

ジャンル：
シューティングシミュレーション

ターゲット：
ウルトラマンや戦隊ロボが
好きな10代～40代

プレイ人数：1人

プラットフォーム：
コンシューマーゲーム

制作：
HAL東京ゲーム学科4年制
プランナー専攻3年 源田覇人

3DCG制作：源田覇人
企画書制作人数：1人

巨大ヒーローと共闘しよう！！！！

Teams Against the Unknown Creatures

TAUC

正体不明生物対応組織「ターク」

・魅力

身近で見る大迫力の

コンセプト：巨大ヒーローと共闘しよう！！！！

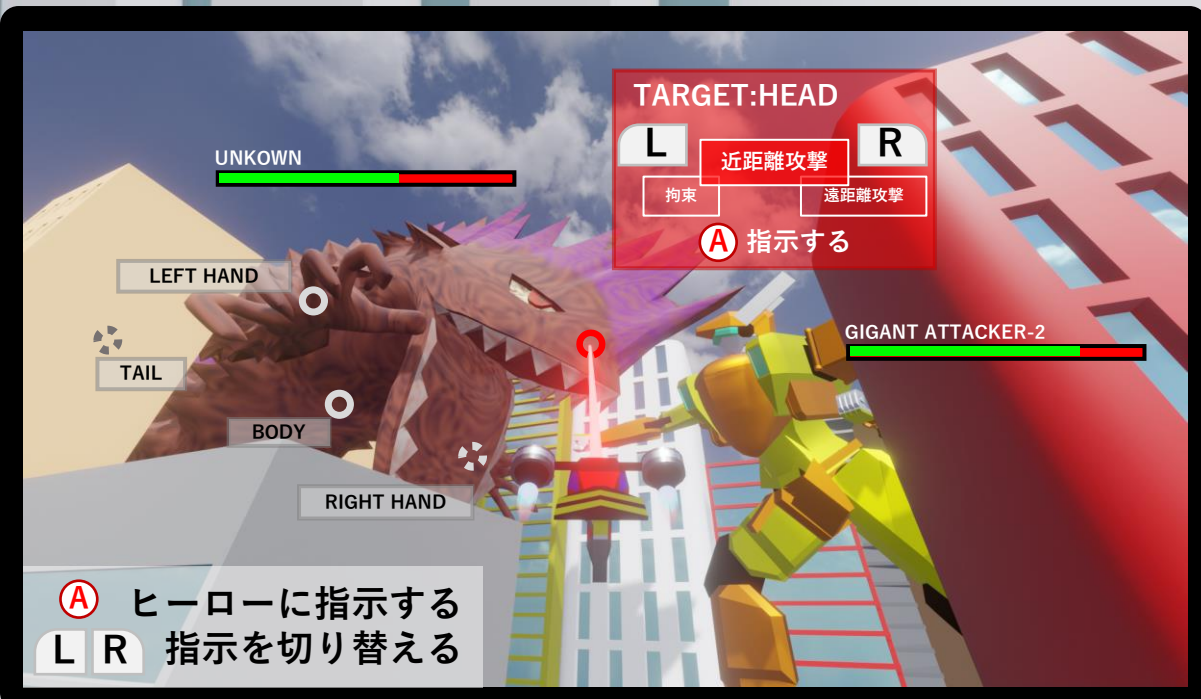
あなたは対怪獣駆除汎用戦闘機のパイロット。怪獣を攻撃しながらヒーローに指示を出して戦いを有利に進めよう！

・バトルシステム：巨大ヒーローを支えるプレイヤーの役割

ポインターを使おう！

戦闘機についている
ポインターで怪獣やヒーローの
部位を指して、指示を出そう！

指している部位への
攻撃だけでなく拘束や治療など
状況に応じて指示を変えよう！



・サイクル

ゲームスタート

「怪獣出現、現場に急行せよ！！！」

怪獣は突然、現れます。戦闘機に乗って現場に向かいましょう

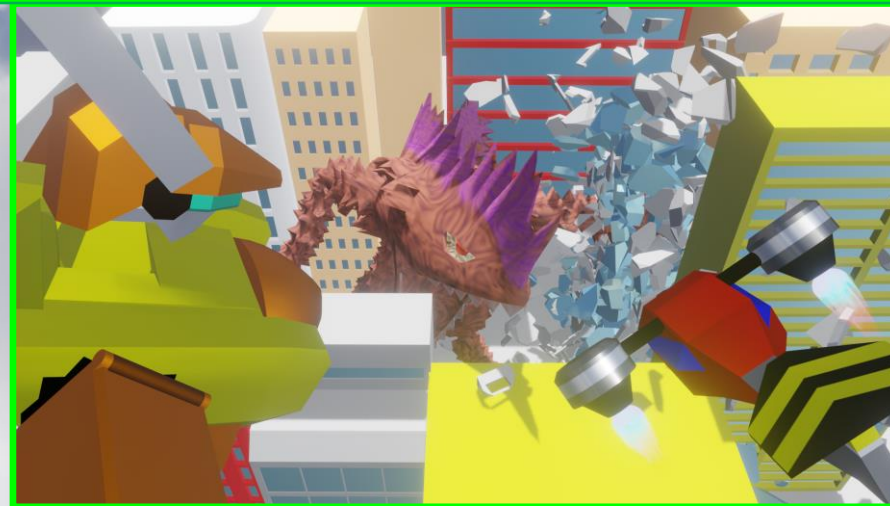


ゲームクリア

「任務完了！帰投せよ！！！」

任務開始からの二次災害やヒーローのダメージによって報酬がもらえます
報酬を使ってヒーローを強化したり新しい武器を買いましょう

New Weapon Catalog



怪獣発見、現状を確認

怪獣を発見したら被害状況、進行方向、避難報告を確認しましょう



迅速に事態を迅速に収束せよ！！！」

怪獣が人々を襲う理由は千差万別
状況によっては撃退するだけでなく保護したり生息地に帰してあげましょう

・ターゲット

幅広い巨大ヒーローを見てきた世代

ウルトラマンZ：2020年	20代未満
エヴァンゲリオン：1995年	20～30代
パトレイバー：1989年	30～40代
ガンダム：1979年	40～50代
マジンガーZ：1972年	50～60代
ウルトラマン：1966年	50～60代
鉄人28号：1960年	60～70代

・巨大ヒーローが好きな人
ヒーローものが好きな
若い世代だけでなく
ウルトラマンやマジンガーZを
見てきた世代にも
楽しんでいただけます

・怪獣に対処する数々の武器や新ヒーロー

新武器
アームズシールド

新ヒーロー
コード名：????