

企画概要書



FRONTLINE COLLECTOR

FIND THE CLUES YOURSELF

企画立案：岡田達矢

タイトル：Frontline Collector（フロントラインコレクター）
ジャンル：物資回収サバイバルアクション
対応ハード：PlayStation5/Xbox Series X
プレイ人数：1人
ターゲット：目的を達成するまでの過程を楽しむことが好きな20代中盤の男性

コンセプト

現地での情報収集



隠れて目的物の場所やそれまでのギミックを情報収集することで、ゴールまでのルート設定を行うことができる

ゴールまでのシミュレーション



ルートを設定した上で、一度仮想空間でゴールまでシミュレーションを行うことにより、より確実に攻略することができる

実行&達成



シミュレーションを行ったことにより、本番でも確実に攻略することができるようになる

これらをメインプロセスとして行うことにより、即座に実行するのではなく、
何度もシミュレーションを行って実行することで、**確実に攻略**させることができる

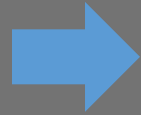
ゲーム概要

基本ルール

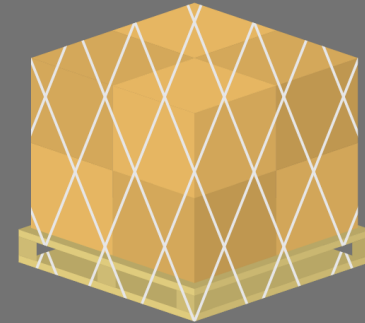
依頼を受けて戦地に向かい、**物資を回収して帰還**する



隠れて情報収集



ルート設定をして実行



物資を回収

最終目的

さまざまな**依頼を達成**し、**亡き父の遺品を回収**する



さまざまな依頼の達成



亡き父の遺品を回収

果たして遺品の正体とは...

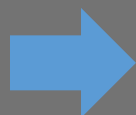
情報収集&ルート設定

説明 1

敵陣に忍び込み**目的物や道中のギミック**などの
さまざまな**情報**を得ることができる



尾行や隠れて情報収集



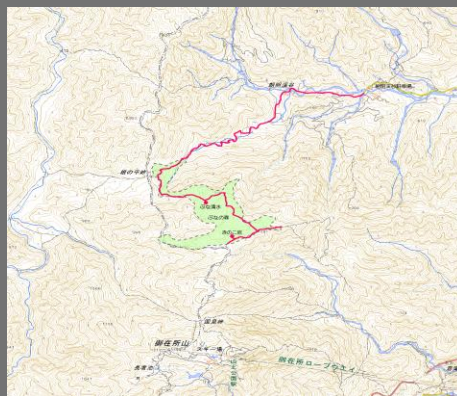
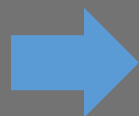
手がかりを見つけて記録をする

説明 2

情報収集に**成功**すると、
ルート設定を行うことができる



得た情報をまとめる



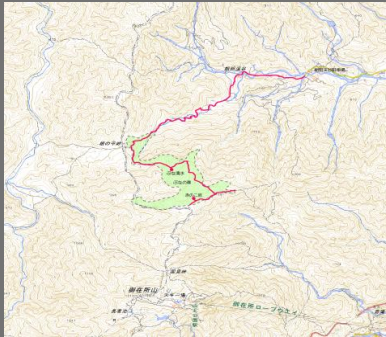
得た情報に従ってルート設定

自分なりのルートを
設定することができる！！

シミュレーションシステム

説明 1

情報収集をした状態で、ルート設定をすると
ゴールまでのシミュレーションを行うことができる



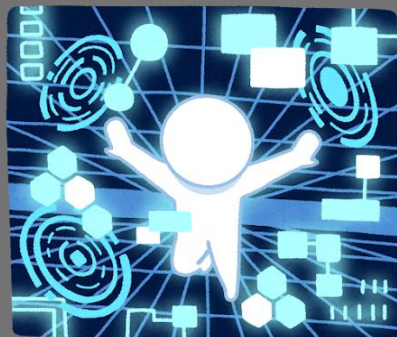
シミュレーションは何度でも行うことができる！！

得た情報に従ってルート設定

仮想世界でシミュレーション

説明 2

シミュレーションを行うことにより、本番でも確実に攻略
することができる



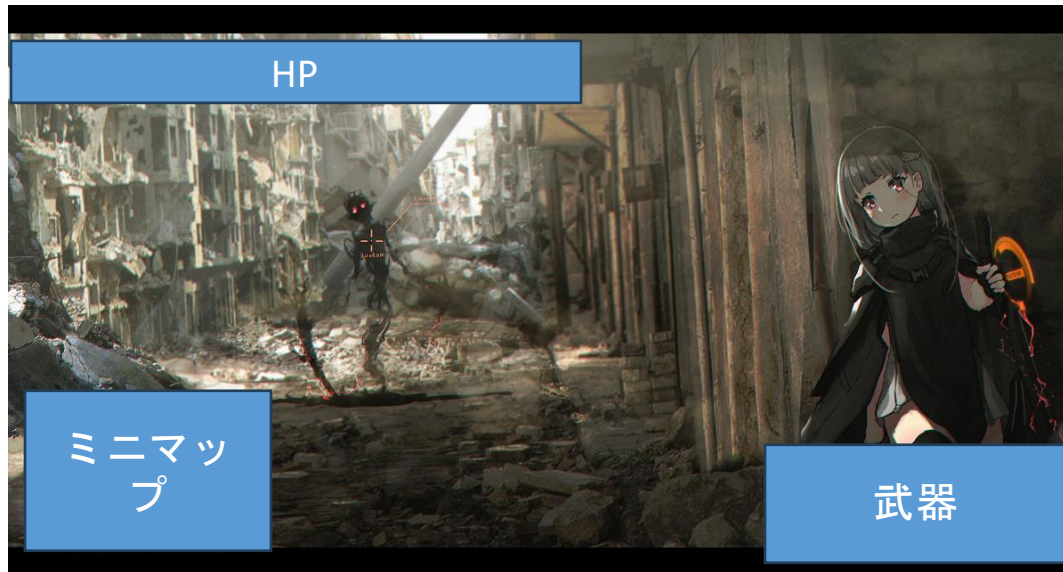
繰り返しシミュレーションを行う

実際に挑戦をする

確実に攻略ができる！！

ゲーム画面例・操作方法

ゲーム画面例



諜報をして手に入れた情報を基にルート設定をする

設定ができれば、ミニマップにルートが表示され、その通りに移動をしていく

シミュレーションを行った際は、本番では危険なエリアは注意マークが出るようになっているので、安心感が増していく

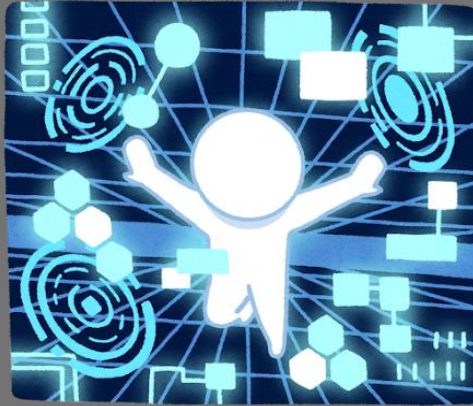
操作方法



さいごに



隠れて確実に情報収集を行う



何度もシミュレーションを行い
堅実に攻略する



シミュレーションを行った上で
実際に攻略をする

石橋をたたいて渡るような堅実なプレイができる
そんな地道に攻略することが楽しめるゲームにしたいなと
思っています