

【ジャンル】クラフトハンティングアクション
【対象年齢】8歳以上
【プレイ人数】1~4人（基本は4人プレイ）
【ハード】Nintendo Switch2

【ターゲット】好奇心旺盛で考えて行動することを繰り返すトライ＆エラーが好きな小学生

コンセプト

作った武器で攻撃してパーツを奪い、さらに武器を作る！
強くなるために試行錯誤をする過程の面白さ



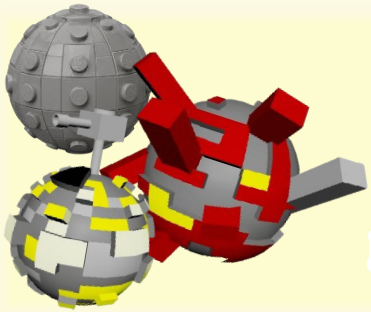
Joy-Con操作で武器を投げ、敵を壊して奪ったパーツで新しい武器をクラフトする。
強くなるために作って、投げて改善を繰り返す。探求する面白さを提供する。

ゲーム概要

敵を壊してパーツを手に入れ自分だけの武器を作る

壊して作る を繰り返すクラフトアクション





パーツの種類やくっつけ方によって
効果や飛び方が変わる

戦いながら試行錯誤することが重要！

ゲームの流れ



敵を攻撃するとパーツが落ち、
落ちたパーツは
武器の作成に使用する



入手したパーツで武器を作ろう！

周りがブロックだらけの世界で敵を壊してパーツを奪い、**自分の武器にくっつける！**
パーツを集めてどんどん武器を強くしてさらに敵を壊し、制限時間内にボスを撃破しよう！

敵を攻撃して壊すほど武器を強化できる！

狙った箇所を 壊してパーツを集めよう！

敵を壊して強くなろう！

攻撃を当て続けて
敵についてるパーツを壊そう！



敵や地形を攻撃すると
パーツが剥がれ落ちて手に入る。



パーツは切り替えで
自動で集まる



パーツで武器を作って
さらに敵を壊しまくろう！



敵の部位ごと大きく壊すことで
様々なメリットがある

➡P.07





キョウリュウノキバ
レア度　：★★★
とても硬くてつけると破壊力がある

パーツごとにレア度や効果が違う
欲しいパーツは狙って攻撃しよう！

敵を攻撃すると当たった箇所のパーツが剥がれ落ち、武器にくっつけることができる。
武器を強くしてさらに敵を壊し、より強力なパーツを集めて強くなっていくのが楽しい！

効率的に壊すために 自分だけの最強武器 を作ろう！

入手したパーツでレシピを作ろう



パーツをつけると攻撃力アップ！
つけすぎると重くなってしまう

必要なパーツを集めよう！





レシピで使った全てのパーツを集めると
戦いながら武器を作成して使うことができるようになる

レシピはいつできる？



ロビー画面か死亡すると新たなレシピを作成したり、
手持ちの武器の編成を変えることができる

死んでも次の為に工夫することができる！

組み合わせを工夫しよう

バランスが悪いと
狙いが定まらない





一部パーツには
特殊な効果が！

パーツは種類ごとに効果が変わり、くっつけた位置によって効力や軌道が変わる。
パーツ同士の相性を考え、トライ＆エラーを繰り返して自分だけの最強武器を作ろう！

パーツごとの特性を利用して強力な武器を作ろう！





パーツは形や攻撃力が変わるだけじゃない！一部のパーツには特殊な効果がある。
パーツごとの相性や配置を工夫しながらを自分だけの最強武器を作る楽しさを提供！

部位を利用

接合部分を重点的に狙って部位を切り離そう!

集中的に攻撃して切り離そう！



周辺にはパーツが
大量に落ちている

壊れた箇所は時間経過で復活するため
いくらでもパーツが入手できる！



部位破壊のメリット

敵の攻撃手段を減らす

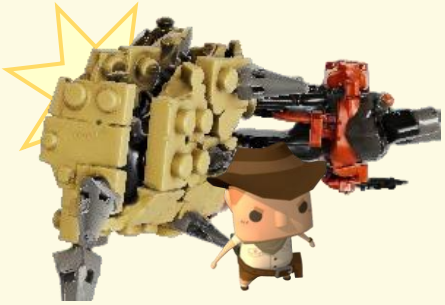


部位が大幅に欠損することで
敵の**攻撃を阻止**できる

攻撃を封じることで生まれる
攻めるチャンス！

落ちた部位を利用する

大きな敵の部位は**足場**や、
敵の攻撃を防ぐ**遮蔽物**になる！



敵の部位を切り離すことによって**少ない手数で多くのパーツを集める**ことができる。
敵の攻撃を避けながら一か所を重点的に攻撃して、**敵を大破壊した時が気持ちいい！**

武器や狙った箇所に合わせて投げ方を変えよう！
状況に合わせて実際に動いてコントロールをする

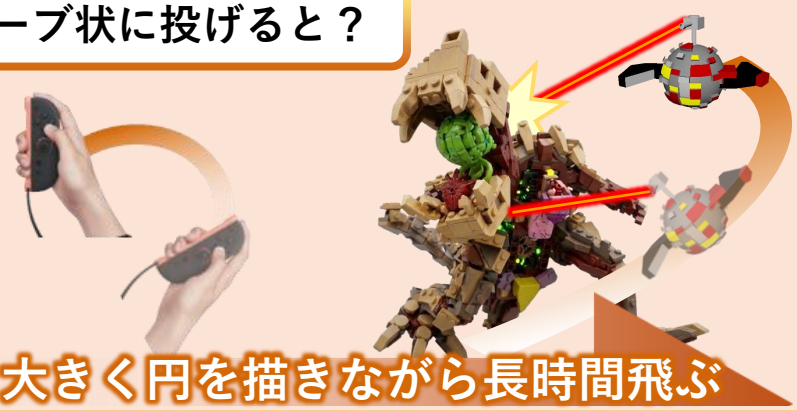
状況に合わせて投げ方を変えよう！

捻るように投げると？



武器が回転して威力アップ

カーブ状に投げると？



大きく円を描きながら長時間飛ぶ

武器に合わせて投げ方を変えよう！

頑丈そうな武器



まっすぐ投げると威力アップ！

ブーメラン状の武器



回転させて投げると飛距離アップ！

武器の種類やパーツのバランスによって投げたときの挙動が変わる。
Joy-Conを使ったコントロールができ、**体を使った自由な投げ方の模索**を楽しめる！

まとめ

戦いながら試行錯誤をすることでさらに強くなる

戦いながら強くなるクラフトハンティングアクション





最大4人で協力プレイ！

