

プラットフォーム Nintendo switch PS5　　プレイ人数 1〜2人

ターゲット

アクションゲームの攻略に自信がある人

・アクションゲームを遊ぶ際に自分なりの攻略ルートを持っている
・アクションゲームの中でも、攻略法に幅があるものが好きな人

コンセプト

影はあなたを見ている

・自らの影に魂を移して操作し、その軌跡を実体化させて道を作り出す動作記憶系パズルアクション。
・常人では絶対に攻略できない構造を持つ難関ダンジョンを
プレイヤーは自身の影を巧みに導き、過去の自分の動きを新たな道筋へと変えながらダンジョン踏破を目指す。

プレイヤーの設定

シェーダ
・このゲームの主人公
・影を自由に操り、実体化させる能力を持つ能力者



シャドウ
・シェーダの影
・その体から黒塊を作り、足場を作れる
・あくまで影なので、意思はない



ストーリー

月を失った世界
月を取り戻す鍵は、常識では攻略不可能な
構造を持つ
ダンジョン「ルンライト」に隠されている
影を操り塊に出来る能力者「シェーダ」は、
過去の自分の動きを新たな道筋へと変え、
ダンジョンの踏破と月の奪還を目指す



ダンジョン「ルンライト」

このゲームの舞台
常人では絶対に攻略できない構造を持つ難関ダンジョン
月を取り戻す鍵が隠されている



操作方法とルール

右スティック：移動

Xボタン ＋ 移動：ダッシュ

Aボタン：ジャンプ

L＋Rボタン：アンブラ・クラフト発動

アンブラ・クラフト発動時
右スティック（左右）：移動
（上下）：上昇、下降

Xボタン：足場生成

L＋Rボタン：アンブラ・クラフト解除

ルール
シャドウズのままの状態で、
ステージをクリアすることはできない

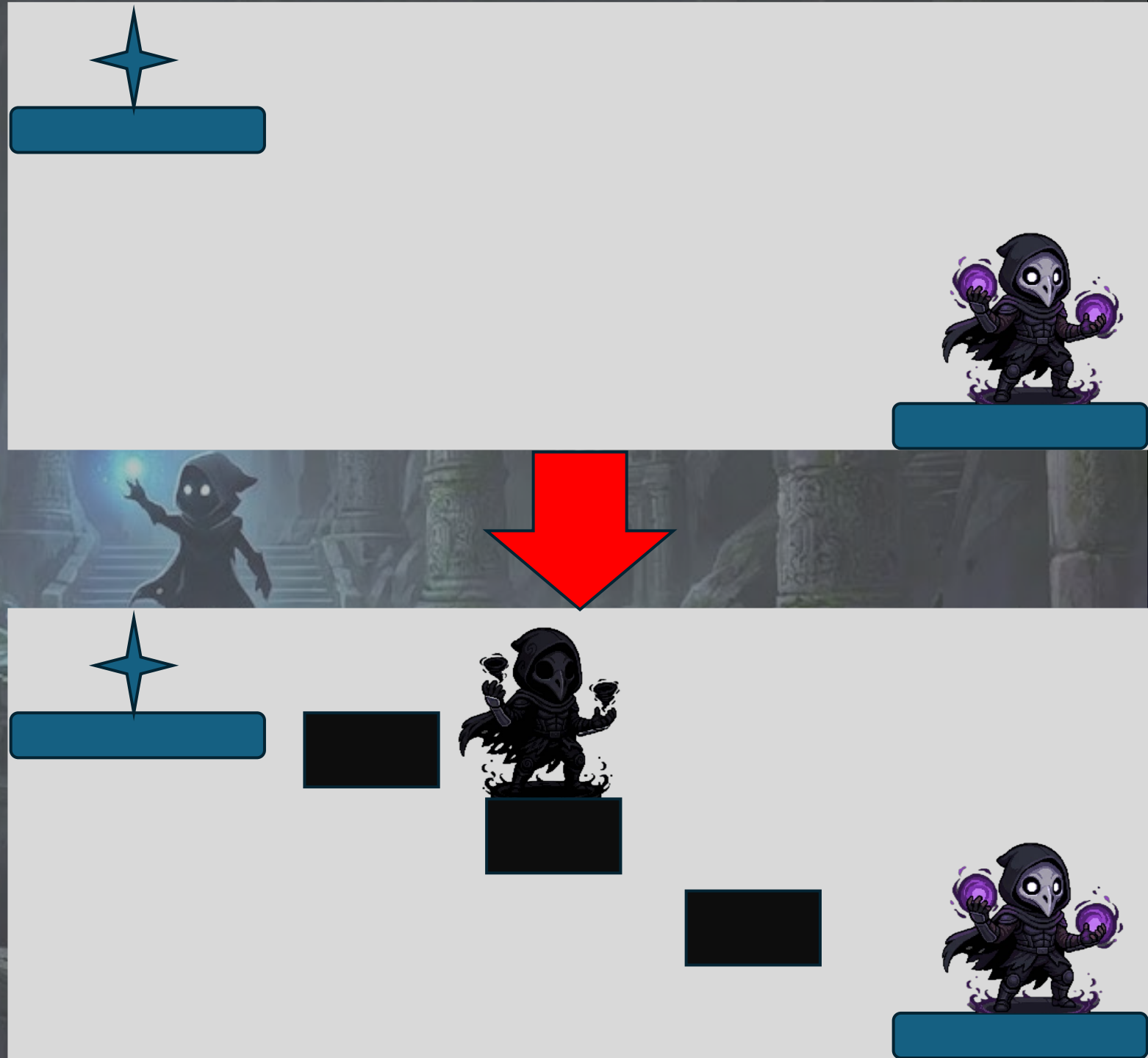
足場は一定時間で消失する
シェーダが落ちるとミスとなり、残機が減る
残機が無くなるとゲームオーバーとなる

足場を生成できる回数は３～５回

アンブラ・クラフトについて

シェーダがシャドウズに変身し、通った所に黒い塊を生成してそれを足場や壁に出来る能力

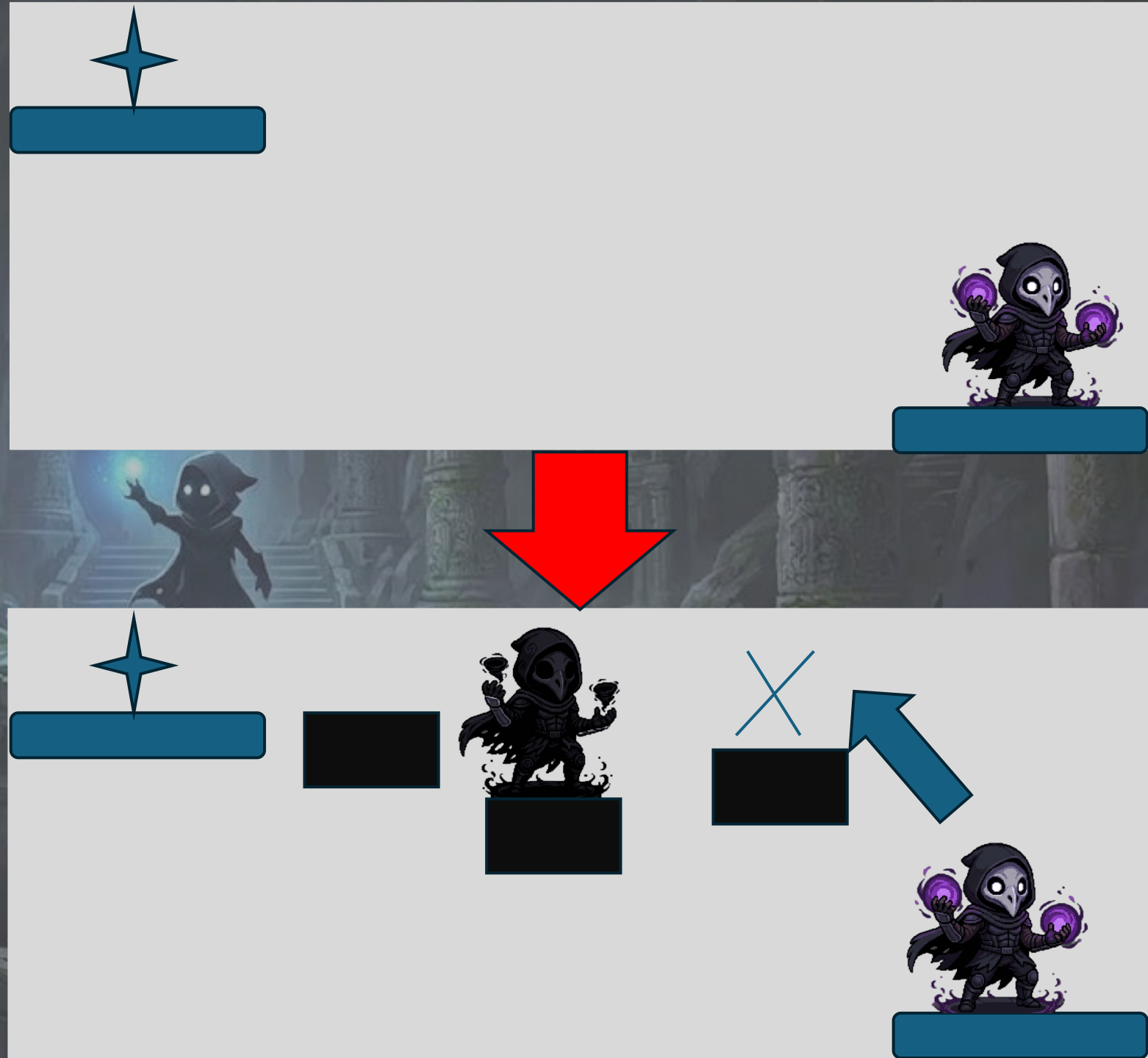
例えば、右のように、ジャンプしても届かないようなゴールに行きたい場合はシャドウズに変身し、黒い塊を生成する。これで、黒い塊を足場にゴールに行けるようになる



アンブラ・クラフトについて

アンブラ・クラフトは便利だが
ステージごとに回数制限があるため
置き方には注意が必要

例えば、右のようにシャドウズが黒い塊の配置を間違えると、シェーダが足場を使えず。ゴール出来ない為やり直しになる



2人プレイについて



2人プレイの時はシェーダを１P、
シャドウを２Pが操作する

シェーダのみ、ミスが存在する
その為、シャドウを上手い人が操作してシェーダをアシストするプレイ方法もとれる



このゲームの面白い点

プレイヤーの動きがダイレクトに反映される

ただクリアするだけでなく、見栄えを気にして少ない足場でクリアしようとする

自分の動きがゲームクリアに繋がる、他のゲームでは味わえない体験