Knows and Battle

ーノウズアンドバトルー



ジャンル：２Ｄオンライン協力ゲーム
プレイ人数：２～４人
ターゲット層：１０～３０代の人と関わるのが好きな方
プラットフォーム：iOS、android

～コンセプト～

敵を倒すか・情報を得るかのジレンマや、相手を知るまでの過程を楽しむゲーム！

敵を倒してばかりだと…



・・・・・

やばい、なんも情報がない

情報ばかり集めていると…



会話では…



あいつどこ行った？

なんか右下の方で
ずっと止まってるぞ





何があった？

気づいたら相手と仲良くなれているぞ！

～ゲーム概要～





近くの味方とは
ボイスチャットが可能！



バフを駆使しながら
敵を倒そう！

お題達成でバフを獲得！

～ゲームシステム～
戦闘の基本

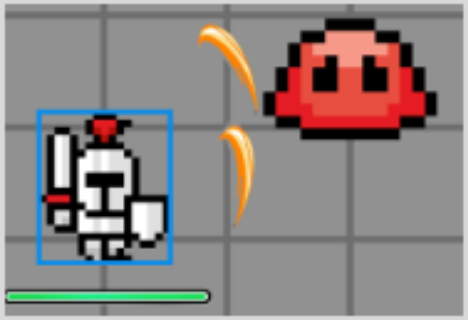
戦闘の流れ

お題の発表

今回のお題は…
Aさの好きな
食べ物を知れ！

→

戦闘



→

お題の回答

A.ラーメン
B.そうめん
C.つけ麺

戦闘中



長押しすると…



味方が近いとこんなアイコンが

ランダムなバフを獲得！

～ゲームサイクル～
同じステージでも何度もやりたくなる仕組み！

1。ステージ選択



どんどん攻略してステージを開放！

2。攻略開始



ノルマを意識しながらステージを攻略！

3。ノルマと相性チェック



各ワールドのノルマを全部達成すると
隠しステージが…？



相性が９０%を超えると各ステージで
特別なものが手に入るぞ！