
チェンジスライマー
ジャンル：パズル
プレイ人数：1人
対応機種：PC(プロコン)

コンセプト

スライムの性質を変化しつつ
あらゆるギミックを解いて
ゴールするゲーム

ターゲット：謎解きしたい人

概要説明

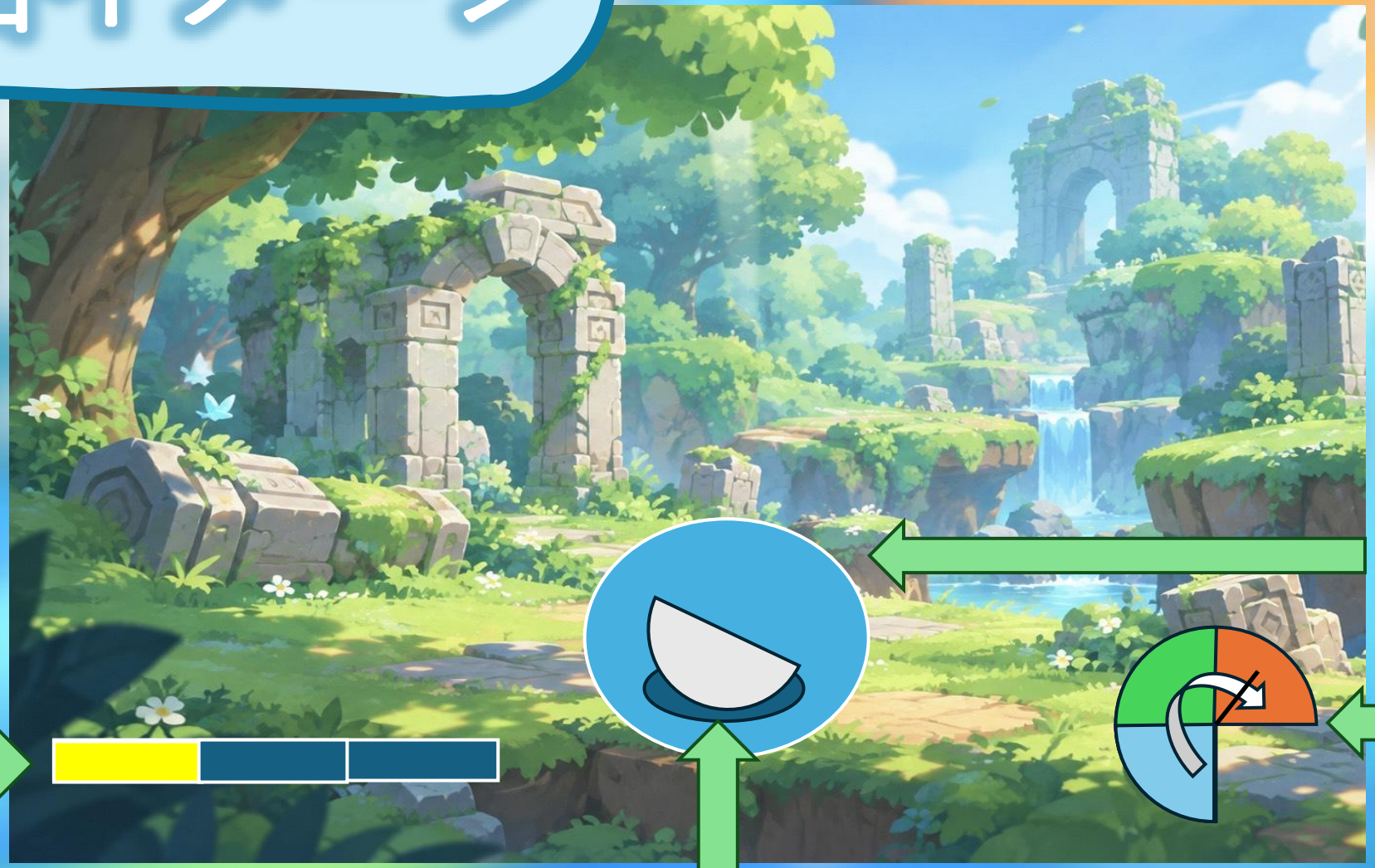
・プレイヤーはとある惑星のスライム

・沢山のスライムが住んでいる「スライム惑星」
しかし人間に侵略されている

・侵略を止めるために装置を直す

・装置の部品をゲットして全て装置を直すとクリア

画面イメージ



スライム性質説明

柔らかい状態から硬さを3段階まで変化できる。

・硬い状態
　頑丈で重いアイテムを運ぶことができる
　また自身が重くなる

・柔らかい状態
　動きやすくどんな狭いところでも通ることができる
　また自身が軽くなる

面白いところ

・自身の体そのものを変化させて、状況に合わせて攻略方法を見つけるところ

・一見解けないようなギミックを解いた時の達成感を感じることができる
(ステージが進むにつれてスライムの性能が上がり、爽快感も増す)

装置詳細

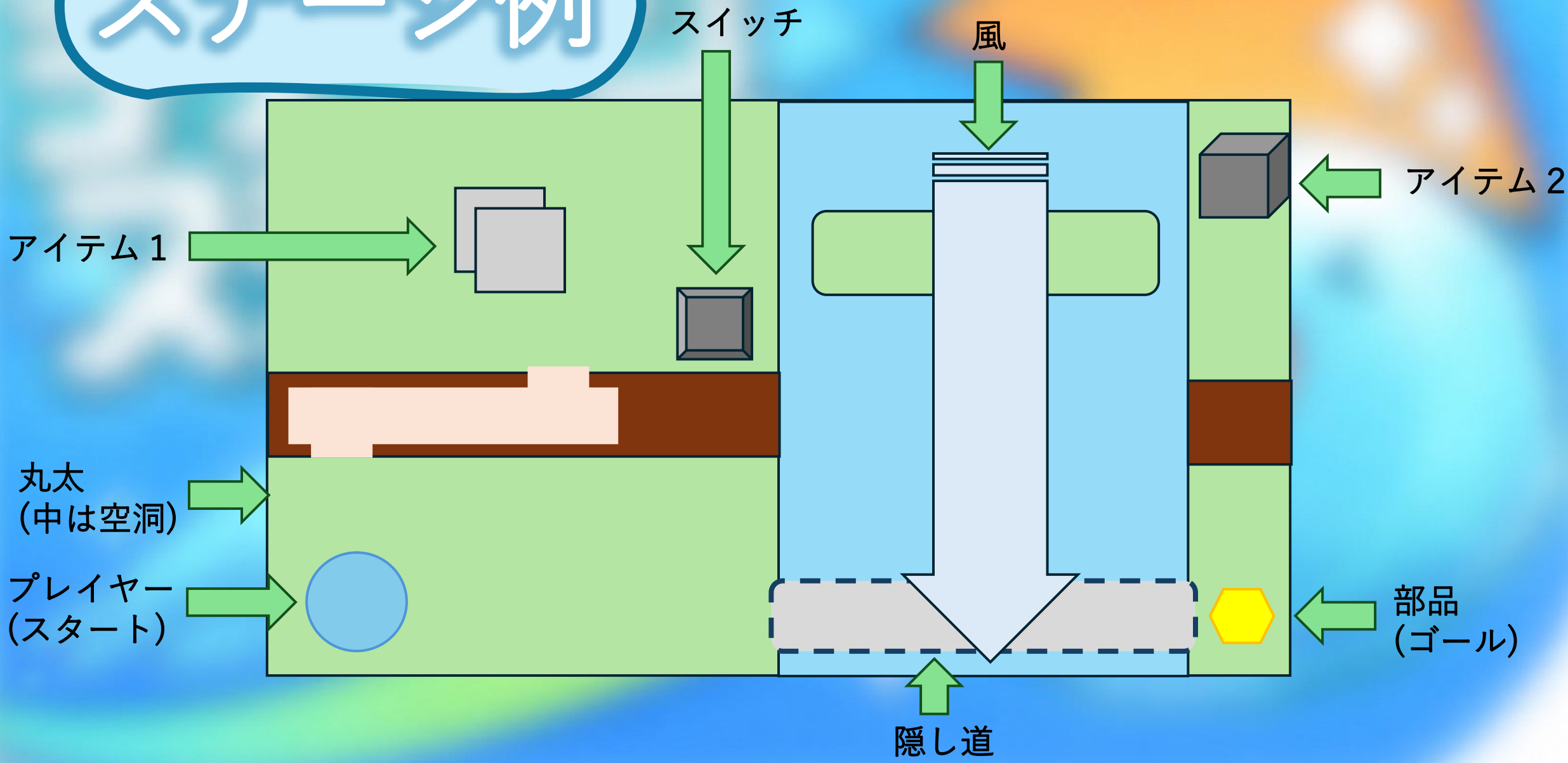
・装置は合計3つある

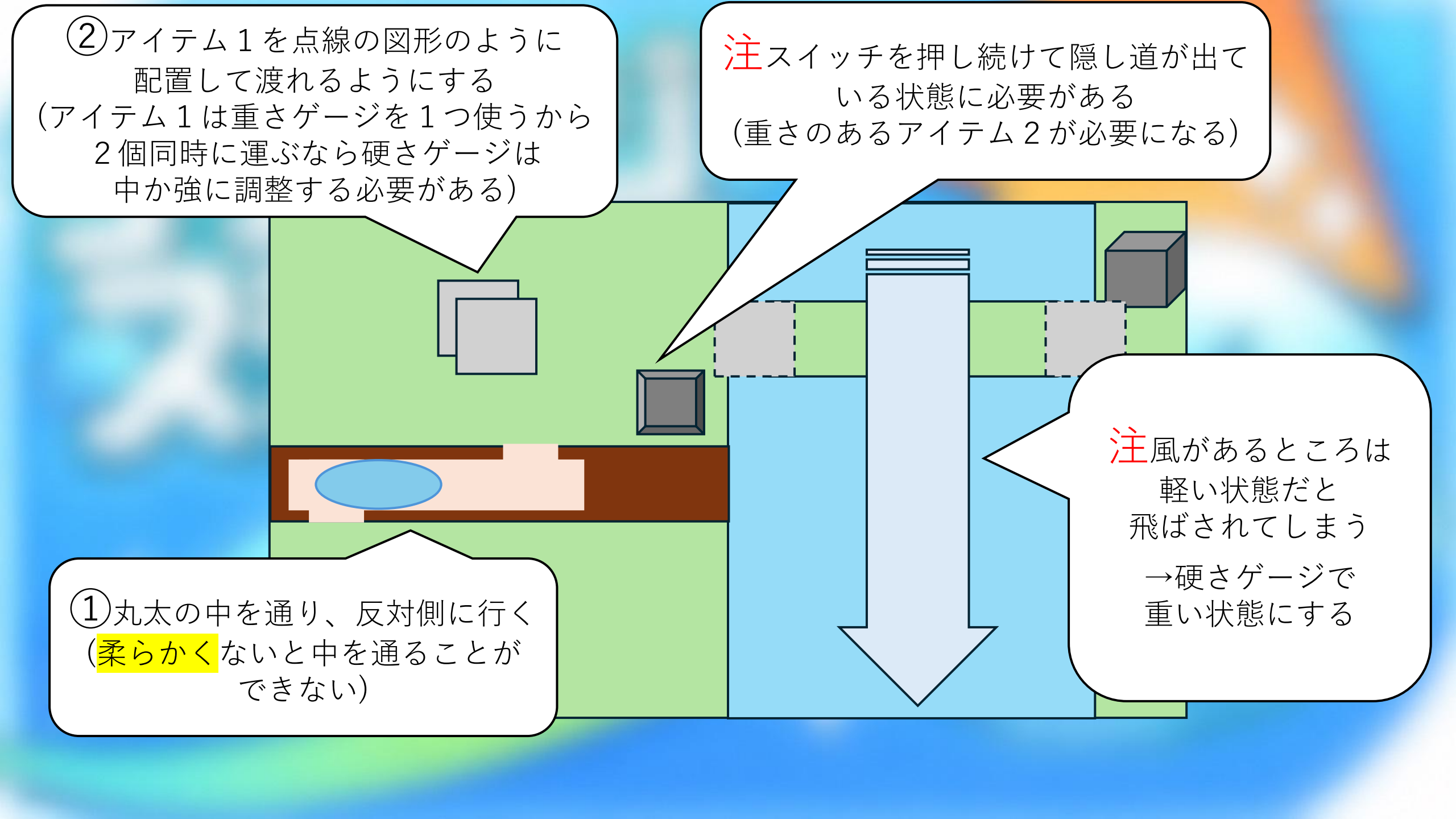
・一つの装置を直すためには3つの部品が必要

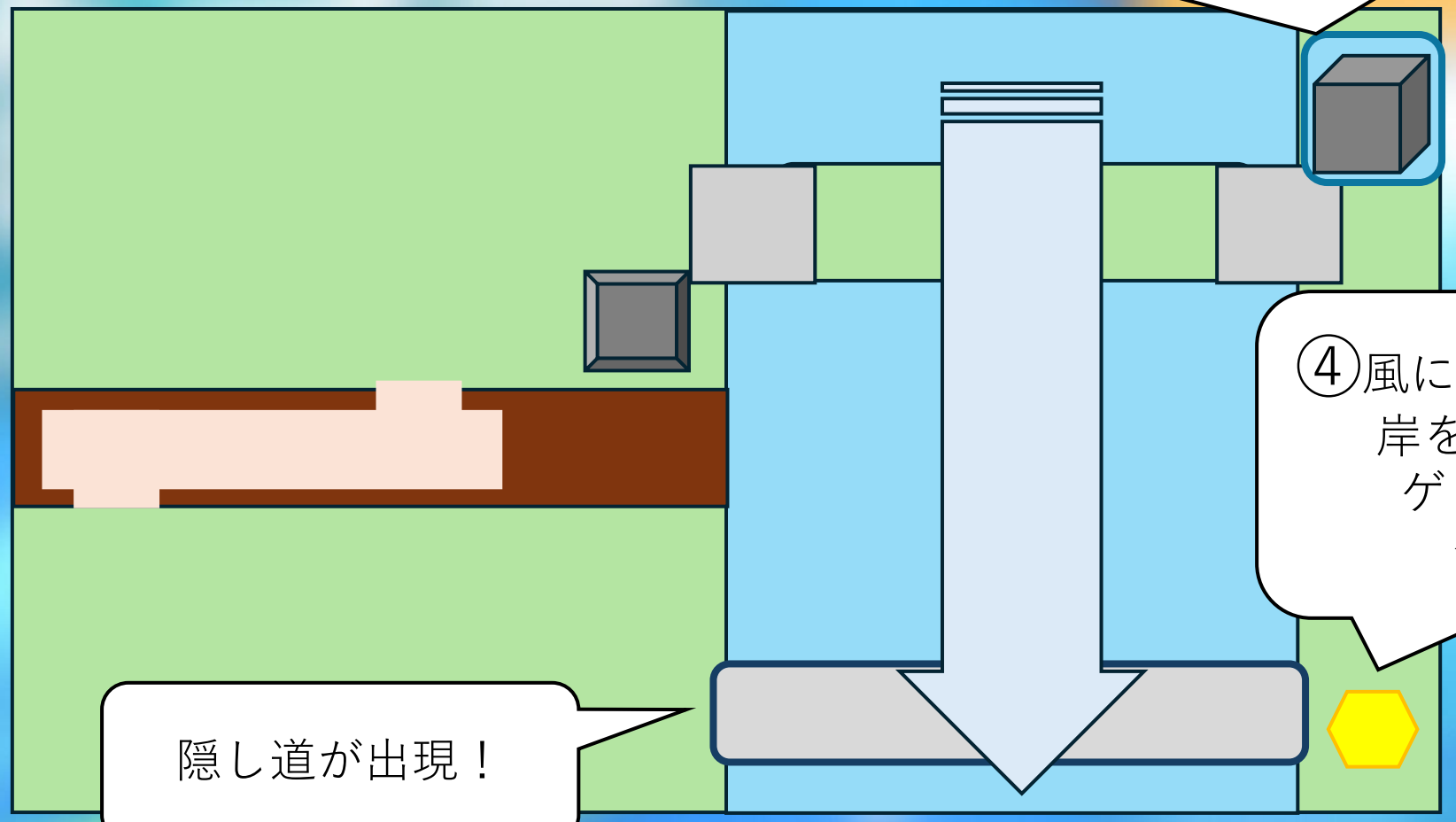
・装置の追加効果
　素早さアップ
　頑丈さアップ
　伸ばしやすさアップ(アイテム獲得量)

　→追加効果によってスムーズにプレイを進めることができる

ステージ例




②アイテム１を点線の図形のように
配置して渡れるようにする
(アイテム１は重さゲージを１つ使うから
２個同時に運ぶなら硬さゲージは
中か強に調整する必要がある)
注スイッチを押し続けて隠し道が出て
いる状態に必要がある
(重さのあるアイテム２が必要になる)
注風があるところは
軽い状態だと
飛ばされてしまう
→硬さゲージで
重い状態にする
①丸太の中を通り、反対側に行く
(柔らかくないと中を通ることが
できない)


③アイテム２をスイッチに運ぶ
（アイテム２は持ち物ゲージが３つ必要だから硬さは強にする必要がある）
④風に気を付けながら岸を渡り部品をゲットするとクリア！
隠し道が出現！

操作方法(プロコン)

スティック：
スライムの操作



ボタン：
Ⓐ硬さゲージ
Ⓑダッシュ
Ｒ アイテム吸収
Ｌ アイテム設置
＋メニュー

「硬さゲージ」は長押しでゲージを調整
「アイテム吸収・設置」は長押しで個数と位置調整

操作方法(キーボード)

・移動:WASDキー

・硬さゲージ調整：Eキー

・ダッシュ:Shiftキー

・アイテム吸収:Fキー

・アイテム設置:Rキー

・メニュー:Escキー

AI画像の利用

４ページ「画面イメージ」から

画面の背景画像をAIで生成した