



*Assassin*

# コンセプト

聴覚だけを頼りにした、新感覚対人ゲーム

## ジャンル・ターゲット

シミュレーションゲーム・少し刺激が欲しい人  
視覚が不自由な人

# ゲーム概要

画面には何も映らない！

真っ暗な画面を眺めていても、何も出てこない。  
相手に近づくにつれ早くなる心拍数、  
足音や物音を頼りに相手に近づき攻撃、1対1の通信対戦ゲーム

# 遊び方

※イヤホン推奨

- ・ 様々な地形を手探りで進んでいく
- ・ ゲーム音を頼りに相手に近づく  
心拍数(ゲーム音)が早くなればなるほど相手が近くに！
- ・ 近づいたら攻撃(攻撃範囲もわからない)。  
先に体力を削った方の勝利

少ない情報の中うまく立ち回れ！