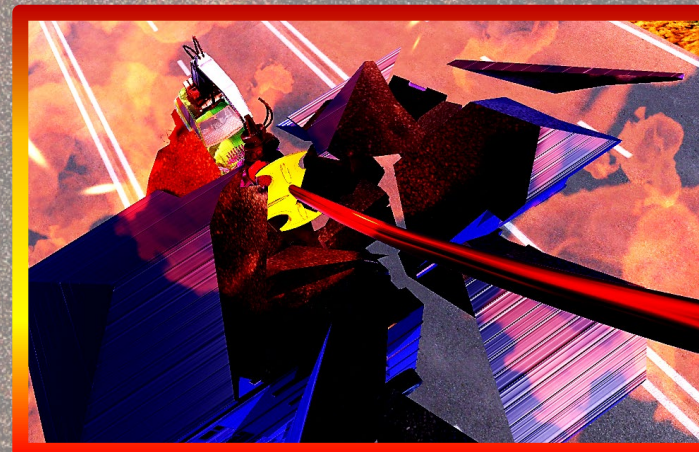
家carの動力源を  
回収すると  
ゲージが溜まる

動力源は家car内に  
**散らばって**  
配置されている

満遍なく破壊して  
動力源を残らず回収



近接攻撃の必殺武器が  
使えるようになる



当たれば  
**一撃崩壊**  
のダメージを  
与えられる

大量回収を狙え

## 敵の行動

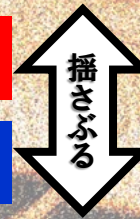
主にミサイルを使い  
プレイヤーを狙いながら  
一定間隔で攻撃する



## 加減速

加速

減速



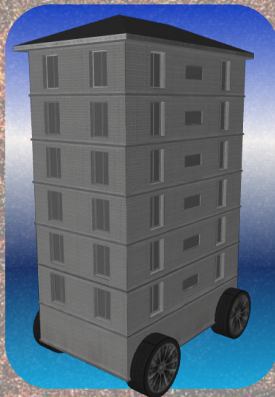
前後に加減速  
することで  
プレイヤー  
を揺さぶる

敵は攻撃や、加減速を行い  
プレイヤーの間合いを崩し  
駆け引きを狂わせる

## 敵の種類



平屋タイプ



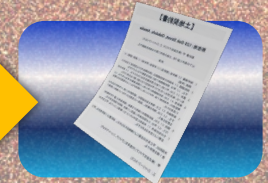
ビルタイプ

## 敵概要



### 動力源

どの箇所が壊れても動くように  
散乱して配置されている



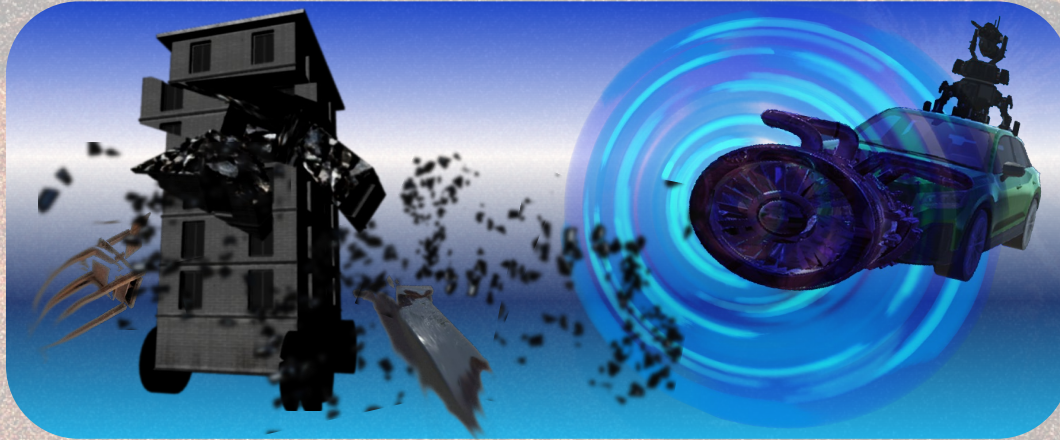
### 土地契約書

家carに隠されている  
特殊なカーボンで  
作られているので  
**破壊される心配は無い**



### 車輪

いつでも逃げられるように  
車輪を後付けされている



残らず回収する  
という目標は、ゲームの  
コンプリートを目指す  
ゲーマー層の思想  
にマッチしている



距離感の調整から  
生まれる駆け引きは  
ゲームに深みを作り、  
ゲーマーに多層的な  
面白さを与える