

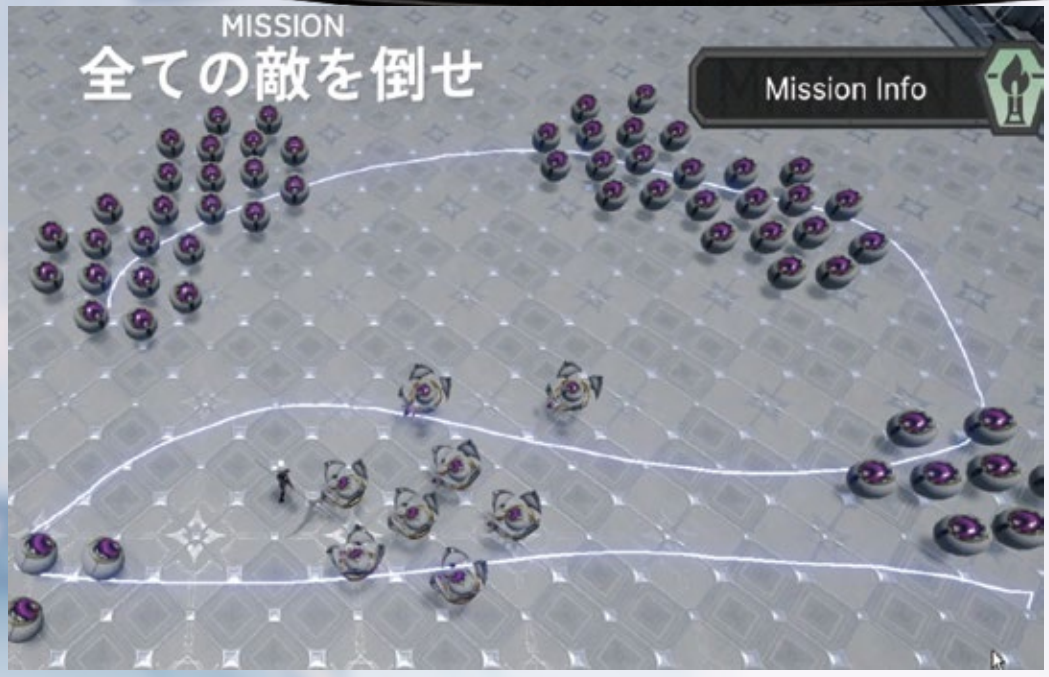
ペンタブ操作×3Dアクション×ローグライト

制作チーム　project:Emotion　/　プレイハード　PC（ペンタブ推奨）　/　プレイ人数　1人

SHIKISO

01 CONSEPT

一気に斬って倒す爽快感



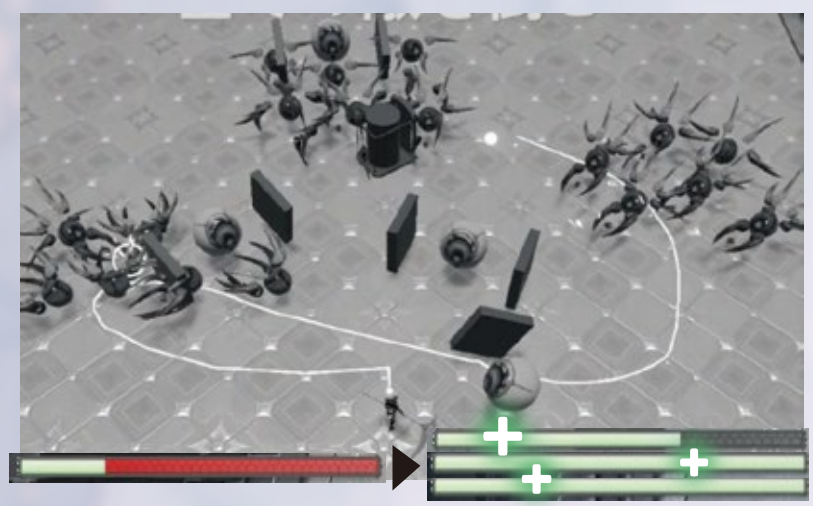


ペンタブで線を描き、解放した瞬間にプレイヤーが
一気に大量の敵を倒していく感覚が気持ち良い!!

SHIKISO
02 ACTION

オリジナリティ

どう描くか、どう巻き込むか。

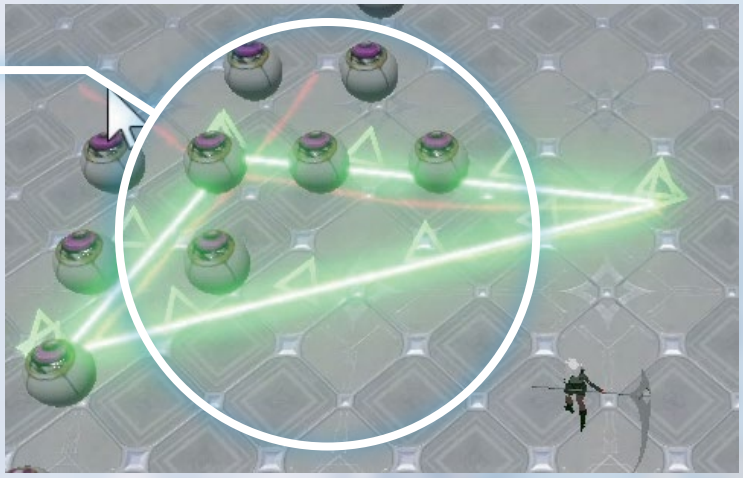


命を削った攻撃アクション

プレイヤーはHPのゲージを消費して線を描き、終了と同時に描いた線に沿って一気に斬撃攻撃を開始する。敵にヒットするごとにコンボが加算されて攻撃力の倍率が上昇していくため、コンボの維持は重要。倒した敵からはオーブを回収でき、オーバーヒールが可能。

プレイヤーに連動する彩式

プレイヤーはフロアを進むごとに彩式を獲得していく。彩式は描いた線に連動したり、HIT数に応じて発動するなど種類は多様。より多くの敵を巻き込み、彩式を多重起動するのが鍵となるため、HP管理はとても重要。

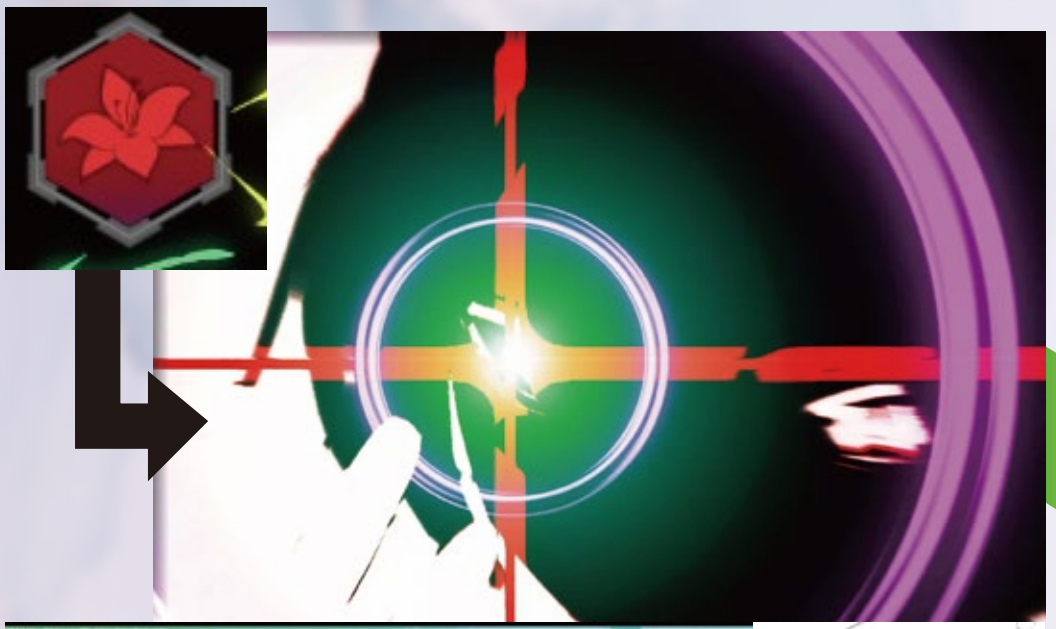


ただし、例外が存在する。

SHIKISO

03 UNIQUE

一番の『キメ』



敵を倒していくことで解放ゲージを貯め、
ゲージが MAX になると発動することができる

極彩解放

∞の力を解放する

極彩解放中は HP ゲージを消費しなくなり、
ラインを描いている間は時間が止まる。
彩式を一気に発動し、最後はカットイン等の
演出で一番格好いい『キメ』を体験。



